PlayStation®
Dicas & Truques para
www.europanet.com.br

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

Ganhe PlayStation PSX

Seja o primeiro a ter o novíssimo PSX. Tem também dois PS2. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

1372 DICAS & TRUQUES

Fevereiro 2004
Ano 6 • Nº 61 • R$ 5,90
ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Só Detonados da Hora!

PS2 Fatal Frame 2
Solução de todos os enigmas, finais secretos, roupas especiais, modos extras e outros segredos

PS2 Resident Evil: Outbreak
Roteiro com os quebra-cabeças resolvidos, melhores caminhos e segredos apavorantes

PS2 Bloody Roar 4
Mais de 300 golpes e apelações para as 17 bestas e como acessar novos lutadores

Preview Especial

PS2 Splinter Cell 2
Imagens exclusivas e as novidades da próxima aventura de Sam Fischer

PS2 Lançamentos

- Silent Hill 4
- Final Fantasy X-2 International
- Kingdom Hearts 2
- Rainbow Six 3

BEYBLADE

Seja um BeyBlader campeão! PS1

Destrua tudo! Dicas para montar piões poderosos. Saiba como conseguir pontos infinitos. Tem até as informações sobre todos os acessórios do game

Recorde de Reviews PS2

- Gran Turismo Prologue
- Sonic Heroes
- True Crime
- MaxPayne 2
- The Hobbit
- Freedom Fighters
- I-Ninja
- Maximo 2
- Harry Potter: Quidditch

E muito mais

Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque. Você só encontra o GameBoy Advance SP Dual Color em nosso kit exclusivo.

Design: Ricardo Campos

PROMOÇÃO

GAMEBOY ADVANCE SP DUAL TONE

EDIÇÃO LIMITADA

+

GAME LINK E "O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES" - VERSÃO EM PORTUGUÊS

TUDO A PARTIR DE R$649,00.

Você só encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. (011) 3814-0402 • COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA / (021) 3982-8587 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • ZYZ

EXCLUSIVIDADE

NC games

AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BLOCKBUSTER VIDEO • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES - (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

PROMOÇÃO DE NATAL

A promoção da edição número 59 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 2.051 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter escrito uma frase criativa contando o que pediria ao Papai Noel para vencer esta promoção. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho mostrando os personagens dos games comemorando o Natal. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Humberto Martinez, Christiane Fenyö, Fernanda Figueiredo, Makotron e Giovanni Tabolacci. Confira o resultado da promoção e os nomes dos dois vencedores:

DESENHO

1º - André Luis Reis Revair - Varginha/MG
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

O QUE VOCÊ PEDIRIA AO PAPAI NOEL PARA VENCER ESTA PROMOÇÃO?

1º - Alberson Victor Boese - Guarapuara/PR
Frase: "Pediria para ele alimentar as suas renas com as frases concorrentes".
Prêmio: um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO 1: FRASES

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando por que você deve ser o primeiro gamemaníaco a ganhar um PSX na promoção da revista Dicas & Truques para PlayStation. As duas frases mais criativas, divertidas e ousadas serão premiadas. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PSX japonês

2º lugar Um console PS2 americano com um controle original

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de março de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa, com até 11 palavras, contando por que você deve ganhar o PSX.
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho que mostre os personagens do Beyblade em uma situação divertida.
5 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie um desenho criativo, junto com o cupom da Promoção 2, mostrando vários personagens do mundo do Beyblade em uma situação divertida. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle original

desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
9 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
10 - O resultado desta promoção será divulgado somente na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 63, que estará nas bancas no dia 5 de abril de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 31 de agosto de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de março de 2004.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____
Por que você deve ser o primeiro a ganhar um PSX? (até 11 palavras)

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de março de 2004 junto com um desenho que mostre os personagens do Beyblade em uma situação divertida. Use papel sulfite ou folha tamanho A4.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Fotos ilustrativas

ÍNDICE

À GALERA

Dicas & Truques para PlayStation®

Fevereiro/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron (capa)

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha

Propaganda: Letícia Nunes

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Produto: Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecília Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes e Paula Hanne

Administração: Bruno Gomes, João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

Pois é, cinco anos de puro prazer. Foram 61 edições nas quais nos divertimos com todo tipo de jogo. Até pensei em mandar o Julio contar quantos jogos detonamos no período, mas como ele ia gastar horas e horas enrolando neste serviço, acredito que posso dizer que foram milhares. E você, prezado leitor, certamente sabe que é a pura verdade.

Em aniversários é sempre inevitável fazer uma certa hora da saudade. Lembrar aqueles primeiros momentos, nos idos de 1999, quando resolvemos experimentar fazer uma revista sobre videogames. Não houve vacilo algum. Por que perder tempo falando em outros consoles se o que interessava mesmo era o PlayStation? Bastou comentar, e das outras revistas da Editora Europa, choveram candidatos a participar do novo projeto. O Luiz Siqueira, claro, já foi logo tomando a frente: "eu faço, eu faço" e garantiu a pole position. A Ana Rita Lima imediatamente partiu atrás (só deixou a revista um ano depois para ir morar na Inglaterra), e o Welby Dantas, que até então não conhecia a Lara Croft, fez o projeto gráfico sem nem suspeitar a paixão que viria em seguida.

Como toda coisa nova a gente não sabia se iria dar certo ou não. Só sairia a número 2 se os leitores gostassem. Gostaram. Saiu o número 2, o 3 e assim foi. A gente fazendo a nossa parte aqui e você fazendo a sua em comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** e conferir que o trabalho era mesmo feito a sério, de quem veio para ficar.

E se você for colecionador da revista, pode também dar uma olhada nas primeiras edições. Verá que já começamos com a promoção, as dicas, a receita que basicamente dura até hoje. Claro que evoluímos muito, mas a fórmula de agradar a você, prezado leitor, foi certeira desde o início. E a chave disso tudo foi algo muito simples: a paixão pelos jogos e pelo PlayStation.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou três selos.

Os com as figuras do Julio e do Humberto indicam os games que você não pode perder. Já os com o selo do Makotron devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 68
- Cartas 8
- Hora do Reset 81
- News Station 12
- Previews 20
- Superteste 66
- Splinter Cell 2 (PS2) 18
- Trash Game 37

REVIEWS (PS2)
- Dog's Life 35
- Extreme Skate Adventure 35
- Freedom Fighters 36
- Gran Turismo 4 Prologue 26
- Harry Potter: QW **Cup** 33
- Hobbit, The 33
- Hyper Street Fighter 2 28
- I-Ninja 32
- Max Payne 2 34
- Maximo 2 Army of Zin 33
- Monster Rancher 4 34
- Pride UFC 2003 35
- R Racing Evolution 32
- Sonic Heroes 27
- True Crime 30

DETONADOS & CIA
- Beyblade (PS1) 38
- Biohazard: Outbreak (PS2) 56
- Bloody Roar 4 (PS2) 70
- Fatal Frame 2 (PS2) 46

TRUQUES & TRAPAÇAS
DICAS
- Legacy of Kain: Defiance (PS2) 71
- Manhunt (PS2) 70
- Medal of Honor Rising Sun (PS2) 71
- SSX3 (PS2) 72
- Star Wars: The Clone Wars (PS2) 74
- Terminator 3 (PS2) 75
- Virtual on Marz (PS2) 75

GAMESHARK
- Cabela's Dangerous Hunts (PS2) 76
- Goblin Commander (PS2) 76
- Megaman X7 76
- Nascar Thunder 2004 (PS2) 77
- Resident Evil 2: Dual Shock (PS1) 77
- Spongebob Squarepants (PS2) 78
- Silent Hill (PS1) 80
- Street Fighter EXPlus Alpha (PS1) 80
- Super Trucks (PS2) 78
- Tony Hawk's Underground (PS2) 78
- Winning Eleven (PS1) 80

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Galera, 2004 vai ser um showww!

VÍDEO GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO,
GRANDE VARIEDADE DE GAMES E ACESSÓRIOS,
PLAYSTATION 2,
X-BOX,
NINTENDO GAME CUBE,
GAME BOY ADVANCED SP
JOGOS, APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, ACESSÓRIOS
E SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES,
DVDS DE FILMES E MUSICAIS!

SOFTWARES & GAMES

PRODUTO PIRATA
Você só vê pela metade

PlayStation 2

N-Gage

Console Game Cube

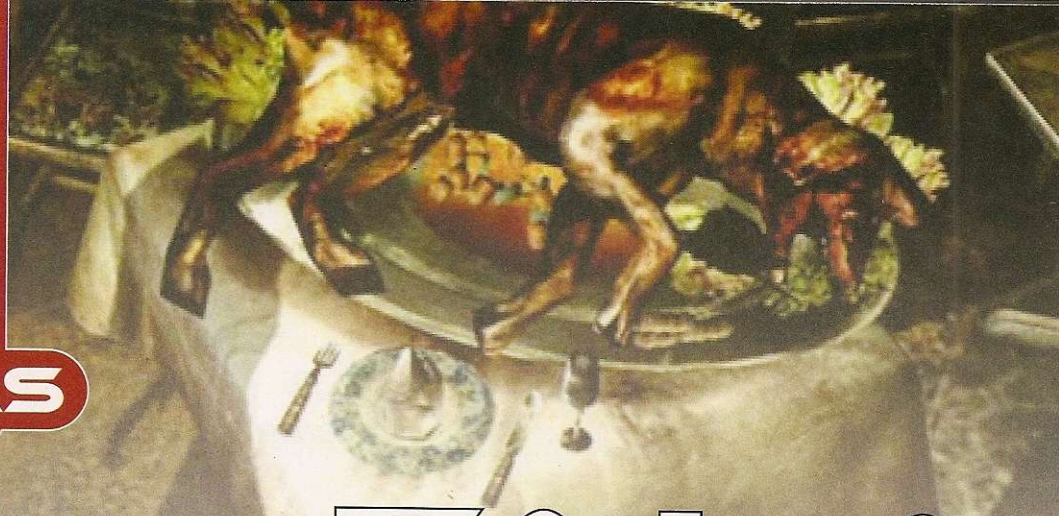
Game Boy Advanced SP

viapapel.com.br

SOFTWARES & GAMES

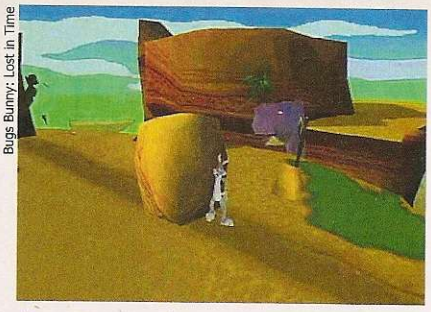
Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 32 – Tel.: (11) 3815-8490
Shopping Iguatemi – CEP: 01489-900
www.lojawwwsp.com.br – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

CARTAS



Chega de sofrimento! Mande suas dúvidas para a Dicas & Truques para PlayStation

FALA GALERA



Bugs Bunny: Lost in Time

Bugs Bunny Fácil

E aí, galera, existe algum código que abra todas as fases de *Bugs Bunny: Lost in Time*, do PS1?

Marcos A. Ferreira Acuña
Assunção/Paraguai

Sim. Na tela de seleção de fases, escolha uma que não esteja habilitada, segure L2 + R1 e pressione rapidamente os seguintes botões: ✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ■, ■, ■. Agora entre na fase e divirta-se.

Trapaças para Crash

Publiquem os códigos de GameShark para *Crash Team Racing*, do PS1. Meu filho é doido por esse jogo...

Alexandre Bette – Capivari/SP

Confira os melhores códigos que separamos para esta corrida maluca (GameShark 3,3 ou superior):

Todos os extras
8008fba4ffff
8008fba6ffff
8008fba8ffff
8008fbaaffff
8008fbacffff
8008fbaeffff
8008fbb0ffff
8008fbb2ffff

Todos os chefes
8008fbb4ffff

Enigma do Silent Hill

Olá, pessoal! Qual é a senha para o cadeado do necrotério que aparece em *Silent Hill 3*, do PS2?

Habib Souquis Neto – São Paulo/SP

Para descobrir a senha correta do cadeado que está na parede é preciso resolver um enigma. Examine o painel. Observe que os traços na parede são uma representação da sala e da organização das macas. Os algarismos romanos indicam a ordem que você deve seguir para examinar

Silent Hill 3

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua Mmdc, 121 – São Paulo/SP – CEP: 055-040-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

MURAL Playstation

Ameraldo Moreira Santos - Mairinque/SP

as macas. Anote os números de cada uma das macas que checar e use-os para abrir o cadeado.

Jogos do PS1 no PS2

É possível salvar os jogos do PS1 no console PS2?

Rafael da Rocha Pereira
Volta Redonda/RJ

Sim, você pode salvar os games de PS1 quando eles forem carregados no PS2. Porém, o Save Game só poderá ser criado se você estiver usando um Memory Card do próprio PS1, de 15 blocos.

Marmelada no Chrono Cross

Vocês podem publicar os códigos de GameShark para o *Chrono Cross*, do PS1?

Osvaldo de Oliveira Souza Junior Cuiabá/MT

É claro que podemos! Confira os códigos para o game e divirta-se sem limites (GameShark 3,3 ou superior):

STR no máximo (todos os personagens)
50002ccc0000
3006ebe00063

99.999.999 de ouro
800719a8e0ff
800719aa05f5

Todas as chaves
500003020000
800712d8ffff
800712de701f

Syphon Filter Concluído

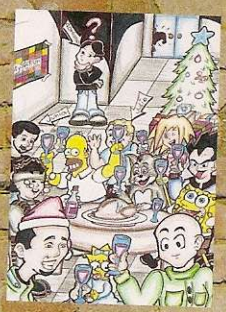
Como faço para pular as fases de *Syphon Filter 2*, do PS1?

Luan Araújo – Porto Alegre/RS

É simples. Pause o jogo, selecione a opção *Map* e segure ao mesmo tempo → + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Pronto, agora vá para o item *Option* e entre em *Cheats* para selecionar o *End Level Cheat* e conferir o sucesso da missão.

Chrono Cross

Patrick José da Silva Felix
Rio de Janeiro/RJ



Josué Ferreira Campos
São Paulo/SP

Diego Quintanilha Silva
Araruama/RJ

Edson Tadashi Koza
São Paulo/SP

Adriano Alves dos Santos
São Paulo/SP

Murilo K. Figueiredo
Porto União/SC

Edson Rafael Jorge
São José dos Campos/SP

Fabiano Rodrigues Felisbino
Marília/SP

Netunia
.com.br

CARNAVAL DE OFERTAS EM FEVEREIRO

Compras acima de
R$ 300,00
Ganhe uma mochila de férias

Compras acima de
R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

PLAYSTATION 2

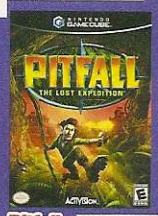
SVC Chaos
SNK vs. Capcom

Sonic Heroes

Dark Alliance II

Winning Eleven 7

James Bond 007:
Everything or Nothing



Pitfall
The Lost Expedition

MAFIA

GAME CUBE

Final Fantasy
Crystal Chronicles

Sega GT Online

Freestyle
Street Soccer

Ninja Gaiden

XBOX

Unreal 2
The Awakening

Yu-Gi-Oh!

Megaman
Battle Chip Challenge

GAME BOY ADVANCE

Metroid
Zero Mission

Shining Soul

Parcelamos em até 5x
BANCO PANAMERICANO

Aceitamos todos cartões de créditos

Atendimento Eletrônico
"Fale Conosco" On-line

Entrega Gratuita na cidade de São Paulo

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

TELEVENDAS

(11) 3825 7600

Promoções

PS2

Gran Turismo 3

ACE COMBAT 4

GTA 3

Kelly Slater's Pro

Metal Gear Solid 2

Smash Gourt Tennis

GAME BOY ADVANCE

Advance Wars 2

Kelly Slater's PRO

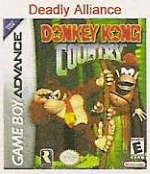
Mortal Kombat Deadly Alliance

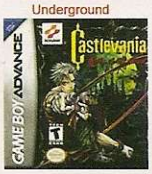
Medal Of Honor Underground

Mario Kart Super Circuit

Spyro 2

Tekken Advance


Donkey Kong Country


Castlevania

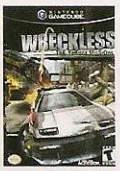
Dragon Ball Z

Game Cube

Dead to Rights

Monsters, Inc.

Need For Speed Hot Pursuit 2


Wreckless

Medal Of Honor Frontline

Wario World

Mario Party 4

Resident evil Zero

The Lord Of The Rings - Two Towers

Crash

Metroid Prime

Star Fox Adventures

www.netunia.com.br

Outros Lançamentos

PS2

Dragon Ball Z - Budokan 2

Final Fantasy X-2

Max Payne 2 The Fall Of Max Payne

Hack Quarantine 4

Prince Of Persia

SOCOM 2

THE KING F FIGTHERS

GAME CUBE

Beyond Good & Evil

Mario Kart Double Dash

FIFA 2004

The Sims Bustin's Out

Mario Party 5

Medal Of Honor Rising Sun

XBOX

Rainbow Six 3

Counter Strike

Need For Speed Underground

Project Gotham Racing 2

Fire Emblem

Yu-Gi-Oh!

The Lord Of The Rings The Return of The King

Mario e Luigi Superstar Saga

TUDO EM 3X SEM JUROS

ATACADO E VAREJO : CONSULTE FORMAS DE PAGAMENTO

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

kenji@digitalmakers.com.br

SILENT HILL 4

Vem aí o Silent Hill mais aterrorizante de todos os tempos, com direito a fantasmas e um novo protagonista

O quarto episódio da perturbadora série *Silent Hill* já está sendo desenvolvido pela Konami. *Silent Hill 4: The Room* vai explorar ao máximo o potencial do PS2 com cenários um pouco mais realistas, inteligência artificial mais dinâmica e gráficos levemente melhorados. Tudo isso para deixar o gamemaníaco apavorado e com os olhos grudados na tela.

Neste novo jogo, você vai assumir o papel de Henry Townsend, um homem que ficou preso em seu quarto em um hotel de Ashfield, uma cidade bastante próxima da apavorante Silent Hill. Por algum motivo do destino (ou do além), o protagonista acaba atravessando um portal sobrenatural que surgiu em sua suíte e vai parar em um mundo de pesadelos, cheio de criaturas deformadas e enigmas que ele precisará desvendar.

A maior novidade do game serão as assombrações voadoras, que poderão atravessar paredes e obstáculos para surpreender o herói. Henry terá que sobreviver a qualquer custo para saber se, no final da história, ficará bem ou fará parte de um novo pesadelo. *SH4* será lançado neste segundo semestre. Confira as primeiras imagens do game.

À esquerda, você confere o protagonista Henry. Os demais são estranhos coadjuvantes

PSP EM BREVE

A Sony deverá lançar o PSP, o PlayStation Portable, em dezembro, no Japão. A idéia da empresa é aproveitar as festas de fim de ano para vender o novo "brinquedo". O PSP será o videogame portátil mais sofisticado da categoria. Ele terá uma telinha de cristal líquido com o formato de cinema (16:9), um reprodutor de filmes em DivX e um leitor de UMDs, os discos especiais de 1,8 GB criados pela própria Sony. O portátil terá preço estimado de US$ 400.

NOVIDADES DO PS3

Ilustração: Makotron

Acompanhe as boas novas do PS3, a nova geração de videogames da Sony que está prevista para o segundo semestre do ano que vem. Enquanto a Sony não divulga fotos ou imagens conceituais do novo console, confira a ilustração criada pelo Makotron, o ilustrador da sua revista **Dicas & Truques para PlayStation**.

Supermemórias

A Toshiba, uma das gigantes que está trabalhando em parceria com a Sony para desenvolver o PS3, já começou a produzir os chips de memória que irão equipar o console. As memórias serão do tipo XDR DRAM e vão deixar o PS3 turbinado, com um desempenho nunca visto em um videogame.

Estes chips são baseados na tecnologia XDR, da Rambus, e poderão transferir nada menos que 3,2 GHz de informações, sendo duas vezes mais potentes que as memórias dos PCs mais modernos. Isso significa que o console poderá processar uma quantidade maior de elementos simultâneos na tela, gráficos bem mais detalhados e outros recursos.

Novo Dual Shock

Há rumores de que o PS3 será equipado com um novo controle Dual Shock. Apesar de contar com o mesmo design dos tradicionais, o Dual Shock 3 não terá fio, contará com tecnologia de transmissão infravermelha e terá um botão adicional, localizado perto dos comandos ●, ✖, ▲ e ■. Ainda não se sabe se este controle será o único suportado pelo console ou se o PS3 também aceitará os Dual Shocks antigos. Resta esperar a próxima E3, a maior feira de videogames que acontecerá no mês de maio, em Los Angeles, nos EUA, para saber mais detalhes.

O Dual Shock não terá fio e contará com um botão extra

Ilustração: Makotron

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 8	Square
3	3	Final Fantasy 9	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
7	6	Xenogears	Square
6	7	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
8	8	Legend of Dragoon	Sony
9	9	Castlevania: Symphony of Night	Konami
10	10	Star Ocean: Second Story	Enix

PLAYSTATION 2

5	1	Final Fantasy X-2	Square
3	2	Final Fantasy X	Square
5	3	GTA: Vice City	Rockstar
4	4	WWE Here Comes the Pain	THQ
6	5	Need for Speed Underground	EA
*	6	Dragon Ball Z: Budokai 2	Atari
8	7	Kingdom Hearts	Square
7	8	Manhunt	Rockstar
3	9	Tony Hawk's Underground	Activision
*	10	GTA 3	Rockstar

Posição Anterior | Fonte: GameFaqs.com

FOFOCA STATION

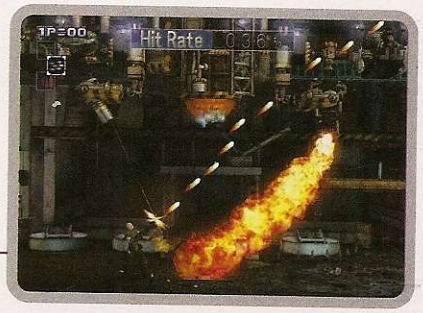
Gran Turismo Atrasado
O quarto episódio da melhor série de simuladores automobilísticos vai atrasar. O título, que estava previsto para janeiro, só vai sair em abril, na Terra do Sol Nascente. Este atraso não é nenhuma surpresa, já que todos os *Gran Turismo* anteriores não foram lançados nas datas previstas.

Jak 3
A dupla Jak e Dexter vai ganhar um novo jogo. Ainda com título provisório, *Jak 3* contará com novas habilidades e fases inéditas. O título está previsto para o segundo semestre deste ano e, se seguir o sucesso de seus antecessores, vai arrasar.

O filme Final Fantasy 7: Advent Children será a continuação da história de FF7, do PS1

Final Fantasy 7 "O Filme"
"Não é jogo". Este é o alerta do site oficial de *Final Fantasy 7: Advent Children*, um filme que está sendo totalmente criado em computador. Esta superprodução japonesa será a seqüência da história do jogo *Final Fantasy 7*, do PS1, e vai estrear neste segundo semestre em DVD. Para mais detalhes, consulte o site oficial do filme **www.square-enix.co.jp/dvd/ff7ac.**

Novo Contra
Se você gostou dos jogos da clássica série *Contra*, incluindo a versão ***Shattered Soldier***, do PS2, prepare-se. A Konami já está trabalhando em um novo título da saga. *Neo Contra* terá movimentação 2D e gráficos tridimensionais. O game deve ser lançado até o final do ano para o futuro PSP e para o Game Boy Advance, da Nintendo.



PS2 na China
A Sony não resistiu por muito tempo e acabou lançado o PS2 oficialmente na

PREÇO DO PLAYSTATION 2 EM QUEDA

Confira as melhores ofertas para você entrar na nova geração e comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 9 de janeiro de 2004, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,85 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Os valores são referentes ao console americano com um controle original. Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo. Boas compras! Agora, se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086** ou através do nosso e-mail: **playstation@europanet.com.br.**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Fantasia Games	(0xx11) 296-7679	749,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	799,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	850,00
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	870,00*
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	880,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	899,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	900,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	900,00*
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	950,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	950,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	980,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	980,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2308	990,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	990,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	999,00*
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	1.000,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.030,00*
Pier 88:	(0xx11) 6192-9624	1.049,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	1.050,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.050,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.050,00*
Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.050,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.070,00
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.090,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.090,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	1.199,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	1.099,00
Lojas Americanas:	(0xx11) 3747-7779	1.099,00
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	1.100,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	1.150,00*
UTI dos Games:	(0xx71) 329-1084	1.150,00*
Arena Games:	(0xx27) 3386-3131	1.150,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.198,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	1.199,00*
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.200,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.200,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.396,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

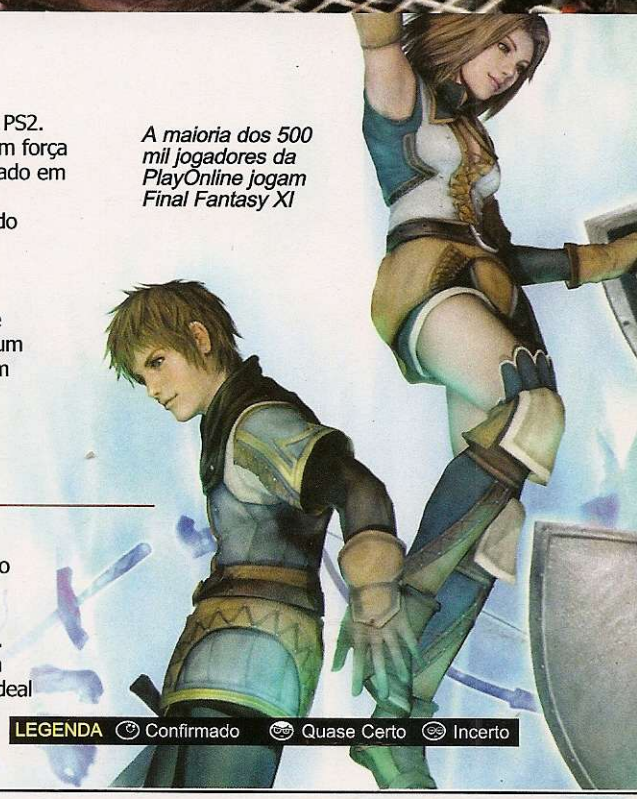
China. Apesar do alto índice de jogos alternativos fabricados naquele país, a empresa está vendendo o console genuinamente chinês por US$ 240,00.

Dead to Rights 2
A Namco está produzindo a seqüência de *Dead to Rights* para o PS2. O protagonista Jack Slate voltará com força total para combater o crime organizado em Grant City. ***Dead to Rights II: Hell to Pay*** será lançado no segundo semestre deste ano.

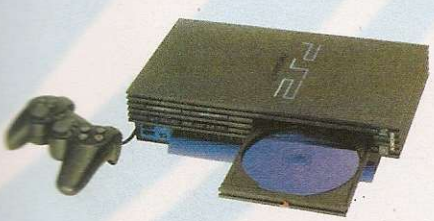
Gamemaníacos Online
A PlayOnline, a rede da Square Enix para jogos via Internet, bateu um novo recorde de usuários. Já existem mais de 500 mil gamemaníacos cadastrados e usando o serviço da rede. O detalhe é que a maioria destas pessoas jogam o tradicional ***Final Fantasy XI.***

Winning Eleven Especial
A Konami vai lançar uma versão especial do *Winning Eleven 7: International* para comemorar as 14 milhões de cópias vendidas da série. Além do jogo, o pacote contará com um agasalho exclusivo da Konami, ideal para colecionadores e fãs de carteirinha de *Winning Eleven*.

A maioria dos 500 mil jogadores da PlayOnline jogam Final Fantasy XI



LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto



Não Perdemos Negócios !

XBOX

PS2

GAME BOY ADVANCE

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

NINTENDO GAMECUBE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE

SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS

VISA MasterCard Diners Club International

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

LANÇAMENTOS

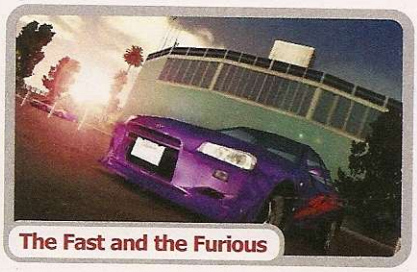
Confira os títulos do PS2 que estão sendo lançados este mês nos Estados Unidos

- 007: Everything or Nothing.....Ação
- AirForce Delta Strike Konami.....Simulação
- All-Star Baseball 2005.....Esporte
- **Black9.....Ação**
- Cabela's Off Road Adventure.....Corrida
- Corvette Global .....Corrida
- **Fast and the Furious, The.....Corrida**
- First Strike: Grant City Anti-Crime .....Ação
- He-Man: Defender of Grayskull.....Ação
- **HeadHunter: Redemption .....Ação**
- Hunting Unlimited 2.....Ação
- **Ice Nine.....Tiro**
- Lobo.....Ação
- McFarlane's Evil Prophecy .....Luta
- MX Unleashed.....Corrida
- Pitfall: The Lost Expedition.....Ação
- **R-Type Final .....Tiro**
- Rise to Honor .....Ação
- Romance of the Three Kingdoms .Estratégia
- Seven Samurai 20XX .....Ação
- StarCraft: Ghost Blizzard .....Tiro
- Winning Eleven 7 International.....Esporte

R-Type Final

Ice Nine

Black9



The Fast and the Furious

HeadHunter: Redemption

R$ 99,00

R$ 99,00

Disk Games

" DESDE 1992 "

TELEVENDAS

(19) 3242 0541

Atendimento de Seg. á Sex. 9 Hs. às 19 Hs. / Sábado 9 Hs às 18 Hs.

Video Games
Jogos • Acessórios
Assistência Técnica Especializada

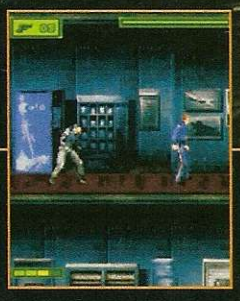
TUDO EM ATÉ 12 X

Compras On Line

WWW.DISKGAMES.COM.BR

Foi aqui que
ele não me viu chegando.

Tom Clancy's
SPLINTER CELL
TEAM STEALTH ACTION

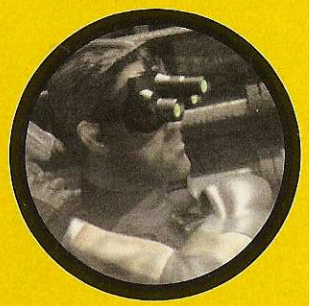


Tom Clancy´s Splinter Cell Team Stealth Action, agora no N-Gage. Jogue como Sam Fisher e se infiltre por trás das linhas inimigas, ou monte seu time via Bluetooth para surpreender seu inimigo em um dos dois modos para múltiplos jogadores exclusivos do N-Gage.
www.n-gage.com/br

N·GAGE
NOKIA
anyone
anywhere

gameloft

Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas comerciais ou marcas registradas da Nokia Corporation. © 2003 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft e o logotipo Gameloft são marcas registradas da Gameloft S.A. Sob licença da Ubisoft Entertainment. Splinter Cell e Sam Fisher são marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos Estados Unidos e/ou em outros países. Todas as outras marcas registradas pertencem a seus respectivos proprietários. Todos os direitos reservados. Imagens meramente ilustrativas.



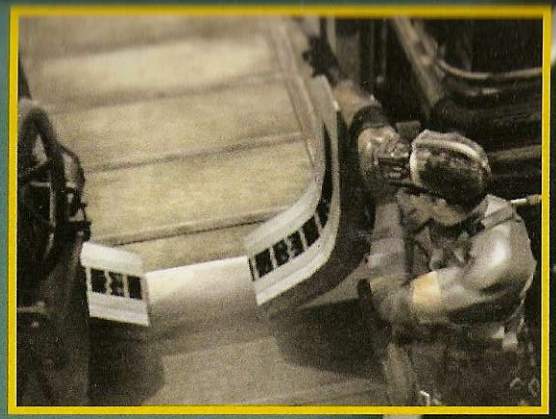
PREVIEW

Os cenários serão gigantescos e mais realistas

Splinter Cell
Pandora Tomorrow

O novo Splinter Cell chegará com cenários enormes, jogabilidade melhorada e muito mais realismo

O agente Sam Fisher é uma espécie de espião que conta com equipamentos de alta tecnologia



Por Julio Wecchi

Depois do sucesso de *Splinter Cell*, o jogo de ação e espionagem que chegou para bater de frente com o tradicional *Metal Gear*, a UbiSoft vai lançar o segundo episódio da série. *Splinter Cell: Pandora Tomorrow* chegará para o PS2 com uma série de novidades, entre as quais um inédito sistema de inteligência artificial, novos movimentos para o agente e um exclusivo modo online. Snake que se cuide, pois Sam Fisher vem com tudo!

Boas Novas

Você vai controlar novamente o superagente Sam Fisher, que terá novas missões em diferentes lugares do planeta. A ação vai rolar em cinco cidades: Los Angeles (Estados Unidos), Paris (França), Jerusalém (Israel), Jacarta (Indonésia) e Díli (Timor Leste). Cada uma contará com paisagem, arquitetura e personagens inspirados na respectiva cidade real.

A sua missão será acabar com grupos terroristas que ameaçam estas cidades. Para isso, o herói terá que invadir silenciosamente bases inimigas, neutralizar rapidamente os guardas de plantão e, em alguns casos, obter documentos confidenciais. Tudo isso sem chamar a atenção das câmeras de segurança. A maior aliada do herói continuará sendo a escuridão, que o deixa camuflado e protegido dos olhos dos inimigos, que por sua vez terão um comportamento mais realista.

Neste segundo *Splinter Cell*, Sam Fisher recebeu alguns upgrades em seus movimentos. O agente vai explorar melhor os cenários e objetos que aparecem em seu caminho, poderá escalar paredes paralelas e até atirar de ponta-cabeça quando estiver pendurado em uma corda. E ao contrário do que acontecia no jogo anterior, o salto do herói ficará mais livre e interagirá melhor nos cenários.

Outra novidade – esta ainda não confirmada – é o inédito modo online, que permitirá uma competição de superagentes ou uma partida cooperativa. Tudo com até oito jogadores ao mesmo tempo.

Sistema Inteligente

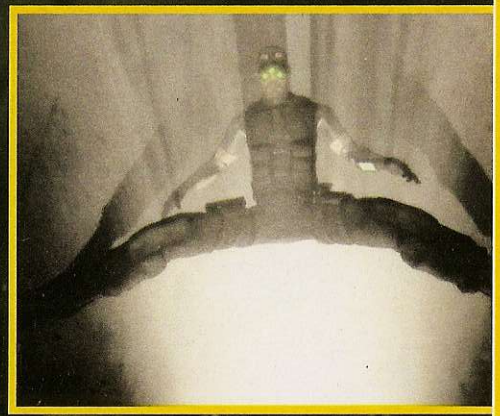
Os cenários serão bem maiores e mais detalhados que os do primeiro episódio. Muitos deles terão apenas alguns trechos escuros para Sam Fisher se esconder. Por isso, você já pode esperar uma ação bem mais próxima do real e mais difícil. Porém, a dificuldade vai variar conforme as habilidades do jogador.

É que o jogo vai contar com um sistema de inteligência artificial de alto nível que adapta o game ao jogador. Quem usar um determinado número de continues, por exemplo, terá uma mãozinha do computador, que deixará o game um pouco mais fácil e "compatível" com os "controles" do gamemaníaco. Por outro lado, os jogadores mais experientes, principalmente aqueles que debulharam o primeiro game com uma mão nas costas, vão encarar uma dificuldade adaptada a eles. Esse sistema vai tornar o game o mais divertido e desafiante possível, seja para um iniciante ou um fera.

Splinter Cell: Pandora Tomorrow está praticamente pronto e será lançado em meados do mês que vem, bem perto do lançamento do seu maior concorrente, o *Metal Gear Solid 3: Snake Eater*, também do PS2. Enquanto o título da UbiSoft não sai, babe nas melhores imagens que separamos.

CURIOSIDADE

Assim como no primeiro game da série, a voz do protagonista Sam Fisher será dublada por Michael Ironside, um ator que participou de filmes famosos como *Highlander 2*, *Top Gun* e *Scanners*.



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: UbiSoft Produtor: UbiSoft Montreal Na Internet: www.ubisoft.com Tipo: Ação/Espionagem Jogadores: 8 (online) Lançamento: Março – Canadá

PS2

PREVIEW

Kingdom Hearts 2 terá os belíssimos gráficos do primeiro episódio

KINGDOM HEARTS 2

O segundo Kingdom Hearts contará com novos personagens e gráficos invejáveis

▲ *Os divertidos Pateta e Pato Donald estarão de volta nesta seqüência*

▲ *Sora contará com as habilidades do jogo anterior e novos poderes*

A gigante Square Enix está trabalhando na seqüência de um dos melhores RPGs do planeta. *Kingdom Hearts 2* será exclusivo para o PS2 e terá novos personagens, batalhas mais empolgantes e o melhor: os gráficos caprichados do episódio original. Isso mesmo, a bela engine gráfica que garantiu o prêmio do IGDA de melhor visual para *Kingdom Hearts*, em 2002, estará presente no segundo episódio.

A história de *KH2* vai começar exatamente onde terminou a do título anterior. O protagonista será novamente o garoto Sora, que contará com a ajuda do Pato Donald, Pateta e outros personagens ilustres da Disney, inclusive o atrapalhado Pluto, para enfrentar alguns inimigos manjados – como os Heartless – e alguns vilões estreantes.

O detalhe é que quem detonou o game anterior, poderá usar o Save Game antigo neste novo episódio para carregar todos os segredos e habilidades do primeiro título. O game está previsto para este primeiro semestre. Agora, veja algumas imagens.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Square Enix **Produtor**: Square Enix **Na Internet**: www.square-enix.co.jp **Tipo**: RPG **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º Semestre - Japão

PS2

MTX: MOTOTRAX FEATURING TRAVIS PASTRANA

Prepare-se para fazer as manobras mais alucinantes do planeta neste motocross

A Activision está finalizando *MTX: Mototrax Featuring Travis Pastrana*, o seu mais novo título de esportes radicais. Como o próprio nome do título diz, para criar o game, os produtores estão contando com a ajuda de Travis Pastrana, um dos maiores nomes do mundo do Freestyle com motos. Só para você ter uma idéia da habilidade do rapaz, ele é capaz de fazer um 360 Backflip, uma manobra suicida no qual o piloto gira de costas no ar e em torno de si mesmo. Ele e outras estrelas conhecidas estarão presentes no game.

O novo jogo contará com várias motos de marcas conhecidas, entre as quais, Yamaha e Suzuki, todas divididas em quatro categorias para você participar de 24 campeonatos diferentes.

▲ *O game terá motos de 125, 250 e 450 cilindradas, todas de marcas famosas*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision Produtor: Activision
Na Internet: www.activision.com Tipo: Esporte Jogadores: 2 Lançamento: Março – EUA

PS2

HITMAN: CONTRACTS

O agente 47 voltará com força total e terá armas e equipamentos nada convencionais

O assassino profissional que começou sua carreira no PC vai invadir mais uma vez o PS2. O terceiro episódio de *Hitman* foi para o forno e promete trazer muitas novidades que vão agradar principalmente aos gamemaníacos que curtiram o segundo episódio do PS2, *Hitman 2: Silent Assassin*.

Batizado de *Hitman: Contracts*, o novo título vai trazer mais uma vez o assassino profissional 47. Mas o título não será uma seqüência do jogo anterior, pois contará com uma trama independente que vai explicar as verdadeiras origens do herói carecão.

O protagonista terá que encarar perigosos bandidos franceses, em Paris, e contará com novas armas e equipamentos. O detalhe é que 47 também poderá usar armas nada convencionais para detonar as vítimas, como canetas-tinteiro e escorpiões. Isto quer dizer que, em algumas situações, em vez de sair atirando, você terá que ter paciência e usar uma boa estratégia para eliminar os inimigos. O título estréia em abril na Europa e depois de alguns meses nos Estados Unidos.

▲ *O agente 47 poderá usar canetas e escorpiões contra os inimigos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos Interactive Produtor: Io Interactive Na Internet: www.eidos.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Abril – Europa

PS2

GHOST IN THE SHELL
STAND ALONE COMPLEX

Clima futurista e muita ação têm presença garantida neste novo Ghost In The Shell

Quem gostou de *Ghost In The Shell*, do PS1, vai curtir esta nova versão do PS2. Inspirado no desenho animado de mesmo nome, o game promete cativar os gamemaníacos loucos por muita ação, tiros e pequenos quebra-cabeças.

Ghost in the Shell: Stand Alone Complex terá uma jogabilidade parecida com a de *Syphon Filter*, mas a história será bem diferente. A ação se passará no ano de 2030, em um mundo de homens e criaturas sintéticas. Você vai controlar a bela agente Motoko Kusanagi e o soldado Botou, que terão de combater o crime organizado enfrentando bandidos reais e aberrações que ficaram "perdidas" na Internet e em corpos de outras pessoas. O game estréia em março no Japão.

▲ *O game vai misturar muita ação, tiro e pequenos quebra-cabeças*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony **Produtor**: Cavia **Na Internet**: www.playstation.jp/scej/title/kokaku-s **Tipo**: Ação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Março - Japão PS2

RAINBOW SIX 3

O terceiro Rainbow Six terá missões inéditas e jogabilidade inspirada em Splinter Cell

A série *Rainbow Six* terá um novo integrante que promete revolucionar a saga. A UbiSoft já está finalizando *Rainbow Six 3* para o PS2, o novo episódio de Tom Clancy, o criador das histórias de vários jogos de ação e estratégia de guerra, entre os quais o *Splinter Cell*, do PS2.

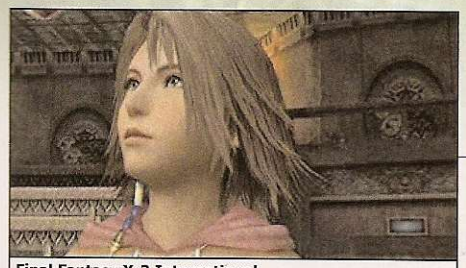
A maior novidade do novo *Rainbow Six* será a jogabilidade. Você vai liderar um grupo especial de combate ao terrorismo e terá a missão de se infiltrar em bases inimigas, driblando todos os guardas e sistemas de segurança. O detalhe é que a movimentação dos soldados será parecida com a de Sam Fisher, o protagonista de *Splinter Cell*. É o ingrediente inédito deste novo RS.

▲ *O jogo terá os ingredientes da série aliados a uma nova jogabilidade*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: UbiSoft **Produtor**: UbiSoft China **Na Internet**: www.ubisoft.com **Tipo**: Ação/Espionagem **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Março – EUA PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as imagens exclusivas dos outros jogos que estão chegando para o PS2 e vão apavorar o console



Final Fantasy X-2 International
RPG, Konami – 1º Semestre

Mojib Ribbon
Musical, Sony – 1º Semestre

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Ação, Midway – Maio

Hot Shots Golf 4
Esporte, Sony – 1º Semestre

Legends of Wrestling: Showdown
Luta, Acclaim – Abril

Cold Winter
Tiro, Vivendi Universal – 1º Semestre

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PlayStation.2 GAMECUBE XBOX GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

Novas Aventuras para Detonar

O game deck N-Gage ganha novos games desafiantes. Entre os lançamentos estão Rayman 3, Splinter Cell e FIFA. Confira agora essas novidades eletrizantes

Dois itens decidem se um jogo é bom ou ruim: qualidade técnica e jogabilidade. Qualidade técnica são os gráficos e sons. Já a jogabilidade pode ser definida como o grau de diversão com o jogo. E se depender destes dois itens, os novos lançamentos para o N-Gage prometem arrasar. Entre os lançamentos, três merecem destaque: *Rayman 3*, *Splinter Cell* e *FIFA*, todos games já consagrados e que prometem aproveitar todos os recursos do N-Gage para oferecer uma nova e divertida experiência.

O mais divertido do N-Gage é que além de você poder jogar em qualquer lugar, pode disputar partidas com múltiplos jogadores. Basta usar a tecnologia BlueTooth ou o N-Gage Arena para desafiar e detonar amigos próximos ou do outro lado do mundo. Por exemplo, com o *Splinter Cell*, você poderá desafiar seus amigos para emocionantes disputas "um contra o outro" sem usar nem um único fio.

Confira agora mais detalhes destes três lançamentos e veja alguns dos próximos lançamentos para o N-Gage. Tem jogo para todo estilo de gamemaníaco. E até o final de 2004, por volta de cem jogos estarão disponíveis para o console. É só escolher o seu e começar a detonar agora.

Ficha Técnica do N-Gage

Além de funcionar como videogame, o N-Gage também é MP3 player, rádio FM e telefone celular GSM Triband. Os jogos do N-Gage são vendidos em cartões de memória tipo MMC (Multimedia Card). Tanto o N-Gage quanto os jogos podem ser encontrados em lojas de videogames, pontocom e eletroeletrônicos. Para saber mais, visite **www.n-gage.com/br**.

RECURSOS
- ⇨ Múltiplos jogadores
- ⇨ Jogos com gráficos 3D
- ⇨ Bluetooth para conexões sem fio
- ⇨ MP3 player / Rádio FM Stereo

GAMES
- ⇨ Botão direcional com diagonais
- ⇨ Som Polifônico / Tela com backlight
- ⇨ Cartuchos tipo MMC

CELULAR
- ⇨ Telefone Celular GSM Triband
- ⇨ Suporta recursos Java
- ⇨ Toques MP3, MID, WAV e ACC
- ⇨ Calendário / Agenda / Lista de compromissos
- ⇨ E-mail, mensagens de texto e MMS
- ⇨ GPRS - Conexão de alta velocidade
- ⇨ Viva-voz integrado

ENTENDA MELHOR OS JOGOS MULTIPLAYER

Com o game deck N-Gage, você pode disputar partidas com múltiplos jogadores sem usar um único cabo. Tudo é feito através da tecnologia BlueTooth. Para entender, pense no sistema de radiocomunicadores (conhecidos como walktalkies). O BlueTooth funciona de forma parecida aos walktalkies, isto é, dois ou mais N-Gages podem trocar informações entre si mesmo estando distantes (até 10 metros). No caso do Rayman 3, a conexão funciona exatamente desta maneira:

1 Os dois N-Gages precisam ter o cartão com o Rayman 3. Um jogador roda o seu Rayman, entra no menu *Multiplayer* e ativa o recurso se tornando um *Host Game*, isto é, fica preparado para receber uma conexão.

2 O jogador no segundo N-Gage, roda o Rayman, entra em *Multiplayer* e escolhe a opção *Join Game*. Então o seu N-Gage se conecta ao outro. Pronto, o *Host* passa a controlar tudo e escolhe o tipo de jogo. Tudo o que o *Host* faz, aparece na tela do outro jogador que está conectado.

3 No caso do Rayman existe um modo de jogo para múltiplos jogadores muito divertido, chamado *Capture The Flag*. Após escolher essa opção, o game se inicia. Os dois jogadores competem no mesmo cenário tentando recolher todas as bandeiras espalhadas pela fase no menor tempo possível. Sempre que alguém encontra a bandeira e volta com ela para sua base marca um ponto.

4 As disputas rolam por quanto tempo os dois jogadores desejarem. Para sair, basta apertar uma tecla específica ou desligar o game deck. É muito fácil, rápido e divertido jogar com o N-Gage.

Algumas funções sujeitas à disponibilidade do serviço por parte da operadora. Os acessórios são vendidos separadamente. Alguns recursos sonoros exigem fone de ouvido compatível. O N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. O cartão SIM pode ser adquirido em uma operadora de celular GSM. Para utilizar as funções de múltiplos jogadores é necessário que o outro usuário com quem se deseja

Lançamentos para fazer qualquer Gamemaníaco Feliz

Rayman 3, Splinter Cell e FIFA são jogos que conquistaram milhares de fãs. Veja agora o que cada um deles é capaz de fazer no N-Gage

RAYMAN 3

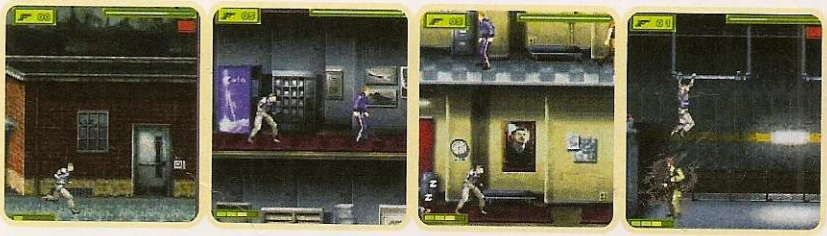
Categoria: Aventura
Jogadores: 1 ou 2 **Distribuidor:** Gameloft

Pode parecer que ele não tem um corpo entre suas pernas, braços e cabeça, mas nunca subestime o Rayman. Neste game de ação estilo desenho animado, Rayman precisa extrair Dark Lum Lord, que foi engolido pelo seu amigo pateta Globox. Com mais de 50 mapas espalhados por oito universos, além de um modo *Capture The Flag* exclusivo, *Rayman 3* é uma festa de ação. No modo *Capture The Flag* você pode desafiar um rival a tentar recolher todas as bandeiras do cenário no menor tempo possível. A disputa é realizada através da tecnologia BlueTooth. Na sua tela você acompanha seus movimentos e de seu rival.

SPLINTER CELL

Categoria: Ação/Espionagem
Jogadores: 1 ou 2 **Distribuidor:** Gameloft

Tom Clancy's Splinter Cell trouxe um novo nível de sofisticação aos games de ação. Você é o agente Sam Fischer da NSA Black Operações, a chamada Splinter Cell, participando sozinho de missões terrivelmente perigosas. Mas desta vez Fischer não está totalmente sozinho. A tecnologia sem fio Bluetooth, exclusiva do game deck N-Gage, oferece dois modos de game com múltiplos jogadores, *Sniper* e *C-operative*. Neste último, você terá de trabalhar com um amigo para vencer o inimigo. Com dez universos diferentes e diversos artifícios, o *Tom Clancy's Splinter Cell* coloca você dentro de um game rico e desafiador.



FIFA

Categoria: Esporte/Futebol
Jogadores: 1 ou 2 **Distribuidor:** EA

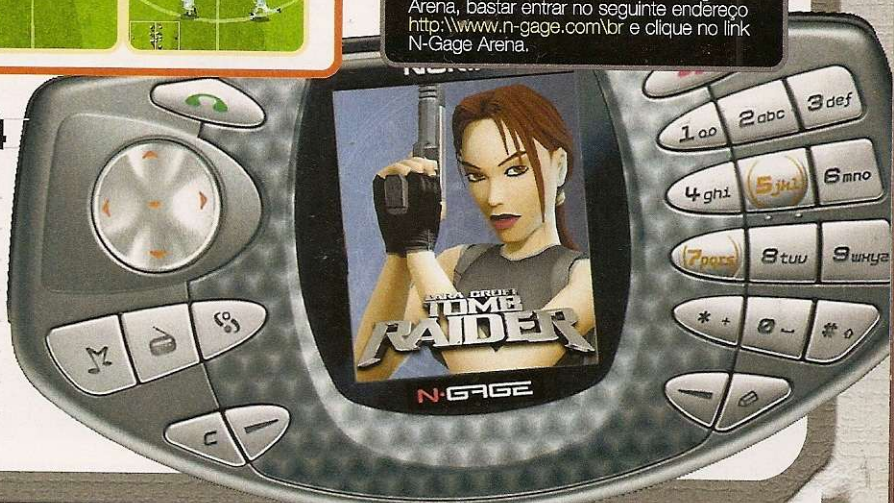
Para os verdadeiros fãs do futebol que requerem licenças oficiais, modos de jogo completos e reais, o *FIFA Soccer 2004* é a experiência de futebol mais completa e autêntica. A ação é forte com níveis avançados de detalhe e de resposta dos jogadores. O *FIFA Soccer 2004* no game deck N-Gage permite-lhe um frente-a-frente com seus amigos usando a tecnologia Bluetooth sem fio. Com atmosferas imersivas, apresentação de marcas, autenticidade total e recursos de jogo líderes na indústria, o *FIFA Soccer 2004* é o melhor jogo de futebol.

N-GAGE ARENA

O N-Gage Arena é um serviço online onde os usuários do N-Gage podem jogar compartilhar e competir entre si. O acesso ao N-Gage Arena pode ser feito usando o próprio N-Gage ou com um computador conectado à Internet. Online, os jogadores têm a chance de fazer uploads e downloads de recursos que enriquecem o conteúdo, incrementando sua experiência com os jogos. Para acessar o N-Gage Arena, bastar entrar no seguinte endereço http:\\www.n-gage.com\br e clique no link N-Gage Arena.

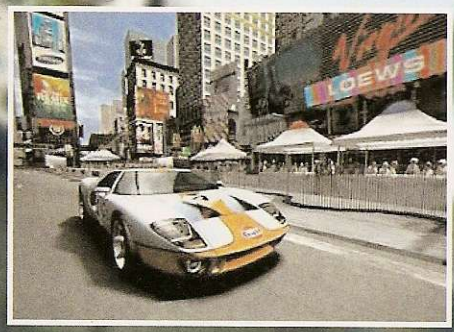
Lançamentos N-Gage 2004

• Ashen	Terror
• Operation Shadow	Ação
• Taito Memories	Quebra-cabeça
• Worms	Ação/Estratégia
• Tiger Woods 2004	Esporte/Golfe
• Ghost Recon: Jungle Storm	Ação
• Pathway to Glory	Aventura
• WWE	Luta
• The SIMs Bustin´ Out	Simulação



estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo e jogo compatível. Para conectar o N-Gage a outros dispositivos, verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. A Nokia adverte que a utilização das funções deste aparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável. N-Gage e Nokia são marcas registradas da Nokia Corporation.

REVIEW



GRAN TURISMO 4 PROLOGUE

Enquanto GT4 não é lançado, confira uma amostra do que o melhor simulador de corridas do planeta reserva para você

Este simulador é obrigatório para os amantes do automobilismo. *Gran Turismo 4 Prologue* foi lançado somente no Japão e é uma versão de demonstração do quarto *Gran Turismo*, que está previsto para o mês de abril. Por isso, o game conta com a simulação mais realista da série e alguns veículos inéditos, todos com visual, desempenho e características bem próximos aos dos carros de verdade. Melhor que a versão *Prologue*, só mesmo o aguardado *Gran Turismo 4*.

Auto-escola

GT4 Prologue tem poucas opções de jogo e foi produzido somente para deixar os gamemaníacos que estavam esperando o título definitivo com água na boca. O demo traz basicamente dois modos: o *Arcade* e o *School*. No primeiro, você corre sozinho e deve fazer o melhor tempo em uma das cinco pistas disponíveis. E para conseguir isso, conta com 12 carros, entre os quais os sonhados Mitsubishi Lancer Evolution VIII GSR e o Subaru Impreza WRX STI Version VI.

Já no modo *School*, você encara 41 lições específicas, todas divididas em categorias (cores) e cada uma com um carro diferente. Em geral, você deve completar um trecho dentro de um limite de tempo. Entretanto, nas lições mais avançadas, você larga na terceira posição e deve vencer a corrida rapidamente. A cada lição concluída, você ganha um novo carro para acelerar no modo *Arcade*. Agora, confira a lista dos carros secretos e pise fundo.

CONTROLES

✖	Acelerador
●	Freio de Mão
■	Freio
▲	Marcha a ré
R1	Trocar câmera
L1	Visão traseira
L2	Diminui marcha
R2	Aumenta marcha
Start	Pausar

MÁQUINAS SECRETAS

Saiba quais são os carros secretos liberados quando você conseguir ouro em todas as lições (Lessons) de cada grupo:

Motor Triathlon Race Car 03'
Lições Verdes
Mazda KUSABI '03
Lições Amarelas
Mitsubishi i '03
Lições Azuis
Suzuki Concept S2 '03
Lições Vermelhas
Honda HSC '03
Lições Roxas

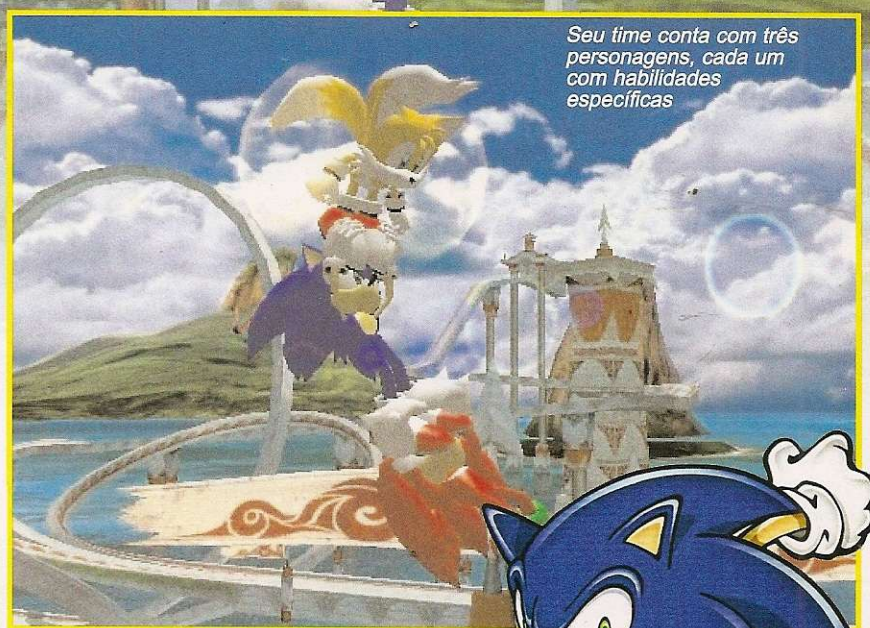
▲ *Os gráficos estão impecáveis, inclusive os dos cenários das cidades*

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Polyphony Digital **Na Internet:** www.playstation.com **Jogadores:** 1 **Tipo:** Corrida **Ponto forte:** Excelente simulação e gráficos detonantes. **Ponto fraco:** Conta com apenas dois modos, tem poucas pistas e é em japonês. **Gráfico:** 10,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 5,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,6** PS2

REVIEW

SONIC HEROES

Controle Sonic e seus amigos (ou inimigos) em uma aventura mais veloz do que seus olhos podem acompanhar



Seu time conta com três personagens, cada um com habilidades específicas

O famoso porco-espinho da Sega faz sua estréia no PS2 na aventura mais veloz de toda sua carreira. *Sonic Heroes* é alucinante e vai deixá-lo de cabelo em pé com gigantescos cenários 3D e velocidade insana. Aliás, a velocidade é tão absurda que muitas vezes você mal consegue acompanhar tudo que está acontecendo na tela. Ainda bem que a movimentação automática da câmera e o sistema de comando intuitivo facilitam sua tarefa de controlar o "míssil azulado".

Além do tradicional modo no qual você coleta dezenas de itens, enfrenta chefões e persegue o eterno vilão Robotnik, há corridas, batalhas e diversas outras competições multiplayer para você jogar contra um amigo com a tela dividida.

Um por todos...

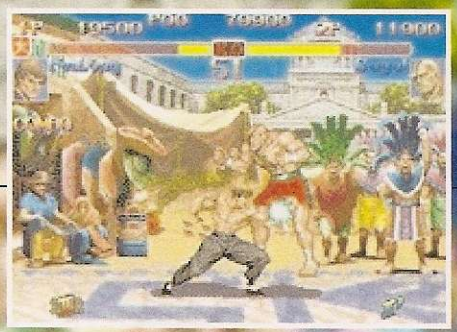
Apesar de continuar sendo o centro das atenções, Sonic divide o palco com diversos outros personagens famosos e trabalha em equipe para vencer seus desafios. Há quatro trios no game: Sonic (Knuckles, Tail e Sonic), Dark (Shadow, E-123 Omega e Rouge), Chaotix (Espio, Vector e Charmy Bee) e Rose (Amy Rose, Big the Cat e Cream). Cada trio conta um personagem perito em destruição, um velocista e um voador. Você assume o controle de um único herói e pode trocá-lo quando achar necessário.

É obrigatório usar todas as habilidades do seu trio para contornar os obstáculos e conseguir acesso a todos os cantos dos cenários. Existem também habilidades combinadas de cada time, como saltos de pára-quedistas e ataques especiais cheios de estilo. É uma aventura indicada para as crianças, fanáticos por games neste estilo e, principalmente, para os fãs do porco-espinho azul.

É a primeira vez que Sonic invade um console da Sony

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Sonic Team **Na Internet:** www.sega.com **Jogadores:** 2 **Tipo:** Aventura **Ponto forte:** Fases gigantescas, velocidade extrema e cenários coloridos **Ponto fraco:** Desafios repetitivos. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2



HYPER STREET FIGHTER 2
THE ANNIVERSARY EDITION

Divirta-se com todos os lutadores de cinco versões da clássica série Street Fighter reúnidos em um só game

Para comemorar os 15 anos da famosa série *Street Fighter 2*, a Capcom lançou uma versão especial da saga. *Hyper Street Fighter 2: The Anniversary Edition* é um game para PS2 extremamente recomendado para os fãs e nostálgicos, pois reúne, em um só jogo, todos os lutadores disponíveis dos cinco *Street Fighters* da primeira geração (*World Warrior, Champion Edition, Turbo, Super e Super Turbo*).

Você pode, por exemplo, escolher o primeiro Ken, do *World Warrior*, e lutar contra o Ken da versão *Super Turbo*. É ideal para quem quer resolver aquelas diferenças com um amigo que vive teimando que o lutador de uma versão é mais forte que o de outra. O detalhe é que cada personagem tem seus movimentos e sistemas de dano característicos da versão escolhida.

Vale lembrar que *Hyper Street Fighter 2* não é um pacote com os cinco títulos da primeira geração. A produtora apenas inseriu todos os lutadores destes games na versão *Super Turbo*. E para agradar aos fanáticos, a Capcom colocou no modo Galery o desenho *Street Fighter 2: The Movie* (em japonês), os créditos e as músicas temáticas dos games.

Mas apesar dos gráficos bem superiores aos da versão *Super Turbo*, do PS1, este game peca em um quesito essencial: Save Game. Por algum motivo, a produtora "esqueceu" de colocar uma opção para você salvar o status do jogo no Memory Card. Isso é uma grande decepção, principalmente para quem tem suas próprias configurações de botões e opções definidas de luta, como velocidade, dificuldade e estilo de música. É uma pisada de bola imperdoável!

Por enquanto, o game só foi lançado no Japão. Resta esperar e torcer para que o titulo também seja lançado nos Estados Unidos com esse "probleminha" já resolvido.

▲ *Você escolhe vários lutadores de cinco Street Fighters diferentes*

CONTROLES

✖	Chute fraco
●	Chute médio
R2	Chute forte
■	Soco fraco
▲	Soco médio
R1	Soco forte
L1	■ + ▲ + R1
L2	✖ + ● + R2
Start	Pausar

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.co.jp/hyper_sf2 **Jogadores:** 2 **Tipo:** Luta **Ponto forte:** O desenho Street Fighter 2 e músicas remixadas. **Ponto fraco:** Não é possível salvar as configurações do jogo no Memory Card. **Gráfico:** 5,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 7,0 **Diversão:** 10,0 **NOTA GERAL: 7,8**

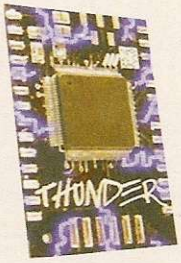
PS2

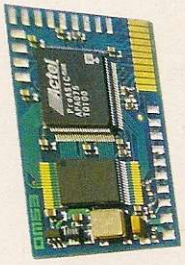
Tilty's® Games

www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games





Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

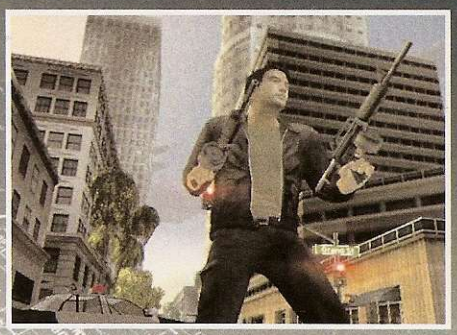
SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

REVIEW

Você pode escolher se age como um bom profissioal ou não



TRUE CRIME STREETS OF LA

Em True Crime, você pode escolher se quer ser um bom policial ou abusar do poder que tem em suas mãos

A série *GTA* está fazendo escola. E seu primeiro discípulo é *True Crime*, um game cheio de ação, malandragem e violência virtual. Sua obrigação é tornar as violentas ruas de Los Angeles mais seguras. E a solução para a questão é Nick Kang, um policial de língua afiada e cheio de pose. O tira tem permissão para "requisitar" qualquer carro para emergências policiais, trocar tiros com os bandidos, patrulhar todas as quadras da cidade, usar diversas técnicas de luta corpo-a-corpo, e o melhor: revistar cada civil que julgar suspeito em busca de armas ou drogas. Tudo regado a muito rap e hip-hop, já que o game conta com a participação do rapper Snoop Dogg.

Faça seu trabalho, não importa como

A gigantesca Los Angeles virtual é caprichada graficamente e repleta de vida. Há congestionamento de automóveis, assaltos, brigas de trânsito e pessoas andando por todos os lados enquanto você trabalha. E embora a cidade seja enorme, você precisa conhecê-la tão bem quanto o caminho para a sua casa, para atender rapidamente as chamadas policiais.

Cabe a você escolher a tática que usará para fazer seu trabalho. Você pode ser um bom policial, que trata os civis com respeito e não exagera na força com os marginais, ou fazer o oposto. Mas fique atento, pois suas ações definem os finais do game.

▲ *O herói é Nick Kang, um policial que deve "limpar" as ruas de Los Angeles*

Snoop Dogg está presente no game

CONTROLES

▲	Pular
●	Agarrar
■	Soco
✖	Chute
L1	Entrar/Sair do carro
R1	Atirar
Select	Mapa
Start	Pausar/Opções

MANHAS DE TIRAS

Entre na tela do mapa para executar as dicas a seguir:

Todas as habilidades de motorista
←, →, ←, →, ✖.
Todas as habilidades de lutador
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
Todas as habilidades de atirador
→, ←, →, ←, ✖.
Jogue com Snoop Dogg
R1 ,L1, ↑, →, ←, ↓, L3, R3, ✖, ■, ●, ▲.
Habilite todas as garagens
↑, →, ↓, ←, ↑, ✖.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Activision **Produtor:** Luxoflux **Na Internet:** www.activision.com/truecrime **Jogadores:** 1
Tipo: Ação **Ponto forte:** Liberdade de ação e história empolgante. **Ponto fraco:** A velocidade do game é muito frenética.
Gráfico: 9,0 **Som:** 10 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

Video games é na

SS GAMES

tudo para seu game

a mais completa loja de games do centro de São Paulo

temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,
Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,
Super Nintendo, Nintendo 64
Nitendinho, Game Gear,
Game Boy advance,
Game Boy sp e
Game Boy color

Novos e usados com garantia e nota fiscal é na :

SS GAMES

Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

R: RACING EVOLUTION

O novo Ridge Racer é um bom desafio para os pilotos mais experientes

Assim como sugere o próprio nome, *R:Racing Evolution*, do PS2, é uma evolução significante na famosa série *Ridge Racer*, da Namco. O game deixa de lado o tradicional estilo Arcade e aposta no realismo (aspirante a *Gran Turismo*), exigindo muito mais técnica de direção do jogador. Por isso, prepare-se para encarar um controle mais firme e aceleração mais realista que a tradicionalmente vista na saga.

Para reforçar a seriedade do game, a Namco adquiriu licenças para a reprodução de carros e pistas reais. Há veículos insanos da Dodge, Alfa Romeu, Ford, Toyota, Audi e outras montadoras respeitadas. Todas as supermáquinas do game foram muito bem reproduzidas para deixar os jogadores babando. Mas infelizmente, alguns carros deixam muito a desejar no quesito realismo do som do motor. É uma pena!

O modo principal do título é o *Racing Life*, no qual você controla Rena Hayami, uma ex-piloto de ambulância que decidiu se aventurar em corridas profissionais. Neste modo você recebe pontos por suas vitórias e pode incrementar seu carro ou comprar outros. Além deste existem os modos *Arcade* (corrida livre), *Time Attack* (quebre todos os recordes) e *Event Challenge*. Este último reúne dezenas de desafios difíceis e empolgantes.

Todos estes modos de jogo são divididos em competições de arrancada, rally e turismo. E em cada competição, o jogador é obrigado a usar os carros da categoria específica. É um título que não pode faltar na sua coleção, principalmente se você curtiu o primeiro *Ridge Racer*, do PS1.

CONTROLES

●	Freio de mão
■	Freio
✖	Acelerador
L1	Visão traseira
R1	Mudar visão
Start	Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Namco Na Internet: www.namco.com Jogadores: 2 Tipo: Corrida Ponto Forte: Dezenas de segredos. Ponto Fraco: Músicas enjoativas e efeitos sonoros pouco realistas. Gráfico: 8,5 Som: 7,0 Controles: 8,5 Desafio:9,5 Diversão: 9,5 Jogadores: 2 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2

I-NINJA

PS2 AVENTURA

Tamanho realmente não é documento. Pequeno, invocado e – que o herói não ouça – muito cabeçudo, I-Ninja é um lutador impiedoso que parece ter habilidades infinitas. Ele corre pelas paredes, usa sua corrente para se balançar pelo cenário, escala, abusa de técnicas de skatista para deslizar sobre tubulações e executa muitos outros movimentos, todos com poses manjadas nos cinemas.

E só para botar banca, quando entra em uma batalha, o pequeno guerreiro gosta de exibir seus golpes repletos de coreografias insanas, com direito até a movimentação em câmera lenta. Além disso, I-Ninja foge do estereótipo de ninja tradicional e leva consigo um arsenal que vai muito além dos tradicionais shurikens e espadas. Há lança-foguetes, mísseis teleguiados e outros apetrechos da mais alta tecnologia.

Além de suas habilidades ninjas, o herói conta com armas futuristas

Toda essa variação e interação de habilidades de luta e exploração acontece muito rápido no jogo, e de forma bastante intuitiva, chegando até a lembrar os clássicos games da série Sonic.

I-Ninja é, sem sombra de dúvidas, um game de aventura desafiante, que merece a sua atenção.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Argonaut Na Internet: www.namco.com/games/ininja Jogadores: 1 Ponto Forte: Velocidade, desafio e habilidades. Ponto Fraco: Alguns chefes são uma dor de cabeça. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 9,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,7**

PS2 AVENTURA

MAXIMO VS ARMY OF ZIN

Se depender da Capcom, os fãs do clássico *Maximo* não vão ficar sem as empolgantes seqüências. A produtora acabou de lançar a versão americana de *Maximo Vs Army of Zin*, do PS2. A história do jogo se passa logo depois da do game anterior, o *Maximo: Ghosts to Glory*, do PS2. Por isso, você vai assumir o controle de Maximo logo depois que ele conseguiu retomar seu reino.

Desta vez, o protagonista conta com a ajuda da lendária Morte para enfrentar o gigantesco exército de Zin, salvar o seu reino de uma nova destruição e ainda encontrar a sua amada Sophia, raptada no título anterior.

São 21 fases muito caprichadas, repletas de locais secretos, infestadas por mais de 20 inimigos diferentes e protegidas por enormes chefões. Para encarar o novo desafio, Maximo conta com 30 golpes poderosos, incluindo novas magias e habilidades. E como nem tudo pode ser resolvido apenas com músculos, prepare-se para botar a cabeça para funcionar e solucionar diversos enigmas que guardam segredos e rotas especiais. É uma excelente aventura!

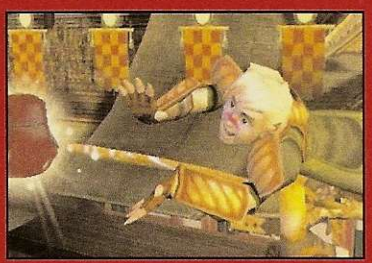
Maximo deve encarar o exército de Zin e salvar a sua amada Sophia

△ *Neste Maximo, o herói enfrenta mais inimigos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com/Maximo2 Jogadores: 1 Ponto Forte: Ação e inimigos poderosos. Ponto Fraco: Fases com desafio repetitivo. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,3**

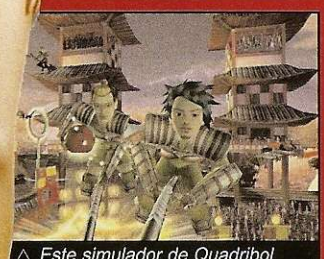
PS2 ESPORTE

HARRY POTTER QUIDDITCH WORLD CUP



Diretamente do mundo de Harry Potter, o divertido e alucinante quadribol (o esporte dos bruxos, que nos Estados Unidos é conhecido como Quidditch) detona no PS2. Para quem não sabe, neste jogo os participantes voam em vassouras mágicas e devem arremessar bolas em aros instalados a mais de 20 metros de altura.

A movimentação é excelente e você pode voar facilmente em todas as direções para pegar as bolas mágicas e driblar os oponentes. Mas a parte mais divertida é a perseguição ao pomo de ouro (a bola mais rápida e valiosa da competição). A tela se aproxima do pegador, a velocidade aumenta bastante e você pode "pilotar" sua vassoura até fora do estádio. É realmente um show de bola muito bem aproveitado para agradar aos fãs do pequeno mago de Hogwarts.



△ *Este simulador de Quadribol conta com arenas gigantes*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Electronic Arts Na Internet: www.ea.com Jogadores: 2 Ponto Forte: A mobilidade do esporte é ágil e empolgante. Ponto Fraco: O game é muito fácil. Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 9,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,6**

PS2 AVENTURA

THE HOBBIT

Aventuras fantásticas por um mundo mágico esperam você neste divertido game inspirado no livro *O Hobbit*, que antecede toda a história contada na trilogia *O Senhor dos Anéis*. Você vai controlar Bilbo Bolseiro em famosas aventuras, entre as quais o episódio em que ele obtém o Um Anel na caverna de Golum e o em que encara o dragão da Montanha Solitária.

Bilbo conta com a ajuda do mago Gandalf para se safar de algumas encrencas, porém, na maior parte das vezes, tem que se virar sozinho com sua espada Ferroada ou, nas situações de emergência, usar o Anel para ficar invisível e fugir dos inimigos.

Além de explorar os belos cenários do game, Bilbo precisa ajudar outras pessoas coletando itens e levando recados. Há também batalhas, nas quais o simpático Hobbit une suas forças às dos exércitos de anões, homens e elfos para combater todo tipo de orc. É uma aventura imperdível para os fãs da saga *O Senhor dos Anéis*.

△ *Você controla Bilbo Bolseiro e encara as aventuras do livro O Hobbit*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Vivendi Produtor: Sierra Na Internet: www.eagames.com Jogadores: 1 Ponto Forte: Tarefas inteligentes e cenários fiéis ao livro. Ponto Fraco: Batalhas confusas. Gráfico: 8,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,5**

MAX PAYNE 2
FALL OF MAX PAYNE

Efeitos especiais e doses absurdas de adrenalina o esperam neste Max Payne

Há jogos que ultrapassam as barreiras do mundo virtual e chegam a competir com filmes e livros. *Max Payne 2*, do PS2, é um exemplo. Sua trama forte e adulta é digna de comparação com filmes policiais.

No game anterior, o policial Max Payne quase perdeu sua vida e sanidade em uma batalha na qual tentava se vingar dos mafiosos assassinos de sua esposa e filho. Neste segundo episódio, Max, agora mais melancólico e descontrolado, se afunda em um relacionamento com uma assassina e em problemas com a máfia. O detalhe é que boa parte do desenvolvimento da trama é demonstrada na forma de revista em quadrinhos com traços góticos. É uma obra de arte!

Outro elemento cinematográfico é a ação constante e cheia de estilo. Max encara a bandidagem em belíssimas cenas com direito a rotação de câmera, alteração de velocidade e até Bullet Time, o clássico efeito de câmera lenta do filme *Matrix*. O ponto fraco do game são os cenários simples, mas que não prejudicam a jogabilidade.

TRAPAÇAS

Pause o game e faça as seguintes seqüências para ativar as dicas:

Analgésicos
L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ✖, ■.
Bullet Time infinito
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Invencibilidade
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
Todas armas e munição infinita
L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ✖, ■.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Rockstar Produtor: Remedy Na Internet: www.maxpayne2.com Jogadores: 1 Tipo: Ação Ponto Forte: Excelente história e clima cinematográfico. Ponto Fraco: Cenários pouco realistas. Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,6**

PS2

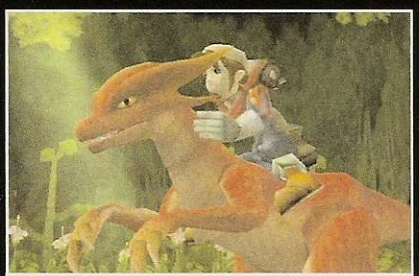
MONSTER RANCHER 4

PS2 LUTA/RPG

Muito melhor que todas as suas versões anteriores, *Monster Rancher 4*, do PS2, é o melhor game de criação de monstros virtuais. O jogo conta com novidades imperdíveis, como a possibilidade de treinar várias criaturas simultaneamente e desenvolver suas habilidades.

A tradicional opção de criar novos monstros a partir de informações de CD's e DVD's prevalece e, aliada à técnica de cruzamento entre criaturas diferentes, possibilita a criação de centenas de raças.

O game se passa em uma fazenda tridimensional, na qual você educa, treina e prepara seus monstros para participar de torneios. Suas técnicas e atitudes influenciam no comportamento dos monstros, podendo deixá-los obedientes, dedicados ou rebeldes, fujões e preguiçosos.



Esqueça as versões anteriores e jogue logo o quarto Monster Rancher

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Tecmo Produtor: Tecmo Na Internet: www.tecmoinc.com Jogadores: 1 Ponto Forte: Modos dinâmicos de treino e administração. Ponto Fraco: A trilha sonora é enjoativa. Gráfico: 9,5 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 10 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,2**

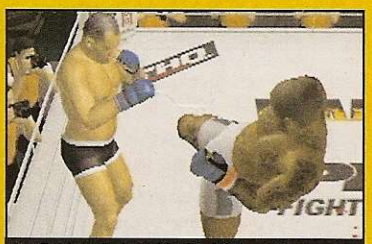
PS2 LUTA

PRIDE UFC 2003

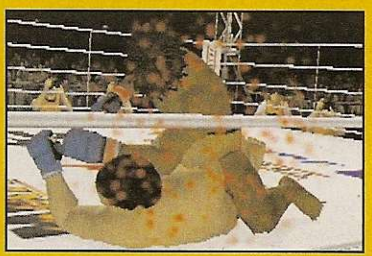
Os fãs de pancadaria pesada vão delirar. *Pride UFC 2003* reúne a escalação mais atual do Pride, o torneio de luta livre mais violento do mundo. Além dos tradicionais "monstros" Sakuraba (Japão) e Wanderlei Silva (Brasil), há outros 27 lutadores famosos, incluindo os estreantes Murilo Ninja e Nino Elvis (Brasil).

Para vencer no ringue, você deve estudar as diferentes artes marciais e técnicas de luta dos adversários, pois só conhecendo seu oponente você descobrirá que tipo de agarrão, defesa e contra-ataque funciona melhor contra ele.

E esta missão requer muito treino, pois a nova versão do torneio japonês conta com dezenas de golpes novos para cada situação de luta (de pé, deitado, em posição de domínio ou submissão). Você ainda pode verificar o realismo dos golpes assistindo aos diversos vídeos de lutas reais do Pride. É um prato cheio para os fãs.



△ *Os brasileiros Murilo Ninja e Nino Elvis são os estreantes do game*



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Dream Stage Na Internet: www.capcom.co.jp Jogadores: 2 Ponto Forte: Vídeos de torneios reais e luta técnica. Ponto Fraco: Lutadores "mecânicos". Gráfico: 7,0 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,9**

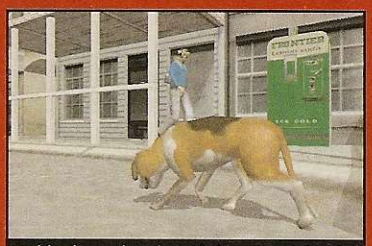
PS2 AVENTURA

DOG'S LIFE

Este jogo é para quem acha que falta criatividade no mundo dos games. Em *Dog's Life*, do PS2, você leva uma vida de cão – literalmente – já que controla um simpático cachorro. No início você vive o que se pode chamar de uma vida mansa, com direito a passeios por belos e relaxantes cenários de uma fazenda, mergulhos em um refrescante lago e caçadas a ossos para encher a pança. Porém, quando a mais bela cadelinha da vizinhança é seqüestrada, você bota as patas na estrada e começa a buscar pistas sobre o paradeiro dela.

O herói conta com habilidades no mínimo curiosas, como uma espécie de "visão-olfativa", que, graças a seu focinho apurado, permite "enxergar" diversas coisas que os humanos não conseguem. É um game divertido, inteligente, criativo e com muito senso de humor.

Se você sempre quis saber como é a vida de um cão – e descobrir se eles enxergam tudo preto-e-branco –, jogue *Dog's Life* e confira a resposta.



△ *Você precisa descobrir o paradeiro de uma cadelinha que foi seqüestrada*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Frontier Na Internet: www.scea.com Jogadores: 1 Ponto Forte: Desafios divertidos e bastante criativos. Ponto Fraco: O game é relativamente curto. Gráfico: 9,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2 ESPORTE

EXTREME SKATE ADVENTURE

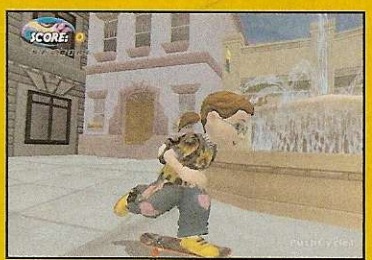
Os mais famosos personagens dos desenhos animados da Disney decidiram radicalizar em um supergame de skate. Simba, Timão e Pumba (*O Rei Leão*); o jovem Tarzan e Tantor (*Tarzan*); Buzz Lightyear e Woody (*Toy Story*) e outras celebridades dos desenhos estão à sua disposição para competir em torneios de gente grande.

Extreme Skate Adventure usa a mesma engine do insuperável *Tony Hawk´s Pro Skater*. Portanto, pode se preparar para encarar cenários gigantes, dezenas de manobras radicais e uma pancada de desafios. Para entrar ainda mais no mundo Disney, as fases são inspiradas nos temas dos desenhos dos personagens participantes. E você ainda pode curtir músicas de bandas famosas, como a Smash Mouth.

Apesar do visual infantil e apelo "Disney", é um game indicado também para jogadores mais velhos, principalmente para os fãs da consagrada série *Tony Hawk's Pro Skater*.

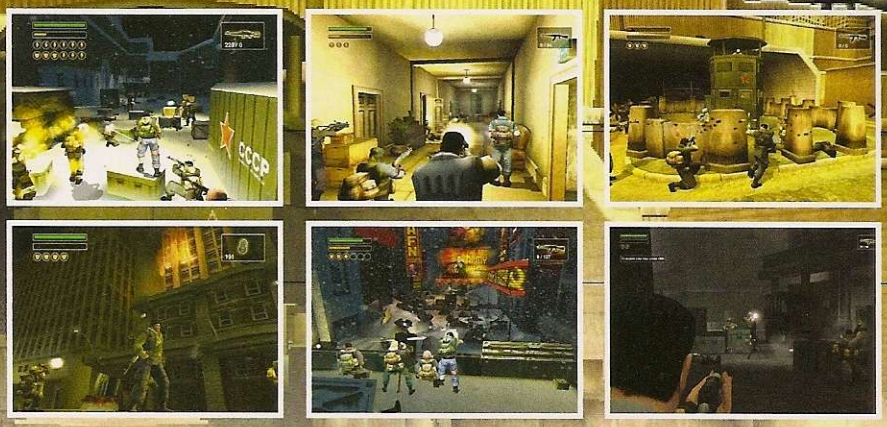
Simba e outros personagens do mundo Disney marcam presença no game

△ *A jogabilidade é muito parecida com a da série Tony Hawk's Pro Skater*



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision Produtor: Neversoft Na Internet: www.neversoft.com Jogadores: 1 Ponto Forte: Dezenas de manobras radicais. Ponto Fraco: Os personagens não têm voz. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,9**

REVIEW

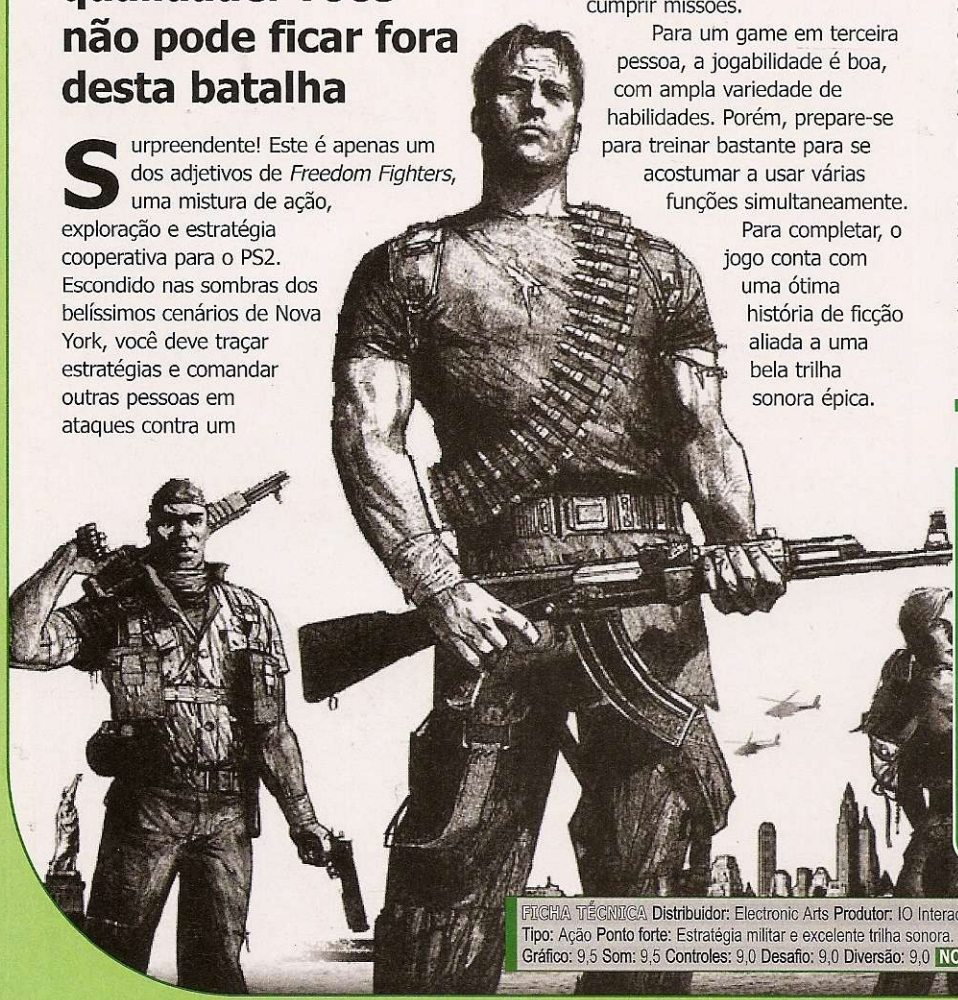


FREEDOM FIGHTERS

Excelente trama, clima de estratégia envolvente e ação de primeira qualidade. Você não pode ficar fora desta batalha

Surpreendente! Este é apenas um dos adjetivos de *Freedom Fighters*, uma mistura de ação, exploração e estratégia cooperativa para o PS2. Escondido nas sombras dos belíssimos cenários de Nova York, você deve traçar estratégias e comandar outras pessoas em ataques contra um sanguinário exército invasor. Para tanto, deve interagir com cenários, usar frases de comando, coletar itens especiais e cumprir missões.

Para um game em terceira pessoa, a jogabilidade é boa, com ampla variedade de habilidades. Porém, prepare-se para treinar bastante para se acostumar a usar várias funções simultaneamente. Para completar, o jogo conta com uma ótima história de ficção aliada a uma bela trilha sonora épica.



O que aconteceria se...

Quais seriam os rumos da história se a ameaça comunista não tivesse sido dominada e a União Soviética dissolvida? É nesta hipótese que se baseia toda a trama de *Freedom Fighters*, que mostra várias vitórias conquistadas pela U.R.S.S. e países que ela dominou.

O game começa quando as tropas comunistas invadem os EUA, levando seus soldados ao coração de Nova York. No controle de um cidadão americano, você vai se unir a um grupo de resistência e terá que cumprir difíceis missões de sabotagem para expulsar os russos.

DICA DE GUERRILHA

Execute os comandos a seguir durante o game e divirta-se!

Inimigos Cegos
▲, ✖, ■, ●, ●, ←

Lança-mísseis
▲, ✖, ■, ●, ▲, ←

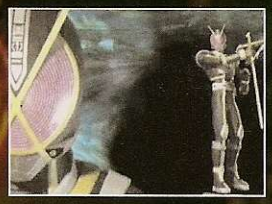
Metralhadora
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑

Munição Infinita
▲, ✖, ■, ●, ✖, →

Rifle de Franco-atirador
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** IO Interactive **Na Internet:** www.eagames.com **Jogadores:** 1
Tipo: Ação **Ponto forte:** Estratégia militar e excelente trilha sonora. **Ponto fraco:** Excesso de patriotismo americano.
Gráfico: 9,5 **Som:** 9,5 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2



MASKED RIDER O'S

TRASH GAMES

Saiba por que você deve ficar bem longe deste game, que não é recomendado pela redação

Até mesmo os fãs de Jaspion, Flashman e outros heróis japoneses do tempo do guaraná com rolha vão ficar decepcionados com este game. *Masked Rider O´S*, do PS2, traz o clássico Kamen Raider no pior jogo de luta do console. Tudo começa muito bem, com uma apresentação com cenas do seriado e aquela típica musiquinha que faz os fãs mais emplogados imitarem os movimentos do herói. Porém, qualquer possibilidade de elogio acaba por aí.

▲ *Os cenários têm baixa qualidade e não combinam com os lutadores*

O sistema de combate é travado e os lutadores – que mais parecem bonecos com articulações limitadas – contam com pouquíssimos golpes. E quando chega o momento de usar aquele "super-ultra-mega-golpe-destruidor", dá vontade de gargalhar: o lutador simplesmente pára, como se não houvesse nenhum adversário por perto e começa a ajustar tranqüilamente seu equipamento para aniquilar o oponente.

Para completar o festival de defeitos, os cenários são fotos de ambientes reais adaptadas em baixa resolução, o que resulta em uma total desarmonia com os lutadores 3D.

Faça um favor a si mesmo e fique longe deste game. Agora, se você for daqueles que se sente motivado quando ouve um "não faça isso!", compre o jogo apenas para ter o gostinho de quebrar o CD na parede.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Bandai
Produtora: Digifloyd **Tipo:** Luta
Nota Geral: 1,1/2 **Console:** PS2

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NDI
Desde 1992
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

DETONADO

BEYBL

Entre na maior onda do momento e acompanhe as dicas mais quentes para se tornar um Beyblader campeão

Por Humberto Martinez

Mais uma mania oriental está invadindo o Brasil. Quando os fãs de animes e games estavam começando a se recuperar dos desafios de *Yu-Gi-Oh!*, o desenho *Beyblade* chegou detonando e rapidamente virou mania no mundo dos games e dos brinquedos.

Em todos os cantos do País há jovens pirando com o desenho animado, jogando os games e criando seus próprios campeonatos com Beyblades reais. E como os games são a especialidade da **Dicas & Truques para PlayStation**, a redação debulhou *Beyblade*, do PS1, e separou as melhores dicas e informações para você criar os melhores piões e conseguir o almejado título de Beyblader campeão.

CONTROLES

▲ ..... Poder especial
✖ ..... Ação
Start ..... Pausar

Beyblade???

Ok, ok! Você estava de férias no Tibete, e por isso nunca ouviu falar nesse tal de *Beyblade*. Então lá vai: trata-se de um desenho relativamente novo – lançado em 2001 no Japão – e que tem um estilo muito parecido com o de *Yu-Gi-Oh!*, *Pokémon* e afins, ou seja, mostra a aventura de jovens esportistas (geralmente de um deles em especial) em busca do maior título em uma competição. Neste caso, o esporte é o Beyblade, no qual a ferramenta da disputa são piões futuristas chamados de Beyblades.

Os competidores devem montar seus piões com equipamentos especiais que aumentam sua capacidade de rotação, peso, força e, principalmente, acrescentam ao brinquedo poderes espirituais de

ADE

Neste Beyblade, você encara Tyson, Kai, Max e outros personagens do desenho Beyblade

poderosas criaturas. O protagonista da história é Tyson, um garoto cheio de energia que sonha em ser o vencedor do Campeonato Mundial de Beyblade.

O Game

Totalmente inspirado no desenho animado, o game coloca o jogador em um desafiante campeonato de Beyblade. Seu objetivo primordial é se tornar um campeão. Mas o caminho para tal proeza é bastante difícil. Você deve enfrentar centenas de batalhas contra personagens famosos como Tyson, Kai e Max. Tudo isso para acumular pontos e comprar novos Bit Chips, anéis de ataque e outros acessórios.

Criar piões é a parte estratégica do game. Porém, há também a parte prática, na qual você participa de batalhas em arenas. Para vencer, é preciso chocar seu pião contra o pião adversário para tirá-lo da arena. É uma tarefa árdua, pois não é nada fácil controlar o Beyblade em alta velocidade. Mas conforme você desenvolve o pião, fica mais fácil domá-lo.

DICAS DE CAMPEÃO

Não caia da arena: deixe 25 LP guardados para uma emergência. Caso você seja arremessado para fora da arena, seja rápido e ative seu Fera Bit (▲) para ser transportado de volta.

Arremesso especial: se você tiver 20 LP, aperte ■ e ▲ juntamente com ✖ para conseguir um arremesso mais poderoso e ainda usar sua Fera Bit ao mesmo tempo. Este processo também prolonga a rotação do seu pião.

LP infinitos: ao evocar um monstro, no exato momento em que a tela ficar escura, aperte ●, ●. Se você conseguir fazer isso na hora exata, não gastará seu LP.

BEYBLADE 2002

Em seu primeiro ano no Japão, *Beyblade* fez mais sucesso que o esperado. Por isso, o desenho ganhou uma segunda temporada, chamada *Beyblade 2002*. Esta nova fase já foi lançada em game para PS1, porém apenas no Japão. Não há uma data precisa de lançamento no Ocidente.

Beyblade 2002 supera a primeira versão em quase todos os aspectos: há mais Beyblades para adquirir, muito mais desafiantes para confrontar e melhor controle do pião durante as batalhas. Preste atenção nas próximas edições da revista **Dicas & Truques para PlayStation** para ficar por dentro das novidades sobre *Beyblade 2002*.

DETONADO

MANUAL DO BEYBLADER

Há diversas técnicas para dominar a "arte" do Beyblade. Confira a seguir os macetes e regras mais importantes para detonar seus oponentes

Não há outro jeito! *Beyblade* é um game extremamente técnico e, para dominá-lo, você tem que saber tudo sobre ele. O primeiro passo de um Beyblader é aprender as regras fundamentais do game, conhecer a estrutura do campo de batalha e prestar atenção nas dicas que facilitam o entendimento do funcionamento e desenvolvimento do seu pião. Acompanhe atentamente as instruções a seguir para conhecer tudo isso e um pouco mais, para arrebentar nos torneios do game e tornar-se o maior campeão do Torneio Mundial de Beyblade.

A ARENA

As batalhas do game acontecem em arenas, mas muitos gamemaníacos dizem que elas mais parecem bacias ou cuias. Há três passagens ao redor da arena. O objetivo é jogar seu oponente para fora da arena.

BATALHA

Ao entrar em uma batalha, várias informações surgem em sua tela. Preste atenção principalmente na barra de rotação para saber quanto tempo seu Beyblade vai ficar girando.

CONDIÇÕES DE VITÓRIA

Para vencer é necessário somar dois pontos. A maior proeza – ela equivale a dois pontos – em uma batalha é destruir o Beyblade inimigo. Porém, isso é difícil. Há outros métodos mais comuns de ganhar pontos, como arremessar um adversário para fora da arena (1 ponto), torcer para o oponente sair acidentalmente da arena (1/2 ponto) ou fazer um teste de resistência até que o Beyblade adversário perca a rotação e pare (1/2 ponto).

OS BEYBLADES

São seus piões e armas de luta. Cada jogador pode ter até três Beyblades diferentes, porém tem que escolher apenas um para usar durante um campeonato oficial.

SAÍDAS

São as saídas da arena. É por estas passagens que você deve empurrar seu adversário para conseguir uma vitória limpa e rápida. Fique longe delas para não ser jogado para fora por seus adversários.

PONTO SEGURO

O centro é o melhor lugar para o seu Beyblade. Deste ponto você pode investir facilmente contra seu inimigo quando ele passar perto de uma das passagens da arena.

OS FERAS BIT

As criaturas protetoras, conhecidas como Feras Bit, são como símbolos e trunfos dos jogadores de Beyblade. Essas criaturas são monstros com poderes especiais que ficam ocultos dentro dos espiões, esperando apenas a ordem do seu mestre para sair e executar um ataque especial no pião adversário.

Para evocar um Fera Bit durante a batalha, você deve, em primeiro lugar, acumular uma quantidade de LPs. Para conseguir estes pontos, aperte ✖ no momento exato em que seu pião se chocar com o outro. Cada vez que acertar o oponente, você ganha 5 LPs. Quando acumular 25 LPs, aperte ▲ para evocar seu monstro e detonar o oponente.

EQUIPANDO OS ITENS

Vencendo as batalhas, você recebe BP (pontos Beyblade). Estes pontos podem ser usados para comprar novos acessórios e equipar seu pião. Para isso, entre na opção *Customize* e aperte L1 ou R1 para chegar ao item *Shop*. Gaste com sabedoria.

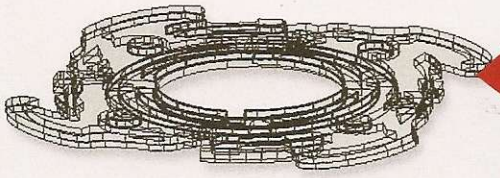
Para equipar seu pião com os itens adquiridos, volte, escolha a área que deseja equipar e deixe o cursor sobre o acessório a ser usado. O único cuidado extra que você deve ter é verificar se os acessórios *Spin Gear* e *Launcher* usados são feitos para girar para o mesmo lado (Left = esquerda e Right = direita). Caso contrário, você ficará preso na área de montagem e não conseguirá voltar às batalhas.

Ilustração: Makotron

DETONADO

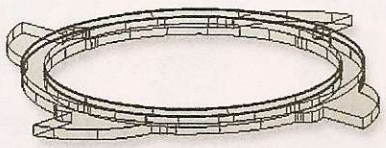
OFICINA BEYBLADE

Cada Beyblade é composto por seis acessórios especiais. Veja a seguir quais são eles e as funções específicas de cada um



ANÉIS DE ATAQUE

São acessórios que circulam a parte central do Beyblade. Os anéis são circulados por dentes afiados ou dispositivos semelhantes que, com a rotação do pião, ganham força para atacar os oponentes.

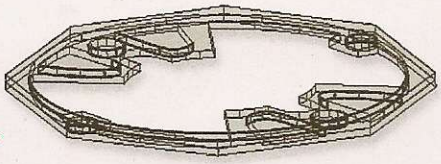


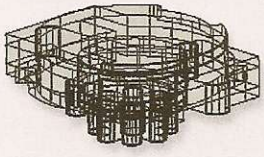
DISCOS DE PESO

Acrescentam peso aos piões, deixando-os com maior estabilidade, mais força e capazes de girar por mais tempo. São indispensáveis para melhorar o controle do Beyblade.

ENGRENAGENS GIRATÓRIAS

Estes acessórios definem a direção da rotação das bases laminadas. Estas bases não vêm com a engrenagem giratória inclusa no pacote e também definem a velocidade total do pião. As engrenagens são Phanton Grip Base, SG Semi-Flat Base e Storm Grip Base.



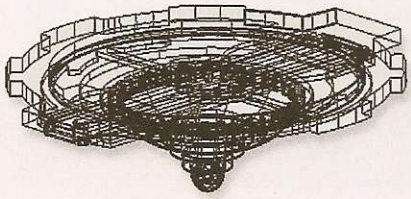


FERAS BIT

São os acessórios mais poderosos. Estes equipamentos mágicos evocam espíritos de feras para desferir um poder destruidor durante as batalhas.

BASES LAMINADAS

Além de acrescentar poder de ataque ao Beyblade, as bases laminadas definem a velocidade do pião.



LANÇADORES

Definem a velocidade de rotação. Quanto melhor o lançador, mais rápido fica o giro. O problema é controlar piões com rotação superior a 10.000 rpm (rotações por minuto).

Durante o jogo, você ganha dinheiro para turbinar o seu Beyblade e surpreender os adversários

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Confira as especificações de cada peça à venda no game. Analise-as para saber a melhor combinação para montar seu Beyblade e assim economizar dinheiro:

LEGENDA

ATK: Ataque **EG:** Engrenagens Giratórias
DEF: Defesa **DP:** Disco de Peso
RES: Resistência **MOB:** Mobilidade

FERAS BIT

Bit Chip	ATK	DEF	RES	MOB
Dragoon	30	10	10	20
Dranzer	25	10	10	20
Draciel	15	30	30	0
Driger	30	5	5	20
Galeon	25	10	10	15
Wolborg	20	20	20	0
Trygle	15	20	15	10
Griffon	30	0	0	20
Kid Dragoon Knight	25	5	5	15
Dranzer	20	10	10	15

DISCOS DE PESO

DP	ATK	DEF	END	MOB
8 Wide	25	25	10	10
8 Heavy	25	30	15	0
8 Balance	25	35	20	10

ENGRENAGENS GIRATÓRIAS

EG	ATK	DEF	RES
Right Spin Gear	10	30	20
Left Spin Gear	10	30	20
R-Spin Gear with MB	15	40	30
L-Spin Gear with MB	15	40	30

ANÉIS DE ATAQUE

Com Rotação para Direita (Right Spin)

Anel de Ataque	ATK	DEF	END
Dual Dragon	55	85	55
Flame Wing	55	85	60
Eight Spikes	35	65	45
Cross Fang	40	60	40
Roaring Lion	65	70	50
Upper Wolf	40	70	40
Triple Wing	45	80	60
Cross Friffon	55	100	70
Reverse Dragon	35	75	45
Double Wing	50	65	45

Com Rotação para Esquerda (Left Spin)

Anel de Ataque	ATK	DEF	END
Dual Dragoon	65	75	55
Roaring Lion	50	85	50
Upper Wolf	50	60	40
Triple Wing	50	75	60
Cross Griffon	60	95	70
Reverse Dragon	55	55	45
Double Wing	40	75	45

BASES LAMINADAS

Base Laminada	ATK	DEF	RES
Defense Grip	90	100	145
Flame Grip	85	65	105
Fortress Grip	80	100	125
Full Auto-Clutch	120	70	95
Griffolyon	100	50	100
Jumping Base	95	60	100
Phantom Grip	110	60	45
SG Semi-Flat	100	70	90
Spiral Change	80	70	115
Storm Grip	90	60	60

Além do desenho e do jogo Beyblade, existem piões de brinquedo

LANÇADORES

Lançador	RM	RX	DR
EZ Launcher	3.000	6.000	Direita
Rev. Launcher	2.500	6.500	Esq.
EZ Launcher Grip	3.000	7.000	Direita
Rev. Launcher Grip	2.500	7.500	Esq.
Sniper Grip	3.000	7.000	Direita
Catapult Grip	4.000	9.000	Direita
Dragoon DX	3.000	10.000	Esq.
Dranzer DX	3.000	10.000	Direita
Driger DX	3.000	10.000	Direita

RM - Rotação Mínima (rpm)
RX - Rotação Máxima (rpm)
DR - Direção da Rotação

GAMESHARK

As dicas a seguir são compatíveis com o GameShark 2.3 ou superior. Caso seja necessário, veja na página 76 os detalhes sobre o GameShark.

BP INFINITO
8007B3B2 270F
VITÓRIAS NO MÁXIMO
8009374C 270F

CÓDIGOS PARA DESENVOLVER OS FERAS BIT

- **BEYBLADE 1**

3009387C 0014
HP INFINITO
800BD2A8 03E7
LP NO MÁXIMO
800BD2AC 0064

- **BEYBLADE 2**

3009387D 0014
HP INFINITO:
800BD300 03E7
LP MÁXIMO:
800BD304 0064

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Crave Entertainment **Produtor:** Takara **Na Internet:** www.cravegames.com
Tipo: Ação/RPG **Ponto forte:** Batalhas desafiantes e dezenas de acessórios especiais. **Ponto fraco:** Falta de modos de jogo alternativos. **Gráfico:** 3,0 **Som:** 3,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 5,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 5,4**

Na PlayStation você encontra as dicas

Escolha a edição e detone seu game

60 R$ 5,90

- **Detonados:** Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- **GTA Especial (PS1):** os truques da série
- **Dicas PS2:** Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2

59 R$ 5,90

- **Grátis:** Pôster Calendário 2004 da PlayStation
- **Detonados:** SOCOM 2; Tony Hawk´s Underground; Castlevania: Lament of Innocence; King of Fighters 2001
- Os segredos inéditos do Silent Hill do PS1
- **Dicas PS2:** O Senhor dos Anéis: o Retorno do Rei; SSX 3

58 R$ 5,90

- **Onimusha 3:** conheça a história, os heróis e as novidades da terceira aventura desta série
- **Detonados:** The Simpsons: Hit & Run
- **Dicas PS1:** Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- **Dicas PS2:** YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

57 R$ 5,90

- **Dragon Ball Budokai 2:** detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- **Detonados:** Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- **Dicas PS1:** Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- **Dicas PS2:** Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama; Chaos Legion

55 R$ 5,50

- **Detonados:** Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- **Dicas PS1:** Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- **Dicas PS2:** Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology

Almanaques da PlayStation

Almanacão: 13.546 dicas testadas e sem gameshark

YU-GI-OH! Invoque esta revista e vire um mestre do Yu-Gi-Oh!

Só GameShark. 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças só para quem tem GameShark

Só Porrada: 9.150 golpes e dicas testadas de 38 jogos de luta e sem GameShark

Dicas Testadas: São 7.135 dicas testadas, truques e trapaças e sem GameShark

Detonado Final Fantasy

4 edições De R$ 20,80 Por R$ 17,70

- **Final Fantasy 2** (PS1)
- Mais detonados: Silent Hill 3

- **Final Fantasy 1** (PS2)
- Mais detonados: Enter The Matrix; Guilty Gear X2

- **Final Fantasy 10** - parte 2 (PS2)
- Mais detonados: State Emergency; DragonBall Z: Ultimate 22

- **Final Fantasy 10** - parte 1 (PS2)
- Mais detonados: Metal Gear Solid; Castelvania Chronicle

mais quentes para seus jogos preferidos

OFERTA 125 PLAY

52 R$ 5,50

- **Detonados:** Metal Gear Solid 2: Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- **Dicas PS1:** Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3; Command And Conquer
- **Dicas PS2:** Virtual Fighter 4: E; Winning Eleven 6: I; Tenchu; Soul Calibur 2; Dark Cloud 2

51 R$ 5,50

- **Detonados:** Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; YU-GI-OH! Forbidden Memories
- **Dicas PS1:** Arc the Lad Collection; Pink Panter; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- **Dicas PS2:** The Sims; BMX XXX; Pride Fighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

50 R$ 5,50

- **Detonados:** The Gateway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- **Dicas PS1:** Metal Slug: Submarine; Mega Man X6; Fisherman´s 2; Arc the Lad 2
- **Dicas PS2:** Dead to Rights; Clock Tower 3; Rygar; Suikoden 3; 007 Nightfire; WWE Shut Your Mouth

47 R$ 5,50

- **Detonados:** GTA Vice City; Planeta dos Macacos; X-MEN: Next Dimension
- **Dicas PS1:** Stuart Little 2; Ghost In The Shell; Tekken 3; X-Files
- **Dicas PS2:** FIFA 2003; Ferrari 355; Contra; Medal of Honor Frontline; Hitman 2; Jimmy Neutron
- **Grátis:** pôster calendario 2003

46 R$ 4,90

- **Detonados: Detonados:** Socom: U.S. Navy Seals; C-12: Final Resistance e Gundam Battle Assault 1
- **Dicas PS1:** Planet Of The Apes; Duke Nukem: Total Meltdown; Gex 3; Super Shoot Soccer
- **Dicas PS2:** Transworld Surf; Mark Of Kri; F1 2002; Auto Modelista; Final Fantasy X

Detonado Winning Eleven

- **Winning Eleven 7** (PS2)
- Mais detonados: Mega Man X7; Countdown Vampires; Soul Calibur 2

- **Winning Eleven 6: Final Evolution** (PS2)
- Mais detonados: Metal: FE; Planeta do Tesouro e Mortal Kombat 5

- **Winning Eleven 3: Final Version** (PS1)
- GRÁTIS: pôster Lara Croft

Adquira suas edições:

(11) 3038-5050 • 0800 55 76 67

Ou acesse:
www.europanet.com.br

Ligue e saiba como ganhar 2 revistas

EDITORA EUROPA

Ligue ou envie este cupom:

Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583

Revista	Edição	Qtde.	Preço	Desconto	Final

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Frete*
Total

Oferta 125 PLAY

Escolha sua forma de pagamento

☐ **Cartão de Crédito:** ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

Nº completo: _____ Val. _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** Envie pelo Correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** Faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265)

Nome: _____

Endereço: _____ Nº _____

Complemento: _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____

DDD(_____) Fone: _____ Celular: _____

E-mail: _____ Data de nasc.: ___/___/___

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • Frete 2 exemplares: R$ 2,00 • Frete 3 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Ao ligar, informe a Oferta 125 Play. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/02/2004 a 29/02/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física.

DETONADO

FATAL FRAME 2
CRIMSON BUTTERFLY

Só aqui você encontra um guia sobrenatural com mapas detalhados, segredos desvendados e a estratégia para vencer todos os desafios deste game aterrorizante

Por Humberto Martinez

Assustador, enigmático e desafiante. *Fatal Frame 2*, do PS2, é uma viagem aos mais sombrios temores humanos. O sobrenatural é o foco do game, que coloca o jogador em uma trama espírita com rituais cruéis e seitas macabras. O jogador encara cenários escuros, clima de suspense e ameaças inspiradas em crenças populares, como vultos esguios e fantasmas horríveis. E as aberrações amedrontam bem mais que qualquer monstro feioso com uma arma na mão.

Pode-se dizer que o título é uma mistura dos filmes *Sexto Sentido* e o *O Chamado*, somados a um clima bem mais assustador que o da fantástica série *Silent Hill*. Por isso, espere anoitecer, apague as luzes, rode o jogo e tente se convencer de que tudo não passa de um game.

O Vilarejo Perdido

Antigas lendas japonesas falam de um vilarejo perdido e amaldiçoado, que só pode ser encontrado por pessoas que estão perdidas em florestas. E quem o encontra, não volta para contar história.

As protagonistas do jogo são Mio e Mayu, irmãs gêmeas inseparáveis. Em um

Você controla Mio e Mayu, as irmãs gêmeas que encontraram um vilarejo amaldiçoado

CONTROLES

▲	Habilidades especiais/Menu
■	Correr
●	Câmera fotográfica
✖	Fotografar/Ação
R1	Fotografar
Select	Mapas
Start	Pausar

Sua missão é descobrir os mistérios da pequena vila e resolver estranhos enigmas

dia comum, durante um passeio no lago, Mayu se afasta de Mio para seguir uma estranha borboleta luminosa floresta adentro. Quando Mio consegue alcançar sua irmã, percebe que estão perdidas, e o pior: diante do vilarejo das lendas. Visando encontrar uma forma de fugir, a dupla entra na fantasmagórica vila.

Entre assombrações e sustos, Mio e Mayu ficam sabendo de rituais ocorridos no vilarejo, nos quais gêmeos eram sacrificados para um objetivo obscuro, e que elas mesmas podem estar relacionadas a tudo isso.

A trama de *FF2* se passa muito tempo antes da primeira versão do game, o que dispensa o conhecimento do primeiro jogo para entendê-lo.

Você vê gente morta

No controle de Mio, sua meta é sobreviver no vilarejo que está repleto de almas atormentadas. Ao contrário de sua irmã Mayu, que é paranormal, Mio só consegue ver e lidar com os espíritos usando uma câmera fotográfica especial, que ela encontra no vilarejo. Com o auxílio deste equipamento, a garota vê pessoas mortas e as fotografa para libertá-las e expulsá-las para o além.

A câmera pode receber vários upgrades, como poderes especiais e funções secretas. E você ainda tem a

Você usa uma câmera fotográfica especial para libertar as almas perturbadas

chance de usar as fotos que tirar para montar álbuns.

Agora seja corajoso e entre neste vilarejo virtual para desvendar todos os segredos arrepiantes deste excelente game. Tudo, é claro, com a ajuda do nosso roteiro exclusivo.

DETONADO

EQUIPE SUA CÂMERA

Para aumentar o poder da sua câmera, pause o game e acesse a opção *Camera*. Entre em *Function Upgrades* para encontrar três opções básicas: *Equip*, *Add Spirit Orbs* e *Function Power-Ups*.

Em primeiro lugar, você deve entrar na opção *Add Spirit Orbs* e colocar um *Orb* (item encontrado no game) na função que você deseja fortalecer. Em seguida, entre em *Function Power-Up*, clique sobre o Orb que você aplicou e gaste a pontuação necessária para concluir o fortalecimento. Vá até a opção *Equip* para equipar suas lentes especiais. Agora, veja quais são as lentes e funções especiais do game:

LENTES

- **Slow:** deixa os fantasmas mais lentos e facilita suas fotos.
- **Stun:** faz com que o fantasma fique paralisado.
- **See:** deixa os fantasmas mais visíveis.
- **Blast:** aumenta a potência da sua foto.
- **Zero:** força extra para sua foto (superior à função Blast).

FUNÇÕES

Instant: pisca uma luz vermelha no instante de conseguir o Fatal Frame.
Evade: permite que você escape de uma investida de um fantasma. Para isso, no momento que ele for encostar em você, dispare a câmera.
Save: aumenta a sua capacidade de absorção da energia dos fantasmas.
Measure: permite visualizar a barra de energia dos fantasmas.
Switch: permite equipar três lentes especiais e mudá-las durante a partida apertando L1.
Alarm: toca uma sirene quando for o momento de um Fatal Frame.

GUIA

LEGENDA

A. Misono Hill (início)
B. Osaka House
C. Store House
D. Tsuchihara, Front
E. Kiryu House
F. Tachibana House
G. Kiryu – Tachibana
H. Kurosawa House
I. All God´s Cemetery
J. The Old Tree
K. Kureha Shrine
L. Kiryu House, Back
Save Point

All God´s Village

"FATAL FRAME"

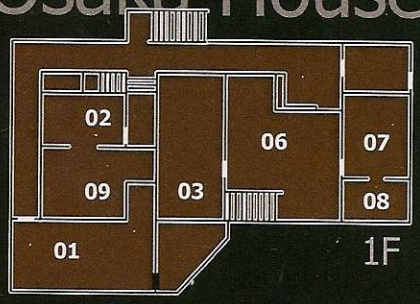
Aperte ● para empunhar sua câmera. Quando você encontrar um fantasma, uma barra na mira da câmera encherá conforme você se aproximar do espírito ou quando focalizar o ponto fraco dele. Procure fotografar apenas quando a barra estiver vermelha, pois assim tirará mais energia do inimigo.

A melhor fotografia possível no game é a *Fatal Frame*. Ela só acontece quando você consegue clicar no exato momento em que o fantasma expõe seu ponto fraco. Os equipamentos especiais *Sense* e *Alarm* indicam por meio de sirenes e luzes piscantes o momento para o Fatal Frame.

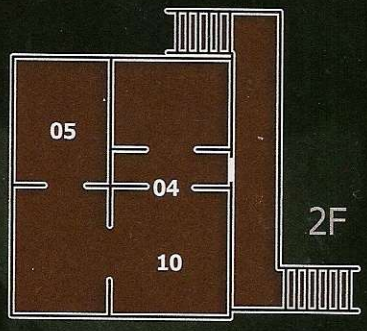
O melhor é que, se você acertar um Fatal Frame, não precisará esperar o filme recarregar para disparar outra foto. Você pode iniciar um combo tirando outra foto na seqüência e assim por diante.

MACABRO

Osaka House



LEGENDA
01. Back Room
02. Family Altar Room
03. Big Tatami Room
06. Sunken Fireplace Room
07. Kimono Room
08. Store Room
09. Deluxe Tatami Room



LEGENDA
04. Servant´s Room
05. Study
10. Guest Room

CAPÍTULO 1: THE LOST VILLAGE

Mio e Mayu se perdem na floresta e chegam ao lendário vilarejo amaldiçoado. Suba a trilha até o Misono Hill (ponto A) e desça a trilha à direita. Entre na Osaka House (ponto B). Após a animação arrepiante, siga o fantasma até a Back Room (ponto 1) e investigue o local. Vá até a Family Altar Room (ponto 2), pegue o Flashlight sobre a mesa e a Obscura Camera no canto.

Fotografe o fantasma na porta para conseguir sair. Ao tentar fugir da casa, você descobre que está preso. Fotografe as almas na porta da Big Tatami Room (ponto 3). Corra até a Back Room (ponto 1) e fotografe a urna para abrir a porta da Big Tatami Room (ponto 3). Vá até lá e tente sair da sala. Um compartimento secreto será aberto. Pegue a Ginger Key e use-a para abrir a porta da Servant´s Room (ponto 4). Siga até a Study (ponto 5) para enfrentar sua primeira batalha.

CAPÍTULO 2: TWIN SHRINE MAIDENS

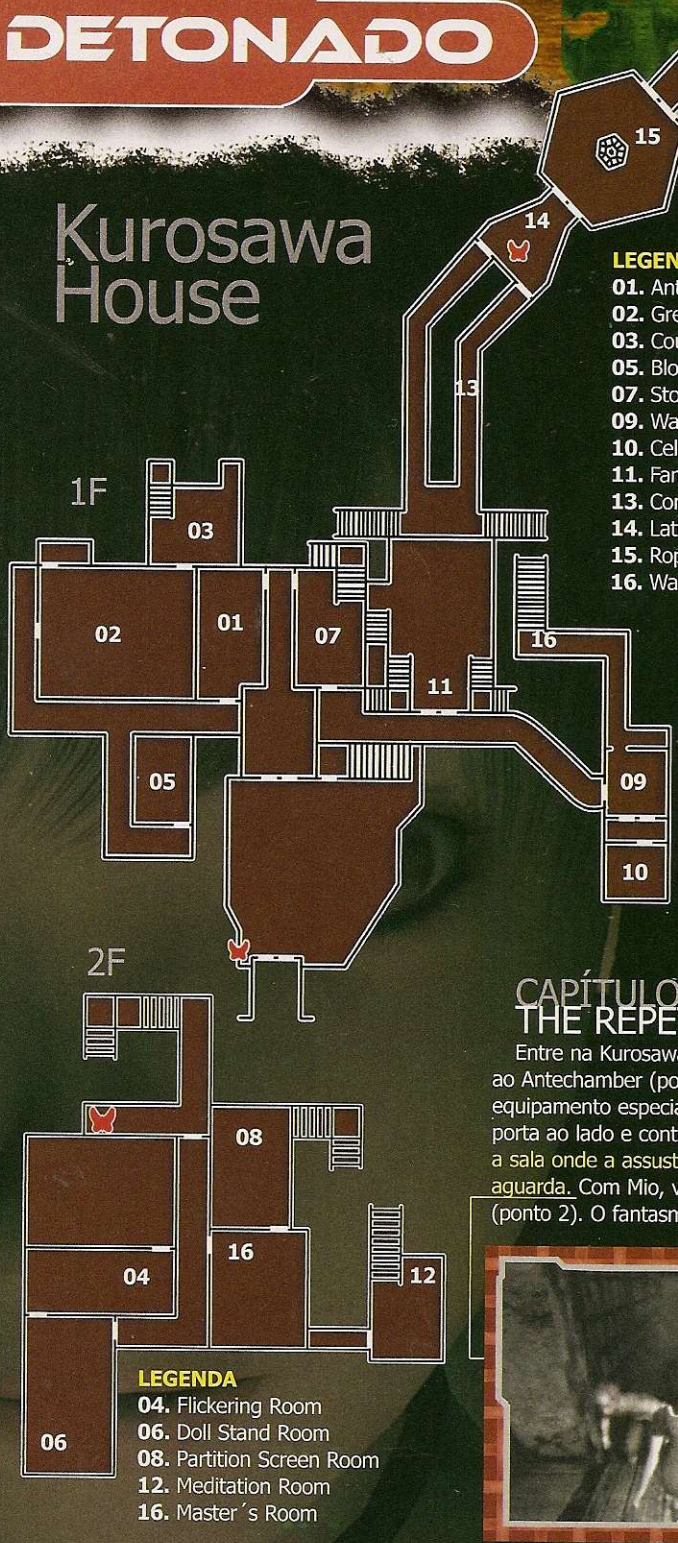
Após derrotar o fantasma, Mayu foge de você. Pegue o Spirit Stone Radio no criado mudo e volte ao Sunken Fireplace Room. Você vai controlar Mayu. Siga as borboletas. No controle de Mio, desça e pegue a lente especial Slow e o equipamento função Measure na Sunken Fireplace Room (ponto 6). Saia da casa e vá até a Kiryu House (ponto E). Entre pela porta na lateral da casa, pegue a lente especial Stun na Sliding Screen Room (ponto 1) e saia.

Corra até o portão na área Kiryu-Tachibana (ponto G) para encontrar sua irmã. Para persegui-la, você precisa das duas partes da chave que abre o portão.

Fotografe o portão e vá até a Storehouse (ponto C). Entre pela portinhola ao lado da cerca e converse com o fantasma na janela para encontrar as chaves. Você terá que encontrar duas estátuas. A primeira está em Misono Hill (pegue a Twin Statue Key L) e a segunda está na Kiryu House, Back (ponto L). Pegue a Twin Statue Key R.

DETONADO

Kurosawa House



LEGENDA
01. Antechamber
02. Great Hall
03. Courtyard Staircase
05. Bloodstained Room
07. Storage Room
09. Warehouse
10. Cell
11. Family Altar Room
13. Connecting Corridor
14. Lattice Room
15. Rope Temple
16. Warehouse Hallway

LEGENDA
04. Flickering Room
06. Doll Stand Room
08. Partition Screen Room
12. Meditation Room
16. Master´s Room

CAPÍTULO 3: THE REPETANCE

Entre na Kurosawa House (ponto H). Vá ao Antechamber (ponto 1) e colete o equipamento especial Instant. Saia pela porta ao lado e controle Mayu. Leve-a até a sala onde a assustadora fantasma a aguarda. Com Mio, vá para Great Hall (ponto 2). O fantasma de Sae, uma das gêmeas sacrificadas, aparece. Fuja rapidamente para o Courtyard Staircase (ponto 3), pois não há como enfrentar o monstruoso espírito que surge, já que ele acaba com você com apenas um toque.

Suba até a Flickering Room (ponto 4), fotografe a porta lacrada e volte ao primeiro andar. Fuja novamente do fantasma do Great Hall e vá até a Bloodstained Room (ponto 5). Pegue a lente especial Blast no chão e fotografe a porta entreaberta. Agora, prepare-se para a encrenca: detone os dois fantasmas para receber a Diamond Stack Key. Volte à Flickering Room (ponto 4) e abra a porta para encontrar Mayu.

CAPÍTULO 4: FORBIDDEN RITUAL

Fotografe a mesa de bonecas e volte à sala anterior. Detone o fantasma para ganhar as Twin Doll Heads. Use-as na mesa de bonecas da Doll Stand Room (ponto 6) para iniciar a solução de um enigma. Sua meta é conduzir os dois bonecos laranjas de chapéu até o topo.

OPÇÕES SECRETAS

Veja como habilitar os modos e opções secretos do game:

Spirit List: termine o game em qualquer nível de dificuldade. Durante uma nova partida, entre no menu (▲) para acessar uma nova opção que mostra todos os espíritos que você fotografou no game.

Mission Mode: termine o game no nível *Easy* ou *Normal* e salve seu progresso. Ao carregar este Save, escolha a opção *Mission* para entrar em um modo com 25 missões especiais.

Nível Hard: termine o game no nível *Normal*.

Nível Nightmare: termine o game no nível *Hard*.

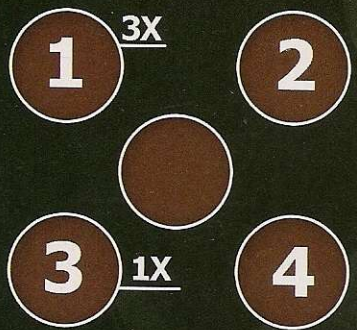
Sua recompensa é a Butterfly Key. Use a nova chave para abrir a porta da Storage Room (ponto 7).

Suba a escadaria até a Partition Screen Room (ponto 8) e examine tudo até que um garoto apareça. Examine o buraco e desça na sala anterior para pegar a Crimson Ball. Suba novamente e use-a no buraco do piso para derrubar a Diamond Link Key no andar inferior. Pegue e use-a para abrir a porta da Warehouse (ponto 9). Siga o fantasma até a Cell (ponto 10). Volte ao corredor anterior, observe o fantasma que está entrando na Family Altar Room (ponto 11) e siga-o.

Suba a escada que está oculta no canto esquerdo para chegar à Meditation Room (ponto 12). Pegue a lente especial See. Pise no botão e espere que Mayu fique parada sobre ele para conseguir abrir a pequena porta ao lado e ouvir os relatos de um fantasma. Volte à sala abaixo e desça por uma das escadas ocultas nos cantos para chegar ao Connecting Corridor (ponto 13). Pise no dispositivo, perto da porta do lado direito, e espere Mayu ficar sobre ele. Fique sobre o dispositivo da outra porta para entrar na Lattice Room (ponto 14) e pegar a Shadow Key. Investigue o Rope Temple (ponto 15) e volte até a Storage Room (ponto 7). Suba até a Master´s Room (ponto 16) e pegue os cinco livros em volta do altar. Examine a estátua de Buda no altar para enfrentar um novo enigma. Sua meta é encaixar os livros na seguinte ordem: Crimson Wing, Taboo, Twin, Disaster e Ritual. Colete a Light Key, volte à Cell (ponto 10) e use as duas chaves para abrir a porta. Pegue a Hammer Key na prateleira. Ao tentar sair, Mayu ficará presa na sala. Deixe-a e desça a escadaria da Warehouse Hallway (ponto 16). Use a Hammer Key para abrir a porta de saída adiante.

CAPÍTULO 5: THE SACRIFICE

De volta ao vilarejo, corra até a Storehouse (ponto C) e fale com o rapaz nos fundos. Siga para a Osaka House (ponto B). Vá até a Back Room (1) e pegue o equipamento Alarm. Dirija-se para a Family Altar Room (ponto 2) e examine o altar, no canto da sala, para enfrentar um enigma. Para solucioná-lo, gire o emblema 1 três vezes e o emblema 3 só uma vez.



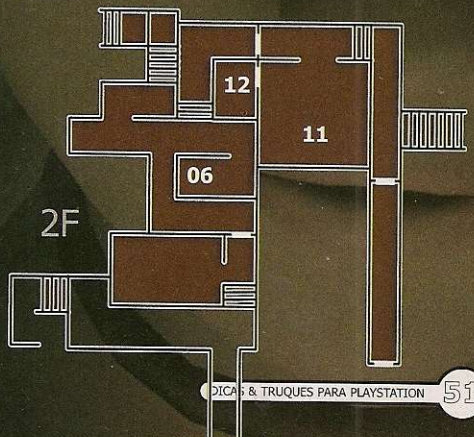
Após resolver o quebra-cabeça, examine a parede ao lado para encontrar uma passagem secreta. Desça à caverna e cheque o baú. Alguns guardiões cegos vão surgir. Por isso, fique parado para não atrair a atenção deles. Um dos fantasmas deixará cair a Cell Key. Pegue-a e fuja. No controle de Mayu, siga as borboletas.

Com Mio, vá até a entrada principal da Kiryu House (ponto E) e tire uma foto do bloqueio na porta. Vá até o Storehouse (ponto C) e fotografe o poço para abrir a porta da Kiryu House (ponto E).

Kiryu House

LEGENDA

01. Hallway of Contrasts
02. Doll Room
03. Family Altar Room
04. Sealed Room
05. Store Room with window
06. Store Room (2F)
07. Store Room
08. Hanging Doll Room
09. Projector Room
10. Sliding Screen Room
11. Sliding Screen Room (2F)
12. Hiding Room (2F)



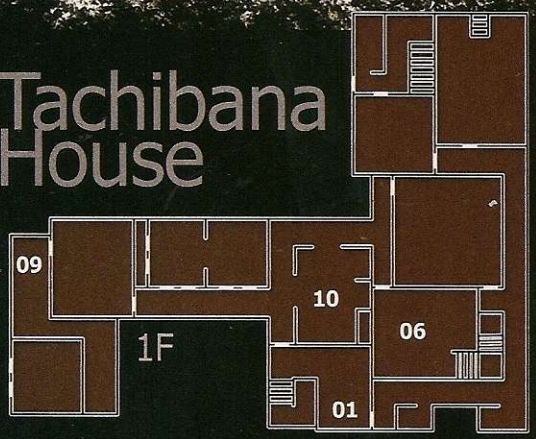
DETONADO

CAPÍTULO 6: THE REMAINING

Vá até o Hallway of Contrasts (ponto 1) para enfrentar uma das pequenas inimigas gêmeas e sua boneca. Somente a garota perde energia. Por isso, gaste seus melhores especiais com ela. Após vencê-la, vá até a Doll Room (2) e fotografe a boneca sem cabeça. Corra até a Family Altar Room (3) e procure um buraco na parede, no lado esquerdo. Fotografe o homem através do buraco e ouça suas declarações até que ele abra a porta. Entre na Sealed Room (ponto 4), vasculhe-a e saia. Seu novo objetivo é encontrar e

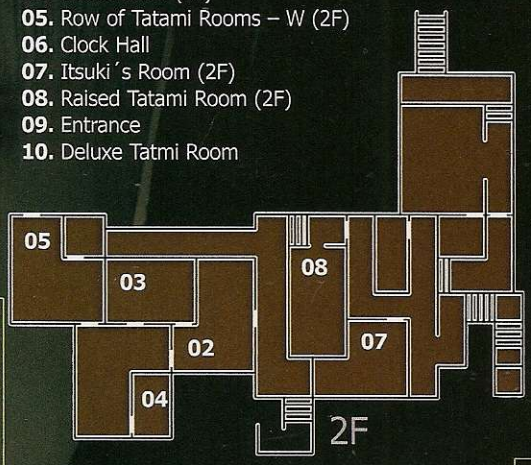
fotografar três vezes a garota Azami Kiryu, para ganhar partes de uma boneca. Ela está nos seguintes locais: Storeroom with Window (ponto 5), 2F Storeroom (ponto 6) e 1F Storeroom (ponto 7). Volte à Doll Room (2) e encaixe as peças na boneca. Corra até a Sealed Room (ponto 4) e fotografe o monte de cinzas no canto da sala para receber um livro e indicações. Ao sair da sala, você vai ouvir vozes. Entre na Hanging Doll Room (ponto 8) para

Tachibana House



LEGENDA

01. Staircase Hallway
02. Row of Tatami Rooms – E (2F)
03. Row of Tatami Rooms – N (2F)
04. Store Room (2F)
05. Row of Tatami Rooms – W (2F)
06. Clock Hall
07. Itsuki´s Room (2F)
08. Raised Tatami Room (2F)
09. Entrance
10. Deluxe Tatmi Room



enfrentar o mestre dos bonecos.

O melhor momento para fotografá-lo é quando ele corre em sua direção. Enquanto isso não acontece, acerte-o à distância para evitar o ataque das bonecas. Vencendo o inimigo, você recebe o item Glass Eyes e o equipamento especial Switch. Vá à Doll Room (ponto 2) e encaixe os olhos na boneca. Examine o mecanismo no centro para acessar um quebra-cabeça. Para solucioná-lo sem problemas, aperte os seguintes botões: Right, Right, Left, Left, Left, Left. Detone os fantasmas e desça para o subterrâneo. Após uma animação, você deixa cair sua câmera e é obrigado a fugir sem ela.

CAPÍTULO 7: SAE

Na Tachibana House (ponto F), sua meta é encontrar o caminho de volta à caverna em que você deixou sua câmera. Vá até a Staircase Hallway (ponto 1) e suba a escadaria. Você vai se deparar com o espírito ensandecido de Sae. Fuja rapidamente para o Row of Tatami Rooms-E (ponto 2). Atravesse a Row of Tatami Rooms-N (ponto 3), esconda-se no Storeroom (ponto 4) e pegue a Paulownia Key. Abandone o local, corra pela esquerda para não ser pego por Sae e fuja para a Row of Tatami Rooms-W (ponto 5).

Esconda-se no pequeno depósito e espere Sae sair do quarto. Saia do esconderijo e examine o mecanismo ao lado da porta. Para ativá-lo é necessário mais uma boneca. Busque-a no Storeroom (ponto 4). Use-a no mecanismo da porta para encontrar um enigma. A solução é a seguinte: Right, Right, Right,

NOVAS ROUPAS

Descubra como habilitar todas as roupas secretas para Mio e Mayu. Para selecionar os novos uniformes, carregue o Save criado após o final do game e escolha a opção *Costume*.

Trajes A e B: complete o game no nível *Easy* ou *Normal*.

Trajes C e D: complete o game no nível *Hard*.

Trajes E e F: consiga graduação SS em todas as provas do modo *Mission*.

Traje G: cumpra as 25 missões do modo *Mission*.

Traje H: complete o game no nível *Nightmare*.

Óculos* para Mio: termine o game no nível *Easy* ou *Normal*.

Óculos* para Mayu: complete o modo *Mission*.

* para colocar os óculos, entre na opção Acessory.

Left, Left, Left. Com isso você abre a porta ao lado e consegue fugir para a Kiryu House. Desça à Projector Room (ponto 9) para chegar em segurança à Doll Room (ponto 2). Desça ao subsolo, pegue sua lanterna e câmera e prossiga de volta à Tachibana House.

Siga para a Clock Hall (ponto 6) usando sua máquina fotográfica para liberar as portas seladas pelo caminho. Suba a escadaria e olhe na janela da Itsuki´s Room (ponto 7) para encontrar Mayu aprisionada. Você precisa achar a chave para libertá-la. Um garoto aparece ao seu

lado. Seu objetivo é encontrá-lo em três esconderijos diferentes e enfrentá-lo para ganhar a Bell Key. Os esconderijos são:

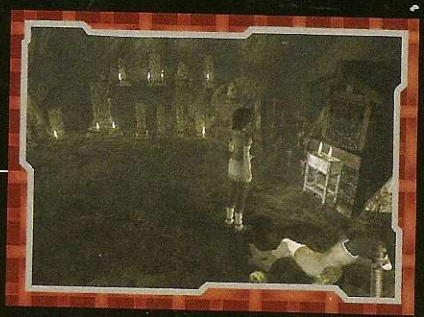
1. Raised Tatami Room (ponto 8). Investigue a área e você vai ouvir ruídos sob o piso. Desça a escada ao lado e abra a portinha do depósito.

2. Entrance (ponto 9). Abra a porta dos armários que aparecem nos caixotes.

3. Deluxe Tatami Room (ponto 10). Abra o armário no canto da sala. Pegue a Bell Key, use-a para abrir a Itsuki´s Room

(ponto 7) para libertar Mayu e pegar o Tachibana Crest.

CAPÍTULO 8: THE HALF MOON



Siga para a Old Tree (ponto J). A entrada da grande árvore está bloqueada por espíritos. Fotografe o bloqueio e siga para a Kureha Shrine (ponto K). Em seguida, fotografe o altar para abrir a passagem na Old Tree. Volte até lá e entre. Examine o pequeno altar e pegue a Octagon Key. Mayu resolve ficar descansando.

Saia pela passagem da direita, atravesse o All God´s Cemetery (ponto I) e vá ao vilarejo. Prossiga até o Storehouse (ponto C) e use sua chave para abrir a porta. Fotografe o mapa na parede. Seu novo desafio é encontrar os quatro emblemas das poderosas famílias do vilarejo. Confira como conseguir cada um deles:

1. Osaka House (ponto B)

Vá para a 1F Kimono Room (ponto 7) e examine o baú na Storeroom (ponto 8). Detone a alma penada que sai do baú e pegue o Osaka Crest. Ao tentar sair da casa, fantasmas de crianças vão passar correndo por você na Sunken Fireplace Room. Elas vão brincar de esconde-esconde com sua heroína. Fotografe-as nos seguintes esconderijos:

A - Deluxe Tatami Room (ponto 9), atrás de um biombo.

B - Guest Room (ponto 10), atrás de um quimono.

C - Back Room (ponto 1), perto do jardim.

Depois disso, ao tentar sair da casa, você terá que enfrentar as crianças fantasmas. Acabe com elas para ganhar o equipamento especial Save.

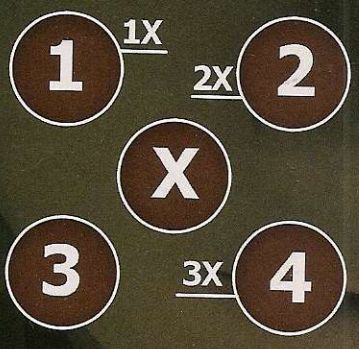
2. Kiryu House (ponto E)

Entre pela porta lateral da casa, suba a escadaria da 1F Sliding Screen Room (ponto 10) e fotografe a boneca que está parada no corredor. Examine a parede indicada na sala ao lado para descobrir uma porta secreta que leva à Hidden Room (ponto 12). Pegue a Kiryu Crest e enfrente os fantasmas para conseguir fugir da casa.

3. All God´s Cemetery (ponto I)

Fotografe o altar no cemitério e o túmulo indicado na foto para detonar o fantasma. Pegue o Tsuchihara Crest no altar.

Volte ao The Old Tree (ponto J) usando o caminho perto do cemitério. Use os emblemas no altar para acessar um novo quebra-cabeça. Gire o emblema 1 uma vez, o 2 duas vezes e o 4 três vezes.



Ao solucionar esse enigma, você abre a rota de fuga subterrânea do vilarejo. Corra para O Kureha Shrine (ponto K).

DETONADO

PODERES SINISTROS

Habilite lentes e equipamentos extras para deixar sua câmera destruidora:

LENTES ESPECIAIS

Track: termine o game no nível *Easy* ou *Normal* para habilitá-la. Acerte o fantasma-alvo e sua mira vai ficar travada nele.

Stop: para conseguir esta lente, complete o game no nível *Hard*. Ela deixa o alvo completamente paralisado por alguns instantes.

Crush: termine o game no nível *Hard* para receber esta lente. É um reforço para sua máquina, mais forte que a Blast e Zero.

EQUIPAMENTOS EXTRAS

Sense: termine o game no nível *Easy* ou *Normal*. Este equipamento permite que você veja fantasmas secretos.

Zoom: para habilitar este equipamento, termine o jogo no modo *Easy* ou *Normal*. Aperte R2 ou L2 para aproximar ou afastar a visão da câmera.

CAPÍTULO FINAL: CRIMSON BUTTERFLY

Durante a tentativa de fuga, Mayu é capturada pelos espíritos do povo do vilarejo. Nem tente fugir sozinha pelo templo. Volte e vá para Kurosawa House (Ponto H) salvar sua irmã. Alterne o controle entre Mayu e Mio até chegar ao Rope Temple (ponto 15) para enfrentar o fantasma do mestre dos rituais, Mr. Kurosawa. Para vencê-lo facilmente, focalize-o com a câmera e não o perca de vista. Quando o inimigo avançar na sua direção, espere ele chegar bem perto para que o ponto fraco dele seja revelado e você consiga uma foto Fatal Frame.

Se você o acertar neste momento com a lente e filme Zero, ele será destruído com apenas um disparo. Pegue a Master´s Key e prossiga. Detone os guardiões cegos e, se quiser, volte e salve o game antes de enfrentar o chefão final. Confira como conseguir os dois finais do jogo:

FINAL 1 CRIMSON BUTTERFLY

Este é o final reservado para quem jogar no nível *Easy* ou *Normal* de dificuldade. Você deve enfrentar Kusabi, o historiador sacrificado no último ritual. Ele não pode encostar em você ou será Game Over. Mire na cabeça do monstro e, quando ele se aproximar para atacar, fotografe-o assim que a mira ficar vermelha. Fuja e repita o procedimento até destruí-lo. Depois é só curtir o emocionante final do game.

FINAL 2 HELLYSH ABISM

Jogando no nível *Hard* ou *Nightmare*, após derrotar Kusabi, você vai para o Capítulo Zero: Hellysh Abism. Seu desafio é enfrentar sua própria irmã, possuída pelo espírito de Sae. Mayu fica parada, esperando por você. Não caia no truque dela. Caminhe em direção a ela com a câmera ativada e, assim que ela tentar atacar, fotografe-a. Depois, você vai enfrentar Sae. Fuja das investidas dela e ande de costas, com a máquina focalizando o alvo para conseguir acertá-la.

Faça isso quando ela desativar a aura protetora. Neste instante, você deve atacá-la com a lente especial Zero e seu filme mais poderoso. Vencendo a inimiga, você assiste a um final mais feliz.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Tecmo Produtor: Project Zero Na Internet: www.tecmoinc.com **Ponto forte:** Clima fantástico de terror e diversos segredos. **Ponto fraco:** O sistema de câmera fixo atrapalha em algumas ocasiões. Gráfico: 9,5 Som: 10 Controles: 9,0 Desafio: 10 Diversão: 9,5 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 9,6**

SEU GAME COM TUDO

Fratello Games

FACILITAMOS O SEU PAGAMENTO

12x

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

A Fratello trazendo mais EMOÇÃO ao seu NATAL!!!

PS II

Controle Remoto R$ 79,00

Controle Original R$ 89,00

Modem

PROMOÇÃO Imperdível R$ 75,00 Memory Card

Promoção de Natal

Na compra de qualquer Console GRÁTIS um Brinde da loja!

XBOX

X-Box Controller S

Controle Remoto 3 x R$ 49,00

Game Cube

Controle Original

Memory Card

Game Boy Advance SP

PROMOÇÃO Imperdível PS One 6 x R$ 59,00 Controle Original R$ 35,00 à vista

PROMOÇÃO Imperdível Jogos Originais a partir de R$ R$ 89,00

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

PROMOÇÃO Imperdível Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

PROMOÇÃO Imperdível Troca do leitor original PS II à vista R$ 290,00

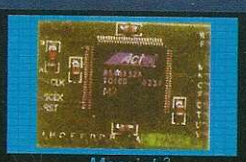
Aceitamos Cartões

MasterCard

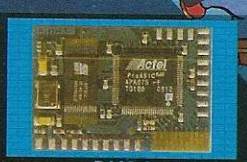
VISA

Magic 3.1

Thunder Chip



Messiah²



DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 364 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

DETONADO

RESIDENT EVIL OUTBR

Desta vez você não está sozinho em Raccoon City. E ainda pode contar com este super-roteiro para vencer todos os desafios com uma mão nas costas

Por Humberto Martinez

Esqueça seus conceitos sobre a série *Resident Evil* e prepare-se para uma experiência inovadora. Diferente dos outros games da saga, *Biohazard: Outbreak* (*Resident Evil: Outbreak*, nos Estados Unidos) é uma aventura online para o PS2 que tem o propósito de unir diversos jogadores de todo o globo em torno de um objetivo: trabalhar em equipe e sobreviver na infernal Raccoon City.

CONTROLES

▲	Mapa
■	Falar
●	Ação
✖	Correr
L1	Recarregar arma
L2	Comunicação
R1/R2	Empunhar arma
Select	Pausar
Start	Inventário

O desafio é extremamente empolgante e quase tão bom quanto jogar o tradicional modo offline. Aliás, enquanto a versão americana do game não é lançada (isto deve acontecer em março), para que os brasileiros possam participar das partidas online, há muito que fazer no modo offline. São cinco episódios repletos de desafios, revelações importantes para a história geral da série e dezenas de personagens secretos, vídeos, imagens e modos para habilitar. *Outbreak* é destruidor e pode ser considerado o melhor *Resident Evil* do PS2.

Mudanças Radicais

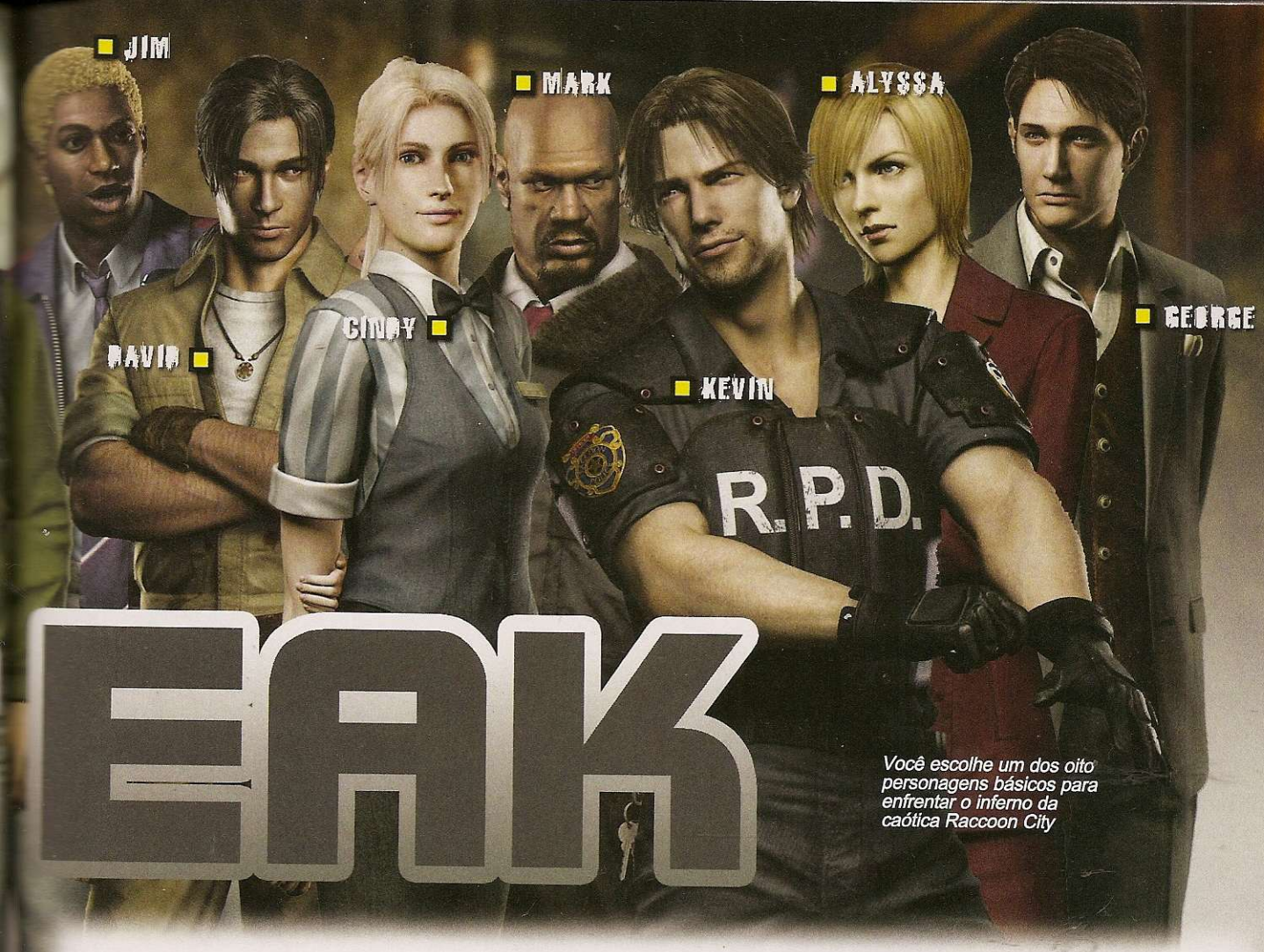
Para suportar a jogatina em grupo, a estrutura do game teve que ser alterada. Uma das novidades são os comandos que ativam frases pré-determinadas, possibilitando o diálogo entre os jogadores durante a partida. No modo offline, estes comandos vocais funcionam como "ordens" que você dá aos personagens controlados pelo computador.

O relacionamento entre diversos jogadores também facilita sua vida com os itens e seu inventário. Você pode trocar seus objetos com outras pessoas, pedir emprestado ou simplesmente doar algo que não sirva para você. Além disso, é possível abandonar itens pelos cantos dos cenários para aliviar seu inventário (o clássico baú não existe mais!).

O game ficou bem dinâmico, com personagens mais livres para interagir com os cenários. Seu herói pode nadar, escalar paredes, se pendurar em barras, lutar, carregar amigos feridos e até jogar tijolos na cabeça de zumbis distraídos.

Somente Sobreviventes

Esqueça as figuras carimbadas, como a família Redfield (Chris e Claire) ou a



EAK

Você escolhe um dos oito personagens básicos para enfrentar o inferno da caótica Raccoon City

gatinha Jill Valentine. Em *Outbreak*, seus heróis são policiais, garçonetes, encanadores, cientistas e outras pessoas comuns que sobreviveram ao contágio do perigoso T-Virus. E cada um conta com habilidades e desafios diferentes.

O policial sabe manejar armas, a garçonete não tem uma mira muito boa, o médico é capaz de criar medicamentos que nenhum outro personagem consegue, o ferramenteiro consegue usar itens como pedras, facas e canos para criar suas próprias armas, e por aí vai. Isto fortalece a necessidade de um trabalho em equipe, com membros colaborando uns com os outros para sanar suas deficiências e sobreviver por mais tempo.

MAIS DO MESMO

Os fatos de *Biohazard: Outbreak* começam um pouco antes dos de *Resident Evil 2*, o segundo episódio do PS1, e se estendem até a história de *Resident Evil 3*, também do PS1. Por isso, quem jogou a série vai reconhecer os cenários.

A cidade de Raccoon City virou um inferno desde que um vírus mortal, chamado T-Virus, se espalhou pelo local. Criado secretamente pela Umbrella Corporation, o vírus transformou todos os seres vivos – inclusive os humanos – em criaturas irracionais que executam uma única ação: comem descontroladamente. E basta um arranhão de um zumbi infectado para que a vítima se transforme em uma aberração.

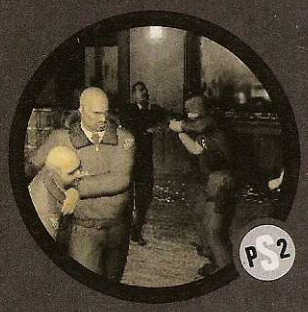
Você escolhe um dos oito heróis básicos para enfrentar todos esses inimigos irracionais e algumas criaturas perigosas desenvolvidas nos laboratórios da Umbrella. O detalhe é que o jogo é dividido em cinco capítulos, cada qual com um segmento independente.

COMUNICAÇÃO

Como não existe a possibilidade de manter um diálogo em tempo real entre os jogadores, o game apresenta diversas frases prontas para você se comunicar com sua equipe. No modo offline, você pode falar com os personagens controlados pelo computador para orientá-los. Mas nem sempre eles darão atenção a você.

Confira a seguir os comandos:

■ .....Falar algo pertinente ao momento
↑.....Go (prosseguir)
↓.....Come On (chamar alguém)
→.....Help (socorro)
←.....Thanks (obrigado)
L2 + → .....Chamar personagem 1
L2 + ↑.....Chamar personagem 2
L2 + ← .....Chamar personagem 3
L2 + ↓.....Yes (sim)
L2 + R3.....No (não)



DETONADO

MANUAL DE

Nome: Cindy
Profissão: Garçonete
Características: pode carregar mais ervas curativas e recupera energia dos aliados.

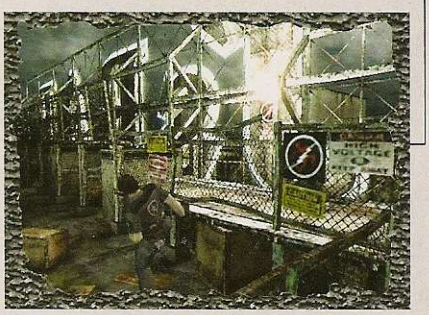
Nome: Alyssa
Profissão: Jornalista
Características: a garota carrega ferramentas especiais que permitem abrir portas extras.

O roteiro a seguir foi feito no nível *Normal* de dificuldade. Os desafios próprios do nível *Hard* e *Very Hard* estão explicados em áreas separadas. Portanto, fique atento. O personagem usado no roteiro foi o policial Kevin. Por isso, algumas mudanças podem ocorrer na aventura caso você esteja controlando outro personagem.

OUTBREAK

1 Sua aventura começa no J´s Bar. O local estava tranqüilo, até sugirem dezenas de zumbis tentando invadi-lo. Empurre a caixa até a porta para retardar a invasão. Peque a chave no balcão (nos níveis Hard e Very Hard, você deve aguardar a invasão para pegar a chave no corpo do guarda que é morto pelos zumbis) e use-a para abrir a porta no canto (selecione a chave no inventário para usá-la). Passe longe da janela na escadaria para não ser pego por um zumbi. Suba até a Staff Room e pegue o mapa que está sobre a mesa. Você encontrará uma chave sob ele. Entre na sala do meio, à direita, para coletar um isqueiro. Volte e use sua chave na porta Liquor Room. Siga pela escadaria, entre na sala à direita (Wine Room) e pegue a chave sobre a mesa.

2 Volte e use a chave na empilhadeira, no final da sala, para suspender uma caixa. Suba a escada logo atrás e siga rastejando para encontrar uma saída pelo duto de ventilação. Suba e pegue uma chave sobre a mesa. Saia pela porta ao lado para chegar ao telhado e use sua chave para abrir a sala adiante (Storage Room) e encontrar alguns itens. Saia da sala e chute a cerca mais destruída, logo em frente, para derrubá-la. Siga pelo novo caminho com seus amigos e pule para o prédio em frente. Use o elevador para descer e siga pelo



DICAS IMPORTANTES

Troca-troca de Itens

• Para oferecer um item a outro personagem, selecione o objeto e clique na última opção. Depois, é só esperar o personagem mais próximo vir buscar o item. Use esta função para dar algum objeto ao colega que estiver precisando ou para aliviar seu inventário.

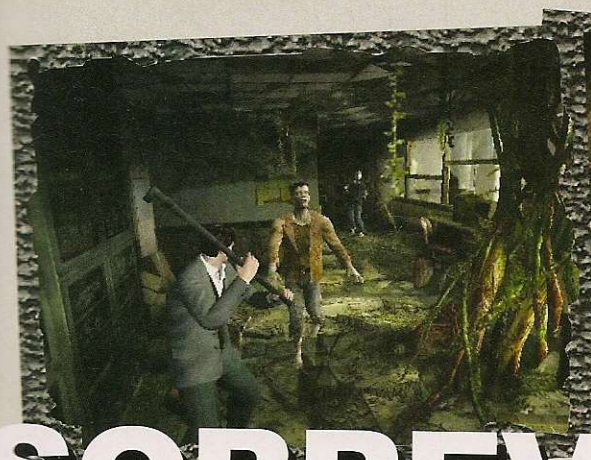
• Para pegar um item do inventário de outro personagem, pause o game, clique no item do inventário, confirme a escolha e espere seu amigo entregar o objeto.

Combinar Itens

• Combinando itens, você pode criar novos medicamentos, armas ou chaves. Para fazer isso, clique em um item, escolha a segunda opção e selecione o outro item.

Usando Itens

• Na série RE, o uso dos itens era



SOBREVIVÊNCIA

Nome: David
Profissão: Encanador
Características: com sua mala de ferramentas, ele pode combinar diversos itens e criar armas próprias.

corredor à esquerda para fugir do prédio. Na rua, empurre as viaturas para compor uma barricada e barrar os zumbis. Siga o policial que está abrindo o portão e proteja o homem após ele destruir o próximo portão.

3 Na área seguinte, caso você não tenha um isqueiro, pegue o que está ao lado do policial morto. Corra até o caminhão de combustível, examine a parte traseira para derramar combustível na rua e use o isqueiro para incendiar a cambada de zumbis. Ajude

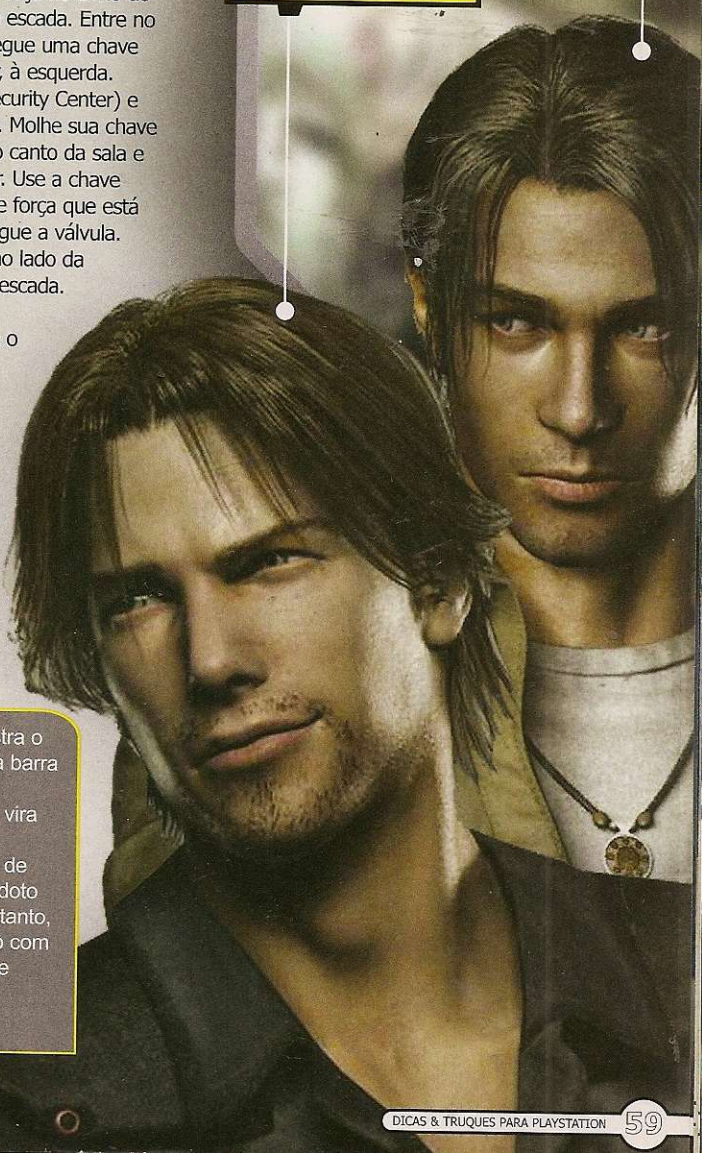
seus amigos e pule no esgoto à esquerda antes que o caminhão exploda. Suba na passagem à esquerda e suba a escada no final do esgoto. Converse com o guarda para pegar uma carona. Na próxima parada, pegue uma Shotgun e munição no furgão. Vá pelo beco, na frente do furgão, e pela passarela. Na rua infestada de zumbis, pegue o detonador no chão e a trava, ao lado do oficial. Combine os itens e use-os na maleta entre os zumbis para explodir a rua.

BELOW FREEZING POINT

4 Espere o portão abrir e prossiga. Suba na plataforma do trem e pegue uma arma no canto esquerdo. Desça no trilho do elevador de carga e suba a escada. Entre no duto de ar. No andar 6F, pegue uma chave inglesa no final do corredor, à esquerda. Entre na sala no centro (Security Center) e prossiga até a Break Room. Molhe sua chave inglesa na pia escondida no canto da sala e volte até ao Security Center. Use a chave inglesa para abrir a caixa de força que está no lado direito da sala e pegue a válvula. Use-a no encaixe que fica ao lado da porta para abri-la. Desça a escada. No andar 7F, vá para a Experiment Room, examine o computador no canto para pegar um documento que mostra uma senha de quatro dígitos (anote-a). Siga pela porta no canto da sala e vá até o Chemical Store.

5 Use a senha de quatro dígitos no computador do canto para conseguir coletar o produto químico VP-017.

Nome: Kevin
Profissão: Policial
Características: tem a melhor pontaria entre os jogadores e carrega sempre uma pistola 45.

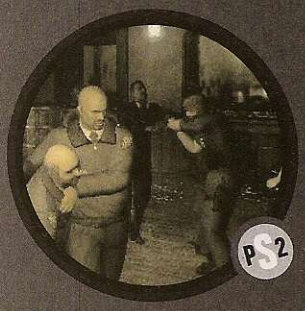


semi-automatico. Se você examinava uma porta trancada tendo a chave para abri-la, o personagem usava o item automaticamente. Mas em *Outbreak* o esquema é manual. Por isso, sempre que o roteiro disser para você usar um item, abra seu inventário, selecione o objeto e clique na primeira opção.

Nível de Contaminação

• Uma das novidades mais inteligentes do game é o medidor de contaminação exibido no canto da tela. Ele mostra o seu status de infecção. Quando a barra alcançar 100%, seu herói morre (mesmo com a energia cheia) ou vira um zumbi (no modo online).

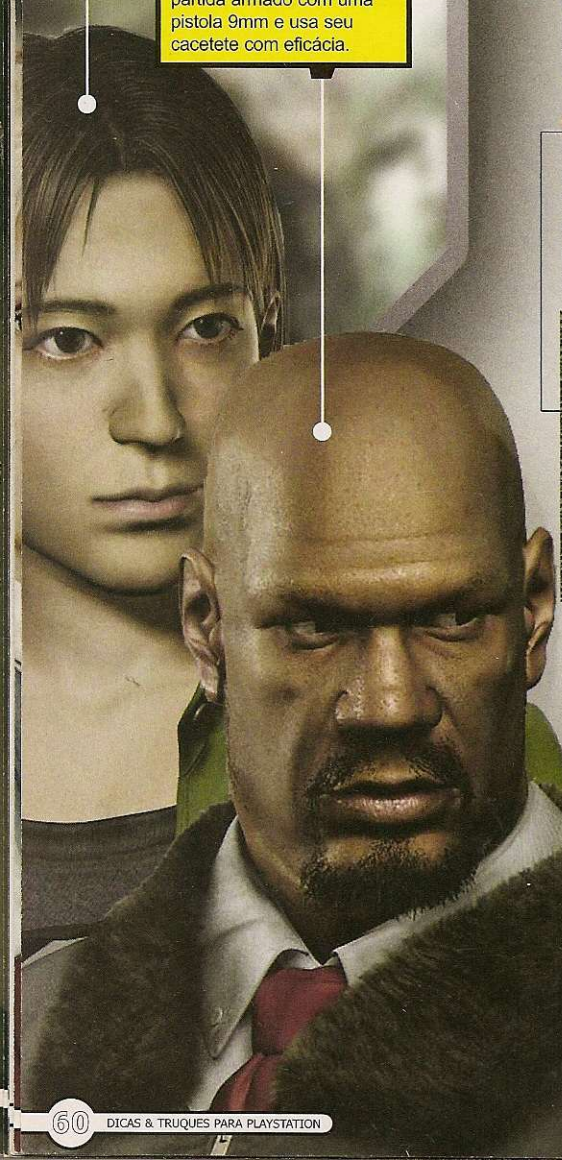
• Não há como diminuir seu nível de contaminação, exceto com o antídoto encontrado no final do game. Portanto, evite ao máximo qualquer contato com seres contaminados e medique-se sempre que a barra estiver aumentando, para não morrer.



DETONADO

Nome: Yoko
Profissão: Estudante
Carcterísticas: além de ser mais ágil, seu inventário é o maior de todos e pode carregar até oito itens.

Nome: Mark
Profissão: Policial
Características: começa a partida armado com uma pistola 9mm e usa seu cacetete com eficácia.



Volte à Experiment Room e siga pela porta no centro. Entre na Chemical Disposal Room e pegue o produto UMB No. 3, na sala isolada. Combine-o com o VP-017 para formar o V-JOLT. Volte ao corredor, vá até o Duct e use o V-JOLT na planta gigantesca para liberar a escada. Suba e use a válvula no encaixe para elevar a escada. Suba. Já no andar 5F, mate o zumbi e pegue o papel que está no chão (anote as duas senhas). Volte ao Security Center, no andar 6F, e digite as duas senhas no computador central para abrir duas

portas. Volte ao nível 5F e siga rastejando pelo buraco. Detone o zumbi, pegue o arquivo que está no canto (obrigatório) e prossiga rastejando.

6 Abra o portão e entre na Computer Room. Examine o computador que está no canto para registrar suas digitais. Volte até a escadaria (Duct) e suba. No andar 4F, siga até a estrutura central (Main Shaft) e vá pelo corredor que tem uma luz azul. Use suas digitais no painel da sala à direita (Culture Room) para abrir passagem. Pegue os itens e um maçarico. Vá até a sala

no final do corredor (Low Temperature Experiment Room) e use o maçarico para descongelar a mão do defunto que está segurando a alavanca e eliminar o resfriamento da área. Volte com cuidado, pois os hunters (monstrões assassinos) estão descongelados. De volta ao Main Shaft, siga pelo corredor da luz branca.

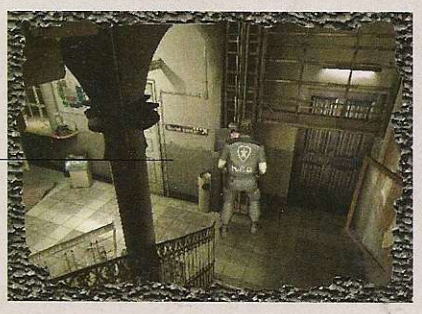
7 Pegue a chave caída ao lado do vagão e use-a no painel. Durante a contagem regressiva, detone os monstros ou simplesmente esconda-se na traseira do vagão. No final da contagem você vai enfrentar um chefão. Você pode encarar o inimigo usando todas as armas pesadas que tiver, porém há um meio muito mais fácil de derrotá-lo. Corra para a lateral esquerda do vagão e examine o painel. Quando o monstro passar na frente do vagão, ative o painel para jogar o vagão contra o monstro. Repita o procedimento duas vezes para vencer a batalha com uma mão nas costas.

THE HIVE

8 Saia do quarto e siga à esquerda para pegar uma arma no armário do quarto que fica no final do corredor (Room 302). Fuja da estranha criatura que aparece, pois não há como derrotá-la agora. Vá ao Nurse Center. O médico vai ativar a energia do elevador. Pule sobre os escombros e pegue algumas bolsas de sangue na gaveta refrigerada. Saia e desça pelo elevador. No andar 2F, entre na Nurse Station e use uma bolsa de sangue no chão para distrair o bizarro homem coberto por vermes. Examine o armário. Você verá dois vermes quebrarem

o vidro. Pegue um arquivo e recolha mais bolsas de sangue antes de sair da sala. Desça a escadaria do canto para chegar a uma ala separada do andar 1F. Entre na Staff Room e acione o painel para ativar a energia das grades de segurança.

9 Saia e vá até a sala em frente (Locker Room). Entre na Examination Room, passe longe da janela para não ser pego por um zumbi e pegue o cartão de segurança no cadáver. Volte à área da escadaria e acione o painel da grade de segurança para suspendê-la e abrir acesso para o Hall. Entre na sala à esquerda (Office) e vá até a Doctor Station para encontrar outro elevador. Vá ao andar B1F. Use seu cartão na porta no final



do corredor para abri-la e poder descartar o cartão. Não entre ainda. Volte e vá até a sala que fica no meio do corredor (Ev Control Room). Atire nas larvas que estão sobre o teclado do computador e acesse o sistema. É necessário usar uma senha. As opções são: 6386, 0930 ou 3555. Volte ao elevador e siga para o andar B2F.

10 Entre na sala em frente e siga para a Fixed Temperature Experiment Room. Vá para a sala isolada e use uma

bolsa de sangue no chão para atrair o homem coberto por vermes. Quando ele entrar, saia, examine o painel e escolha a primeira opção para aquecer a sala e destruir o monstro. Seus amigos não podem estar lá dentro. Ative a mesma opção no painel e pegue o cartão ao lado do cadáver do monstro. Volte ao corredor e use seu cartão na última porta. Não entre ainda, apenas descarte o cartão quando quiser. Volte ao andar B1F e siga pela porta que você abriu com o cartão.

11 Desça até o esgoto e pegue uma chave perto do cadáver. Volte ao elevador e escolha a penúltima opção para ir

ao telhado. Examine duas vezes o corpo do policial para conseguir uma metralhadora. Volte ao andar B2F, siga pela porta no final do corredor e use sua chave na corrente do bote. Após a animação, você vai enfrentar um chefão. Você pode escolher entre se juntar a seus amigos e destruí-lo com uma rajada de balas, ou ser mais malandro e atraí-lo para o túnel anterior, esperar que ele passe sob as válvulas do teto e atirar nelas para incendiar a criatura. Você decide!

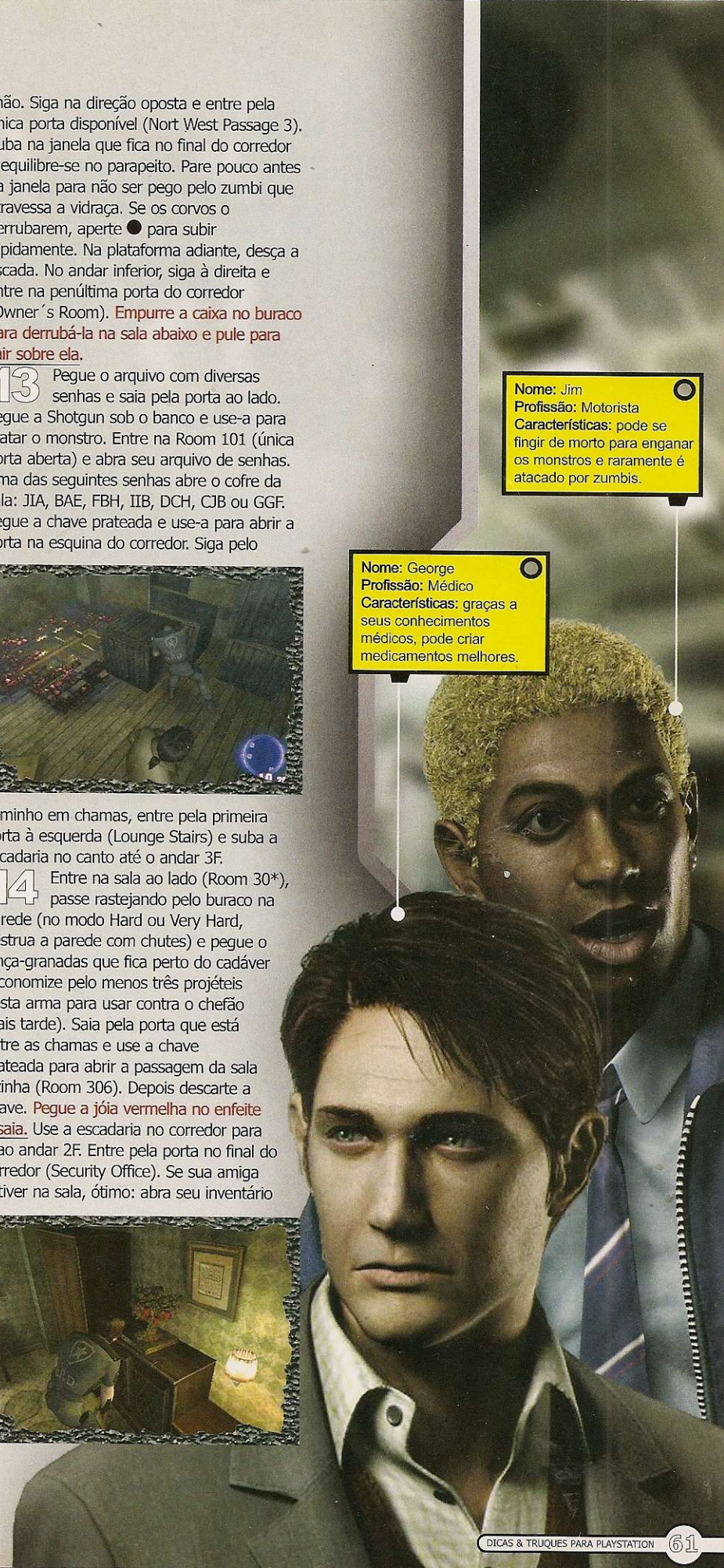
HELLFIRE

12 Entre no edifício e examine o corpo do bombeiro para pegar o rádio. Suba a escadaria para chegar ao andar 3F. No corredor à direita, pegue uma arma no chão. Siga na direção oposta e entre pela única porta disponível (Nort West Passage 3). Suba na janela que fica no final do corredor e equilibre-se no parapeito. Pare pouco antes da janela para não ser pego pelo zumbi que atravessa a vidraça. Se os corvos o derrubarem, aperte ● para subir rapidamente. Na plataforma adiante, desça a escada. No andar inferior, siga à direita e entre na penúltima porta do corredor (Owner´s Room). Empurre a caixa no buraco para derrubá-la na sala abaixo e pule para cair sobre ela.

13 Pegue o arquivo com diversas senhas e saia pela porta ao lado. Pegue a Shotgun sob o banco e use-a para matar o monstro. Entre na Room 101 (única porta aberta) e abra seu arquivo de senhas. Uma das seguintes senhas abre o cofre da sala: JIA, BAE, FBH, IIB, DCH, CJB ou GGF. Pegue a chave prateada e use-a para abrir a porta na esquina do corredor. Siga pelo

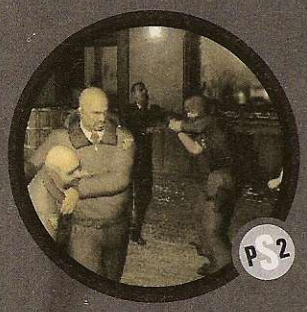
caminho em chamas, entre pela primeira porta à esquerda (Lounge Stairs) e suba a escadaria no canto até o andar 3F.

14 Entre na sala ao lado (Room 30*), passe rastejando pelo buraco na parede (no modo Hard ou Very Hard, destrua a parede com chutes) e pegue o lança-granadas que fica perto do cadáver (economize pelo menos três projéteis desta arma para usar contra o chefão mais tarde). Saia pela porta que está entre as chamas e use a chave prateada para abrir a passagem da sala vizinha (Room 306). Depois descarte a chave. Pegue a jóia vermelha no enfeite e saia. Use a escadaria no corredor para ir ao andar 2F. Entre pela porta no final do corredor (Security Office). Se sua amiga estiver na sala, ótimo: abra seu inventário



Nome: Jim
Profissão: Motorista
Características: pode se fingir de morto para enganar os monstros e raramente é atacado por zumbis.

Nome: George
Profissão: Médico
Características: graças a seus conhecimentos médicos, pode criar medicamentos melhores.



DETONADO

emergência. Você precisa ativar o gerador para poder usá-la. Volte até o andar 1F, vá ao North West Passage 1 e use a chave dourada para abrir a porta logo em frente (Power Suply Room). Há um quebra-cabeça que precisa ser resolvido para ativar o gerador. Sua meta é acender todas as luzes. Veja no quadro da esquerda qual combinação corresponde ao seu painel e use a seqüência equivalente para ativá-lo.

e peça para ela a chave dourada. Se ela não estiver – isto significa que ela morreu em algum canto –, siga o plano descrito abaixo para conseguir a chave dourada.

PLANO B

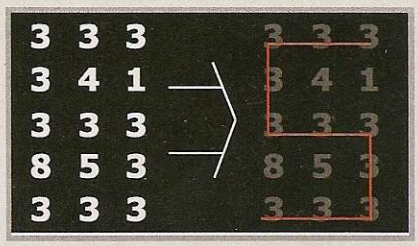
Você deve visitar as salas Room 102, 103, 104 e 202 (andar 1F e 2F) e acionar os botões nas pinturas que aparecem em cada uma delas. Feito isso, vá para a sala 204 e pegue a chave dourada na figura decorativa.

15 No canto da sala, empurre a estante para descobrir uma passagem secreta. Use sua jóia vermelha na escultura ao lado para abrir a porta. Entre na sala secreta e examine o motor da escada de

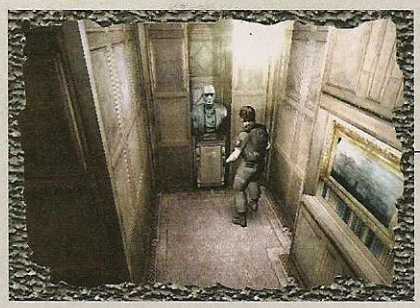
16 Vá até a Lounge Stairs, suba a escadaria e entre pela porta no andar 2F. Entre na sala em frente (Security Office) e vá até a passagem secreta para usar a escada de emergência. No Lobby, investigue tudo. Vários monstros rastejantes vão surgir. Ative a sirene no balcão para afugentá-los. Agora é só detonar o chefão, ou melhor, a chefona rastejante. Use a munição que você economizou do lança-granadas para destruí-la facilmente.

DECISIONS, DECISIONS

17 Na universidade, siga pela porta à esquerda (Passage Elevator) e examine o computador só para descobrir que o elevador está desativado. Volte e siga pela porta no centro (Student Affairs Office), e entre na General Manager Room. Examine o quadro ao lado e acione o botão oculto. Pegue o arquivo sobre a mesa para descobrir uma senha secreta. Basta observar a seqüência formada pelos números repetidos. Observe o exemplo:



18 A senha é o horário que você deve ajustar no relógio (geralmente 10:05). Com isso você recebe uma jóia vermelha. Volte ao Entrance Hall e use a jóia na cabeça de alce que está pendurada na área atrás da escadaria. Siga pela porta do canto direito (Waiting Room) e pegue os óculos na escultura do corredor. Prossiga até o corredor (Passage B) e use a porta do meio para voltar ao Entrance Hall. Suba a escadaria e entre pela porta do segundo andar. Use os óculos na escultura no final do corredor para abrir uma passagem secreta, mas não atravesse-a ainda. Volte e entre na porta à direita. Entre na President Room,

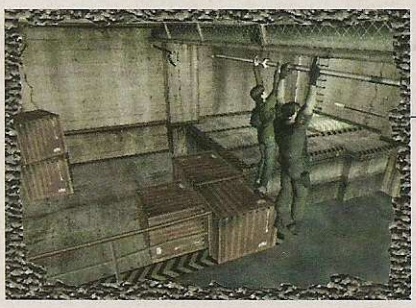


examine a lareira e puxe a corda vermelha. Volte ao corredor, entre na sala em frente (Art Safe Room) e pegue a jóia azul.

19 Volte ao corredor e siga pela passagem secreta para voltar ao Entrance Hall. Use a jóia azul na cabeça do alce para abrir uma passagem secreta logo atrás. Entre e pegue os três arquivos sobre a mesa. Volte e vá até a Passage Elevator. Acione o computador e use uma das seguintes senhas para ativar o elevador nesta mesma sala: 4927, 4284, 4032 ou 4161. Vá ao andar 3F. Visite a Experiment Room e examine a máquina. Volte ao elevador e desça ao andar B2F. No Pier, tome cuidado com os tubarões que pulam sobre a

passarela. Suba até o Back Square. Pegue o cartão ao lado do defunto, use-o para abrir a porta dupla e descarte-o (não entre pela porta ainda). Desça para o esgoto.

20 Sobre as caixas, pendure-se na barra de ferro. Pendure-se na próxima barra e siga à direita. Após uma animação, você terá que enfrentar alguns hunters. Mate-os e pegue a chave que está



caída perto do local de onde eles vieram. Siga pela porta à direita (Underground Tunnel) e prossiga até chegar no Water Works Administration Office. Pegue o arquivo e o tubo sobre a mesa. Use o tubo na máquina ao lado só para descobrir que este tubo não serve (obrigatório) – você pode descartá-lo. Use a chave para abrir a porta no canto e acione o computador adiante.

Volte ao início do esgoto e retorne pendurado nas barras. Suba na área da porta à esquerda e prossiga até a sala de controle (pegue um tubo sobre a cadeira).

21 Saia e pule no tanque à esquerda para voltar rapidamente ao Water Works Administration Office. Use o novo tubo na máquina para coletar o composto P-Base. Volte pelo corredor até a Acessway A e entre na passagem à esquerda para chegar à East Waterway. Desça no esgoto e suba a escada adiante para cortar caminho até o elevador. Vá até o andar 3F e use seu tubo de P-Base na máquina da Experiment Room. Desça ao andar B4F. Siga pelo esgoto e mate as aranhas no caminho. Chegando na estação de trem, abra seu inventário e pegue

o composto V-Poison com seu amigo. Siga pelo túnel e entre no vagão de trem para evitar uma cambada de abelhas gigantes. Pegue a metralhadora e saia do trem no último vagão. Entre pela porta ao lado.

22 Detone os zumbis e suba a escada à direita. Prossiga e fuja das abelhas no elevador de fuga. No Back Square, abra a porta dupla para voltar à universidade. Vá até o Entrance Hall para encontrar Tyrant. Corra de volta ao corredor 1F Passage B e examine o painel próximo aos cabos de eletricidade partidos. Seu objetivo é ativar o painel no exato momento em que o monstro passar por baixo dos cabos para eletrocutá-lo. Examine rapidamente o corpo do monstro para pegar um tubo com amostra do T-Virus. Corra para o andar 3F e use o V-Poison e o T-Virus na máquina da Experiment Room. Após a

animação, siga pela porta ao lado e colete as poderosas armas no canto da sala. Prossiga para se encontrar com o cientista maluco. Após a morte violenta do cientista, ative os computadores. Volte à Experiment Room e examine a máquina para pegar o antídoto Daylight e se curar completamente do vírus.

23 Espere a produção de mais antídotos para curar seus amigos. Mantenha um Daylight reserva em seu inventário. Volte à sala do cientista e siga pela porta lateral. Colete as armas pelo caminho e distribua-as para seus amigos. Tyrant vai aparecer para enfrentá-lo. Com a ajuda de seus amigos fica mais fácil destruir o monstrão. Mantenha-se em movimento e fuzile-o. Após derrotá-lo, rolam créditos e animações, porém o game ainda não terminou. Tyrant volta para azucrinar sua vida. Pegue a arma sobre o tanque de

guerra e combine-a com o tubo de Daylight reserva. Acerte apenas um tiro com o antídoto no monstro para destruí-lo de uma vez por todas.

MODO COLLECTION

Este modo é uma das atrações do game. Aqui ficam guardados todas as imagens, sons, vídeos, personagens secretos e modos extras que você habilita ao reunir itens e cumprir tarefas durante o game. Porém, como nada é fácil na vida de gamemaníaco, você tem que "pagar" por cada um destes bônus. O "dinheiro" usado nessas negociações são os pontos acumulados durante as fases. Por isso, capriche no tempo, não perca energia, colete todos os arquivos, proteja seus amigos e encontre os itens especiais para ganhar pontos. Veja quais são os bônus secretos e o que fazer para habilitá-los:

PERSONAGENS SECRETOS

Confira quais capítulos você deve terminar, com quais personagens e sob que condições para habilitar os heróis secretos:

Bob: capítulo 1, com Mark.
Cinco civis: termine o capítulo 5.
Duas enfermeiras: capítulo 2, nível Hard.
Homens Palito de Fósforo: colete todos itens especiais de todos os cenários.
Hursh: capítulo 2, nível Very Hard, com George.
Kenny e Gill: no capítulo 4 e no início da fase, pegue os colares de identificação nos dois bombeiros mortos e termine a fase com eles em seu inventário.
Mais policiais: capítulo 1, nível Hard
Monica: capítulo 2, nível Normal.
Policiais de Raccon City: capítulo 1, nível Easy.
Três médicos: capítulo 2, nível Normal.
Will: capítulo 1, nível Very Hard.
Yoko D: capítulo 1, com Yoko.

MODOS SECRETOS

Nível Hard: termine no nível Normal.
Nível Very Hard: finalize no nível Hard.
Modo Solo: conclua no nível Hard.
Modo Infinite Ammo: complete 100% de todos os episódios.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Ponto forte: Jogabilidade melhorada e muitos desafios. Ponto fraco: Os personagens controlados pelo computador falam demais. Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 9,1**

PS2

NATAL RADICAL NC GAMES

Papai Noel está de férias mas

PSOne
Jogos Originais
a partir de
R$ 69,00

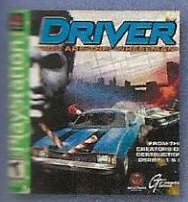
Design: Ricardo Campos

PROMOÇÃO PRORROGADA POR TEMPO LIMITADO * COMPRE AGORA!

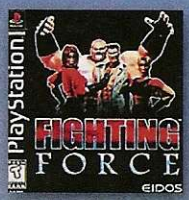
Você encontra estes jogos nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-94[illegible] • C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENÓPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LA[illegible] COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-[illegible] (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 254[illegible] LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • METRÓ[illegible] BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECIS[illegible] LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE [illegible] • UNION (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SH[illegible] TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-52[illegible] (024) 2242-8887 • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-68[illegible]

continua dando presente.

NC games



Driver



Fighting Force

Final Fantasy Tatics

Tony Hawk's Pro Skater 3

King of Fighters 99

Largo Winch

Legacy of Kain Soul Reaver

Power Spike

Scooby Doo and the Cyber Chase

Soulblade

Sponge Bob Squarepants

Tomb Raider The Last Revelation

Plucky's Big Adventure

Tom and Jerry House Trap

VIP

Winnie The Pooh

PS One

Cadastre sua revenda

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

Consulte outros títulos

Imagens ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque.

AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BLOCKBUSTER VIDEO • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX (011) 6161-8090 • NET BOX RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO (015) 233-8295 • TEXAS FILM HIPERMERCADO (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-56183 ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES WWW SOFTWARE E GAMES - (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.GRGAMES.COM.BR WWW.TEXASFILM.COM.BR (015) 224-3581 • WWW.XTREMEGAME.COM.BR (011) 5052-0513 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

SUPERTESTE

O fone vem com ajuste de altura e dois suportes traseiros

Philips Gaming Headphone

O novo fone de ouvido da Philips é confortável e voltado para os gamemaníacos

Por Alexandre Mello

Som de videogame no volume máximo só é bom para quem joga. Quem está por perto, como os pais e os vizinhos, só tem motivos para reclamar. Para evitar brigas, a Philips lançou o SBC HG 100, um fone de ouvido produzido especialmente para os gamemaníacos. E qual é a diferença? Um fone de ouvido comum não serve?

Serve, mas este da Philips traz vantagens, como o maior conforto. Além dos fones acolchoados, que não machucam as orelhas, ele também traz ajustes de altura nas hastes para a cabeça e dois suportes traseiros para o pescoço.

Microfone Embutido

Outra vantagem é o microfone, que já vem acoplado. Apesar de não poder ser conectado diretamente ao console, ele é útil se você também tiver um PC e quiser jogar games online, como *Counter Strike* e *Battlefield*, ou rodar aplicativos de comunicação via Internet, como, por exemplo, o MSN Messenger, da Microsoft.

O HG 100 conta com dois conectores do tipo P2 estéreo, semelhantes aos de um fone comum. Um conector é para o microfone e outro para o fone de ouvido. Seu

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Philips (www.philips.com.br) **Onde encontrar:** Philips 0800 7010203 **Ponto Forte:** Grande conforto e alta facilidade de ajuste. **Ponto Fraco:** Volume baixo e falta de um conector específico para o PS1 e PS2. Preço médio: R$ 280,00 **NOTA GERAL: 6,0**

PS2

HG 100

pacote também traz um adaptador que transforma o conector P2 em um P10, um plugue mais grosso.

Não há conector específico para o PlayStation. Por isso, para usar o fone nos seus jogos do console, a dica é conectá-lo na saída do fone de ouvido do seu televisor. O cabo do acessório conta com três metros e permite que o jogador não fique muito próximo do TV, detalhe essencial para quem tem um televisor grande.

E se a idéia é estourar os tímpanos com o som do fone, é bom você arranjar um TV com ótimo amplificador ou conectar o videogame em um mini system, pois o fone de ouvido suporta até 1.500 mWatts.

Em compensação, se depender do controle de volume do HG 100, que funciona com uma pilha do tipo AA, são grandes as chance de você se decepcionar. Como a amplificação é baixa, o volume também fica bem baixo, obrigando o jogador a colocá-lo no máximo para ouvir razoavelmente os sons e as músicas dos jogos.

Enfim, o fone de ouvido da Philips traz alguns detalhes interessantes para os gamemaníacos, embora não seja o equipamento ideal para colocar o volume no talo, como muita gente gostaria.

O equipamento é bastante confortável e conta com microfone e controle de volume

CARACTERÍSTICAS

- Microfone acoplado
- Três metros de cabo
- Plugues para microfone e fone de ouvido (P2)
- Adaptador para plugue P10
- Controle de volume
- Bateria AA inclusa
- Potência de 1500 mWatts
- Resposta de freqüência: 40 a 28.000 Hz (fone) 20 a 20.000 Hz (microfone)
- Impedância: 32 Ohms (fone) e 1.KOhm (microfone)

Fotos: Valerio Romahn **Modelo:** Daniele Carbonez
Produção: Aida Lima **Make-up:** Alexandre Corbaneze – BLZ

Apesar do controle de volume, o fone tem baixa amplificação

FICHA DA GATA

Nome completo: Daniele Carbonez
Onde mora: Indaiatuba/SP
Idade: 15 anos
Hobby: Dançar, principalmente balé
O que faz: está cursando a oitava série
Jogo preferido: Dino Crisis (PS1)

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Daniele, visite o site da Editora Europa. O endereço é www.europanet.com.br.

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

Fique por dentro das principais novidades que estão disponíveis para seu PS1 e PS2

SNK VS. CAPCOM CHAOS FIGHTER STICK

Os fanáticos pelos jogos de pancadaria vão adorar este acessório. Trata-se do Fighter Stick, o controle oficial do *SNK vs. Capcom Chaos*, o novo jogo de luta da SNK Playmore. O joystick segue o design dos controles arcades, tem direcional tipo alavanca e oito botões grandes.

- Direcional de oito posições
- 10 botões de fácil acesso
- Traz calendário de 2004
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Sammy • **Preço médio:** US$ 60
Na Internet: www.lik-sang.com

MEMORY CARDS

A Sony lançou um pacote com dois Memory Cards para o PS2. Assim como os outros cartões de memória da Sony, eles têm apenas 8 MB de capacidade. Os cartões são coloridos e bem mais baratos que dois Memory Cards vendidos separadamente.

- Pacote oficial da Sony
- 8 MB de capacidade
- Cores especiais
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Sony • **Preço médio:** US$ 40
Na Internet: www.playstation.com

SHARP SHOOTER 2

Esta pistola é uma ótima opção para quem ainda não comprou uma. Ela conta com mira laser, é compatível com os modos GunCon e GunCon 2, funciona nos dois consoles PlayStation, tem botão direcional de oito posições e é mais barata que a pistola GunCon 2, da Namco.

- Disparos turbinados
- Recarga automática
- Modo GunCon e GunCon 2
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Joytech • **Preço médio:** US$ 20
Na Internet: www.lik-sang.com

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

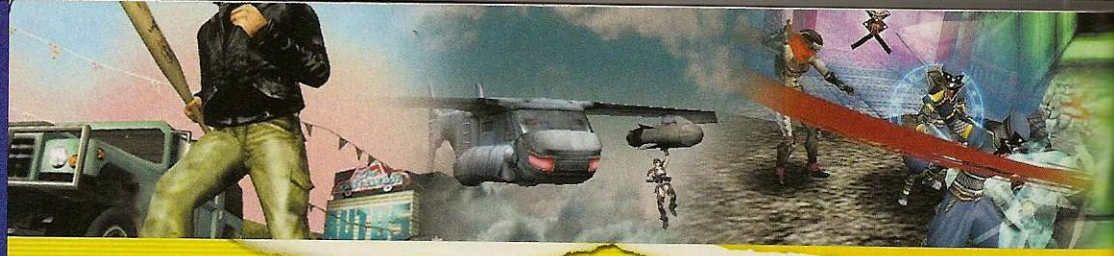
Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

DICAS



BLOODY ROAR 4

M

MANHUNT PS2

Segredos

Termine o game no nível de dificuldade Hardcore, conseguindo cinco estrelas de pontuação em cada uma das fases. Volte ao menu principal e faça os truques a seguir:

Inimigos com voz fina
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓

Todas as armas
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑

Invisibilidade
■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑

Soco explosivo
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1

Máscara de coelho
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1

Máscara de porco
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

Mais truques:

Invencível
Depois de vencer o modo Fetish, pressione os seguintes botões na tela do menu principal: ↓, ↓, ●, ↑, ■, ▲, ■, R2, ↑, ↑, L1, ▲.

Manhunt

D

BLOODY ROAR 4 PS2

Controles:
✖ – Chute, ■ – Soco,
● – Ataque Beast, ▲ – Agarrar
R1 – Defender, L1 – Beast Drive
R2 – Desvio à direita, L2 – Desvio à esquerda

Listão de Golpes

1. ALICE

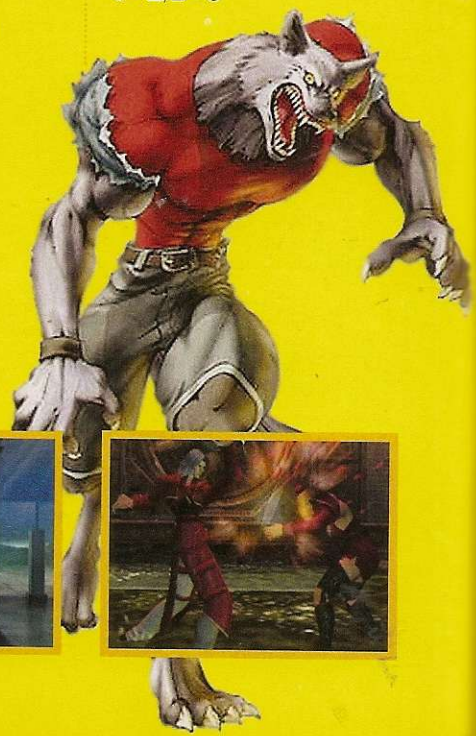
Forma: coelho

↓, ↘, → + ■
→, ← + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↑ + ✖
↓, ↙, ← + ✖, (← + ✖ ou K), ← + ●
↓, ↘, → + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
→, → + ●
↓, ↘, → + R1
■, ✖, ■, ↓ + ✖
→ + ■, → + ■
→ + ■, ■
↘ + ■, ■, ■, ↓ + ✖
↘ + ■, ■, ■, ↑ + ●
↓ + ■, ↓ + ✖, ↓ + ✖
↙ + ■, ✖
← + ■, ✖
← + ■, ↓ + ✖
→ + ✖, ↓ + ✖, ↓ + ■
→ + ✖, ← + ✖, → + ✖
↘ + ✖, ✖, ✖, ← + ✖
↘ + ✖, ✖, ↙ + ■
↘ + ✖, ✖, ✖
↘ + ✖, ✖, ← + ✖
↘ + ✖, ✖, ↙ + ●
↓ + ✖, ↓ + ✖
↓ + ✖, → + ✖
●, ●, ●, → + ●
●, ●, ●, ↓ + ●
●, ●, ●, ← + ●
↘ + ●, ●, ●, ●
↘ + ●, ●, ●, ↓ + ●
↘ + ●, ●, ●, ↑, ↓ + ✖
↓ + ●, ↓ + ●, ●, ●, ●
↓ + ●, ↓ + ●, ↓ + ✖, ↓ + ■
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
→, → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

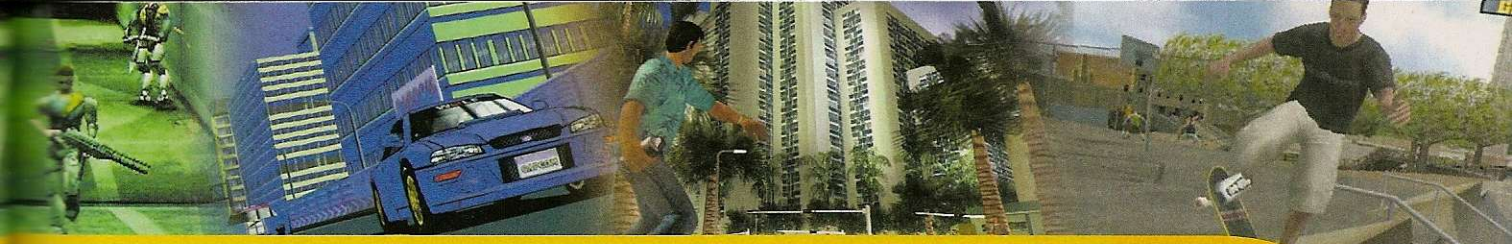
2. BAKURYU

Forma: toupeira

↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
→, ← + ■
↓, ↑ + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
→, ← + ✖
↓, ↑ + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ■, ■, → + ■
■, ■, ■, ■, ●
■, ■, ■, ↓ + ✖ ■
■, ■, ■, ↘ + ■
■, ■, ✖, ✖
■, ■, ↓ + ✖ ■
↘ + ■, ✖
↘ + ■, ■
↘ + ■, ●
← + ■, ↙ + ●



Bloody Roar 4



Medal of Honor

MEDAL OF HONOR: RISING SUN PS2

Passwords

No menu principal, entre em Options e acesse a opção Passwords para habilitar ótimos truques:

Granadas saltitantes
DAMSEL
Soldados invisíveis
TRIGGER
Inimigos com chapéus
SEAHORSE
Munição infinita
GOBY
Todas as missões
BUTTERFLY
Modo Sniper
PUFFER
Modo cabeção
MANDARIN
Modo "Bullet Shield"
TANG
Modo Perfeito
HOGFISH
Todos os itens de replays
GARIBALDI
Modo Balas de Prata
TILEFISH

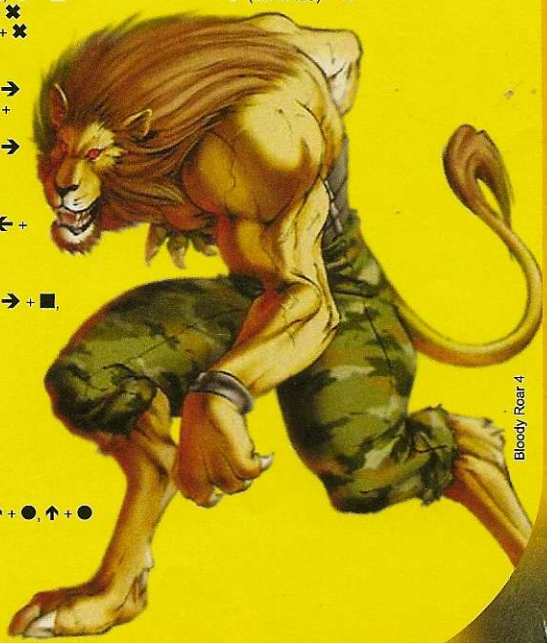
Bloody Roar 4

✖, ✖, → + ✖
✖, ✖, ← + ✖
→ + ✖, ← + ✖, ↑ + ■
↘ + ✖, ✖, ✖
↘ + ✖, → + ✖
↘ + ✖, ↓ + ✖
●, ●, ●
●, ●, ↓ + ✖
●, ●, ↓ + ●
●, ↓ + ●
→ + ●, ✖
→ + ●, ●, ●, ●, ↘ + ■
→ + ●, ●, ●, ●, ●
→ + ●, ↓ + ●
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
(→, → + ✖ ou →, ✖),
✖, ✖, ↓ + ✖, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
(Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
(Modo Beast)

3. BUSUZIMA
Forma: camaleão
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
←, → + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖,
✖, ✖, ✖, ✖, ✖
↓, ↑ + ✖

↓, ↘, → + ●, ●, ●
↓, ↙, ← + ●
→, ← + ●, ↓, ↘, → + ●
↓, ↑ + ●, → + ●
←, → + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ■, → + ■, → + ■
■, ■, ■, ✖, ↓ + ✖
■, ■, ■, ✖, ← + ✖
■, ■, ■, ●
■, ■, ↓ + ✖
→ + ■, → + ■, →
+ ■, → + ■, → +
■, → + ■
→ + ■, → + ■, →
+ ■, → + ■, ✖
↘ + ■, ↘ + ■,
→ + ■
↘ + ■, ↘ + ■, ← +
■
✖, ■, ■
✖, ↓ + ✖, ■
→ + ✖, → + ✖, → + ■,
→ + ■
●, ↓ + ●, ●, ●
→ + ●, ●
↘ + ●, ↘ + ●
↙ + ●, ↓ + ●
← + ●, ← + ●,
← + ●, ← + ●
← + ●, ← + ●,
← + ●, ↓ + ●
← + ●, ↑ + ●
↑ + ●, ↑ + ●, ↑ + ●, ↑ + ●

■, ■, ■, ✖, ✖
■, ■, ■, ↓ + ●
●, ✖, ✖
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
→, → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖



Bloody Roar 4

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE PS2

Trapaças Especiais

Pause o game e execute as seguintes seqüências:

Cenários sem texturas
L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓.
Cenários vetoriais
L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲.
Invencibilidade
↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.
Personagem caricato
↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲.
Todos os Power-Ups
←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.
Todos os Slams
→, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ●, ↓.
Todos os bônus
R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲
Recarregar energia
↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●

DICAS

S

SSX 3 PS2

No menu principal, aperte ■ para abrir o menu de opções e digite as senhas a seguir no item Enter Cheat:

Rostos Secretos:

Brodi
zenmaster
Bunnt San
wheresyourtail
Hiro
slicksuit
Jurgen
brokenleg
Marty
back2future
Svelte Luther
notsosvelte

Outras dicas:

Roupas para todos os personagens
shoppingspree
Jogue com Eddie
worm
Jogue com Luther
bronco
Trapaças Legais
Todos os Personagens
Segure R1 no menu principal e aperte ✖, ✖, ●, ●, ▲, L1
Todos os pontos de status

Continua...

Bloody Roar 4

→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ●
(Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ●
(Modo Beast)

4. GADO

Forma: leão

↓, ↘, → + ■, → (correndo) + ✖
↓, ↘, → + ■, ↓ + ✖
↓, ↙, ← + ■
←, → + ■
↓, ↑ + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖, ●, →

Bloody Roar 4

(correndo) + ■, ↓, ↘, → + ■
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, → + ■
■, ■, → + ✖
→ + ■, ■, ■
→ + ■, ✖
→ + ■, ■, → + ✖
↘ + ■, ■
↘ + ■, ↓ + ✖
← + ■, ■, ●
✖, ✖, ✖
✖, ← + ■
✖, ✖, → + ✖
→ + ✖, (✖ ou → + ✖ ou ↓ + ✖), (✖ ou ■)
●, ●, → + ✖
●, ●, ●
●, ●, ↓ + ●
●, ↓ + ●
→ + ●, ●
→ + ●, ↓ + ●
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
→, → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

5. KOHRYU

Forma: toupeira de ferro

↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

6. JENNY

Forma: morcego

↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
←, → + ■
↓, ↘, → + ✖

↓, ↙, ← + ✖
↓, ↙, → + ●
↓, ↙, ← + ●, (■ ou ✖)
↓, ↘, → + R1
■, ■, → + ✖
■, ■, ↓ + ✖
↘ + ■, ■
→ + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
→ + ✖, ✖, ✖, ✖, ↓ + ✖
→ + ✖, ✖, ✖, ←, ← + ✖
↘ + ✖, ✖, ✖, ✖
↘ + ✖, ✖, ✖, ↓ + ✖
↘ + ✖, ✖, ←, ← + ✖
●, ●, ●, ●, ●
●, ●, ●, ↓ + ●

Bloody Roar 4

Bloody Roar 4

→ + ●, ●, ●
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ✖, → + ✖
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
→, → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●, ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

7. LONG
Forma: tigre
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

8. NAGI
Forma: monstro
↓, ↘, → + ■, ■, ✖
↓, ↙, ← + ■, ●
↓, ↘, → + ✖
↓, ↘, → + ✖, ✖
↓, ↘, → + ✖, →, + ●, →, + ●
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
←, →, + ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●
↓, ↑ + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ↓ + ■, ✖, ✖, ●
→ + ■, → + ■, → + ●
↘ + ■, ●
↘ + ✖, ✖, ✖

Continuação:
SSX 3

SSx3

Segure L1 + R1 no menu principal e aperte ▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖

Prancha Mallora
Segure L1 + R1 no menu principal e aperte ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑

Jogue como DJ
Segure L1 + R1 no menu principal e aperte ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑ no menu principal

Modo Running Man
Aperte ■, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖ no menu principal

Todos os Segredos Liberados
✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑ no menu principal

Mix Master Mike
Segure L1 + R1 no menu principal e aperte ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑

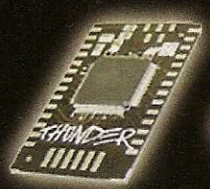
ELETROMÍL

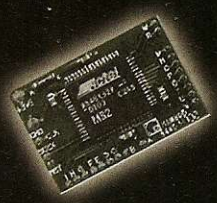
Assitência Técnica Especializada

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<

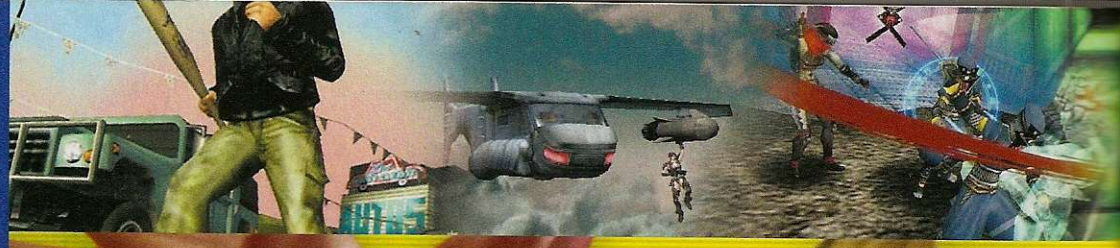




>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

DICAS



Star Wars: The Clone Wars

STAR WARS: THE CLONE WARS PS2

Códigos Secretos

Armas especiais ilimitadas
SUPERLASER.

Todas as missões
SUPERLASER.

Amidala no Geonosis Academy
NATALIE

Clone no Geonosis Academy
SONOFFETT

Objetivos extras completados
GIMME

Invencibilidade
DARKSIDE

Foto dos programadores
JEDICOUNCIL.

Munição ilimitada
SUPERLASER

Todos os vídeos
12 PARSECS.

Todas as missões do modo Multiplayer
JORG SACUL

Battle Droid no Geonosis Academy
TRADEFED

Star Wars: The clone Wars

Bloody Roar 4

↙ + ✖, ✖
← + ✖, ●
→ + ●, ●, ●, ●
↙ + ●, ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast, segure ●)

9. REIJI
Forma: corvo
↓, ↘, → + ■
↓, ↘, ↙, ← + ■, ■
↓, ↘, ↙, ← + ■, → + ■
↓, ↙, ←, + ■, ← + ■
→, ←, + ■, → + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↘, ↙, ← + ✖, ■
↓, ↘, ↙, → + ●, ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ✖, ✖, ✖
■, ■, ●
→ + ■, ■
→ + ■, ●
↓ + ■, ■
← + ■, ✖, ✖, ✖
← + ■, ✖, ↓ + ✖
↑ + ■, ■
✖, ✖, ✖, ●
✖, ✖, ↓ + ✖
↘ + ✖, ✖
↘ + ✖, ■
← + ✖, ✖
→ + ✖, ↓ + ✖
→ + ●, ●, ●
→ + ●, → + ●, → + ●, → + ●
↘ + ●, ●, ●, ■
← + ●, ●
(→, → + ■ ou →, ■), ■, ■

→ (correndo) + ■
→ → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast, segure ●)

10. RYOHO & MANA
Forma: monstro
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ■
■, ■, ✖
↙ + ■, ■
← + ■, ← + ■, ← + ■, ■, ■
← + ■, ✖
✖, ■, ✖
✖, ■, ■, ■
↓, ↘, → ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

11. SHEN LONG
Forma: tigre
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●,
●, ●, ●, ↓ + ●
↓, ↘, → + R1

■, ✖, ↓ + ✖
●, ●, → + ●
●, ●, ●
→, → + ■
↓, ↓ + ■
→, → + ✖
↓, ↓ + ✖
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

12. SHINA
Forma: leopardo
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
←, → (correndo) + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
↓, ↘, → ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

13. STUN
Forma: inseto
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
←, → + ■
→, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
←, → + ●
↓, ↘, → + R1, →, ↘,
↓, ↙, ← + R1
↓, ↙, ← + R1, ↓, ↓
+ R1, ↓, ↑, ↓ + R1
■, ■, ■, ✖
■, ■, ■, ↘ + ✖

Bloody Roar 4

↓ + ■, ✖
↙ + ■, ↘ + ✖
✖, ■, ■
→ + ✖, ✖, ← + ■
→ + ✖, ↓ + ✖
↘ + ✖, ↓ + ■
↘ + ✖, ↓ + ✖
●, ●, ↓ + ●, ↘ + ●, ↑ + ●
●, ●, ↓ + ●, ↓ + ●
↓ + ●, ↘ + ✖
↑ + ●, ↘ + ✖
→, → + ■ ou →, ■
→ (correndo) + ■
→, → + ✖ ou →, ✖
→ (correndo) + ✖
→, → + ● ou →, ●
→ (correndo) + ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

14. URANUS
Forma: chimera
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

15. URIKO
Forma: gato
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●, ●, ●
↓, ↘, → + ●, ✖

↓, ↙, ← + ●, ← + ●, ← + ●, ← + ●, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ↓ + ■
■, ■, ← + ■, ■
■, ✖, ✖, ↑ + ✖
→ + ✖, ✖
(→, → + ■ ou →, ■), ■
(→, → + ■ ou →, ■), ✖
→, → + ■
↓, ↓ + ■
→, → + ✖
↓, ↓ + ✖
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

16. XION
Forma: demônio
↓, ↘, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●
↓, ↘, → + R1
■, ■, ■, ■
■, ■, ↓ + ■, ■
■, ■, ✖
■, ■, ■, ✖, ✖, ✖, ✖
→ + ■, ■, ●
↘ + ■, ■
→, → + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
✖, ✖, ✖
●, ●, ●
→ + ●, ●, ●, ●, ↑ + ✖
← + ■, ■
●, ✖, ●
✖, ✖, ●

✖, ✖, ↓ + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
→ + ✖, ✖, ✖
→ + ✖, ■, ✖
↓ + ●, ●
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

17. YUGO
Forma: lobo
↓, ↘, → + ■, → + ■, → + ■
↓, ↙, ← + ■
↓, ↘, → + ✖
↓, ↙, ← + ✖
↓, ↘, → + ●
↓, ↙, ← + ●, ●
↓, ↘, → + R1
→ + ■, → + ■, → + ■
← + ■, ← + ■, ← + ■
↙ + ■, ↙ + ■
↘ + ■, ↘ + ■, ↘ + ■, ↘ + ■
↓ + ✖, ↘ + ✖
■, ■, ■, ■
↘ + ●, → + ■
→, → + ✖, ■, ■
●, ■, ■, ●
✖, ↓ + ✖
■, ■, ↙ + ■
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + ● (Modo Beast)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + ● (Modo Beast)

Lutadores Secretos
Confira abaixo quantos pontos (DNA points) você deve obter no modo Career para liberar cada um dos personagens extras:
5. Kohryu: 30.000
10. Dragon Ryoho: 100.000
11. Shen Long: 5.000 (no máximo)
12. Shina: 10.000 (no máximo)
14. Uranus: 50.000

T

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES PS2
Entre com as seqüências abaixo no menu de Cheats:
Invencibilidade
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●
Munição ilimitada
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■
Todas as armas do futuro
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖
Todas as armas do passado
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■
Danos quadruplicados
▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■
Missões finalizadas automaticamente
■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲
Lute com o TX Endoskeleton em todas as batalhas
▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲
50% mais de energia na batalha do TX
▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●
Todas as fases
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲

Terminator 3: Rise of Machines

V

VIRTUAL ON MARZ PS2
Veículos Secretos
YZR-XIII Sin Specineff
Detone 199 adversários no Modo Dramatic
B-242 Vox Bob 2
Destrua mais de 24 Vox Bob 1 ou 2 no Modo Dramatic
J-500 Vox Joe
Detone mais de 29 Vox no Modo Dramatic
HBV-512-E2 Raiden
Acabe com mais de 7 Raidens no Modo Dramatic
B-240 Vox Bob 1
Detone mais de 9 Vox Bob 1 ou 2 no Modo Dramatic
D-101 Vox Dan
Destrua mais de 9 Vox no Modo Dramatic

GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Confira os melhores truques para seu GameShark e divirta-se sem limites nos jogos mais quentes do mundo PlayStation

C

CABELA'S DANGEROUS HUNTS PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D092B6 3D661B66
Força no máximo
44501368 3230C5E8
3942D2EB FB852971
Tiro no máximo
44501368 3230C558
3942D2EB FB852971
Todas as armas e itens sem nenhum custo
24D014E8 2671C780
24D016E8 2671C718
24D017E8 26F9C538
Munição infinita (não precisa recarregar a arma)
24D126B4 9FFAC53D
Energia ilimitada
249122B4 B9FAD7ED
Stamina ilimitada
24810BBA 34F2C4DD
249113A8 24F1C5F4

CRASH NITRO KART PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C0BDE6 5E728BEC
Máximo da fruta Wampa
249086AA 1274D57B
24109630 9666DCC8
248AD6AC 9A57D5E9
24413A38 3176558E
Tempo da volta paralisado (aperte R2)
E4907969 12E5F2FE
24D0A6A8 1276C109
24D0A6A8 1274C129
2455B63E 16768918
24DAB6AA 9256C139
24D1B528 1036D704

G

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
9485B8BA 14761F20

Ouro ilimitado
24103332 B37403DB
24581072 B174011F
Almas ilimitadas
24509572 91F4171F
24501372 B17413AF

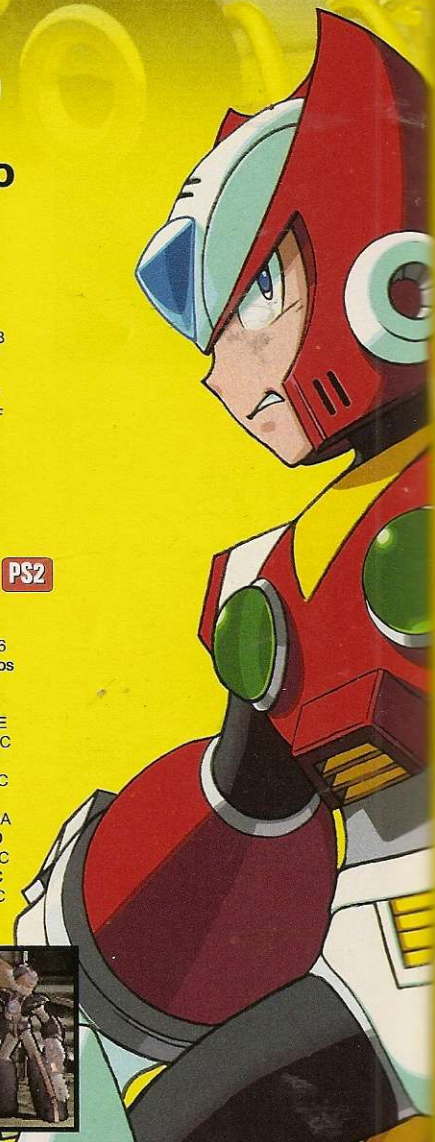
M

MEGA MAN X7 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450BE2E 76740416
Códigos para todos os personagens:
Energia ilimitada
05001628 1E30C5FE
05D03628 1E30C7FC
Vidas ilimitadas
0410942A 14F0C34C
Especial ilimitado
04009368 1CF0D5DA
Sempre com Rank D
2590B528 16B0C14C
Sempre com Rank C
2511B528 16B0814C

Crash Nitro Kart

Goblin Commander

Mega Man


Mega Man

Resident Evil

Sempre com Rank B
2590B538 12B0C14E
Sempre com Rank A
2511B538 12B0814E
Sempre com Rank SA
2590B528 97A0C14C
Sempre com Rank GA
2511B528 97A0814C
Sempre com Rank PA
2590B538 93A0C14E
Sempre com Rank UH
2511B538 93A0814E
Tempo paralisado
25D0B528 16B0C17C
25D0B528 16B0C1CC
Todos os Reploids resgatados
45559028 3220C7DC
3902D7E1 9BABB1E0
Sem danos
1590B168 1430D7EC
1590B168 1430D7CC
Códigos para Axl:
Energia ilimitada
04009368 1CF0C12A
Especial no máximo
14009368 1CF0C18A
Todos os especiais e armas
240FCBD6 C9CB9C43
24009B76 9DF89C62
Máximo de armas
04009368 1CF0D1AA
04009369 1CF0D5EA
04009368 1CF0D5DA
04009369 1CF0D5DA
04009368 1CF0D5FA
04009369 1CF0D5FA
04009168 1CF0D54A
04009169 1CF0D54A
Códigos para Zero:
Energia ilimitada
0400B168 1C70D5EA
Especial no máximo
1400B268 1CF0D54A
Todos os especiais e armas
240FE9D6 C94B8CC3
2400B976 9D788CE2
Máximo de armas
0400B268 1CF0C56A
0400B269 1CF0C56A
0400B268 1CF0C55A
0400B269 1CF0C55A
0400B268 1CF0C57A
0400B269 1CF0C57A
0400B268 1CF0C5CA
0400B269 1CF0C54A
Códigos para Megaman:
Energia ilimitada
04009068 1C70D72A
Especial no máximo
04009068 1C70D78A
Todos os especiais e armas
240FC8D6 C94B8E03
24009876 9D788E22
Máximo de armas
04009068 1C70C7AA
04009069 1C70C7AA
04009068 1C70C79A
04009069 1C70C79A
04009068 1C70C7BA
04009069 1C70C7BA
04009368 1C70C70A
04009369 1C70C70A

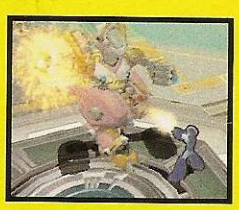
N

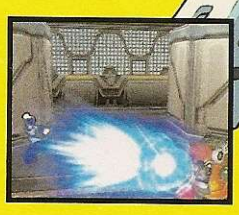
NASCAR THUNDER 2004 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F456BE34 B664051E
Uma volta para vencer
04409268 3C70C7BE

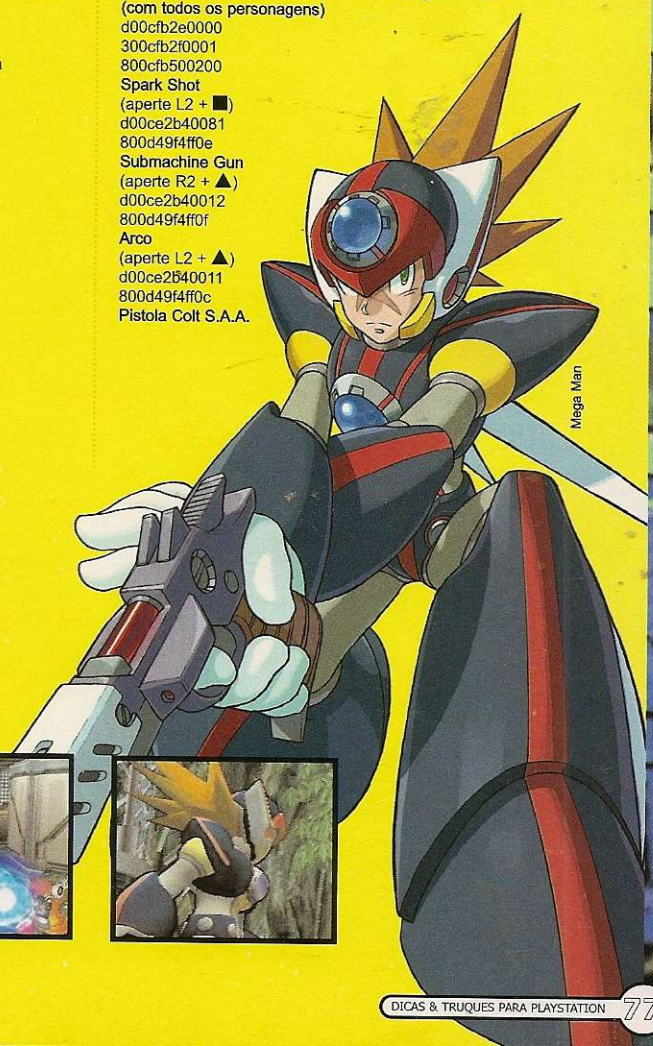
R

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Personagem Claire
Começar com o seguinte item ou arma:
Pedra vermelha
d00b27d42000
800d4a300133
Plugue Rook
d00b27d42000
800d4a40013c
Chave Small
d00b27d42000
800d4a2c031f
Spark Shot
d00b27d42000
800d4a8cff0e
Chave Special
d00b27d42000
800d4a5c0153
Submachine Gun
d00b27d42000
800d4a90ff0f
Medalhão do unicórnio
d00b27d42000
800d4a4c0147
Medalhão do lobo
d00b27d42000
800d4a540149
Lança-foguetes
d00b27d42000
800d4a94ff11
Plugue Knight
d00b27d42000
800d4a44013d
Chave do laboratório
d00b27d42000
800d4a6c0161
Chave mestre
d00b27d42000
800d4a700162
Clips
d00b27d42000
800d4a680130
Chave da plataforma
d00b27d42000
800d4a740163
Chave Precinct
d00b27d42000
800d4a640159
Plugue King
d00b27d42000
800d4a48013e
Fusível
d00b27d42000
800d4a38014d
Pistola Gatling
d00b27d42000
800d4a98ff12
G-Virus
d00b27d42000
800d4a580152
Ink Ribbon
(salva o game)
d00b27d42000
800d4a28ff1e
Gatling Gun
(no primeiro slot)
800d49f4ff12
Arco
d00b27d42000
800d4a84ff0c
Chave da cabine
d00b27d42000
800d4a600158
Pistola Colt S.A.A.
d00b27d42000
800d4a88ff0d
Medalhão da águia
d00b27d42000
800d4a500148
Lança-granadas
(munição de ácido)
d00b27d42000
800d4a80ff0b
Lança-granadas
(munição de fogo)
d00b27d42000
800d4a7cff0a
Lança-granadas
d00b27d42000
800d4a78ff09
Bishop Plug
d00b27d42000
800d4a3c013b
Outros truques para a Claire:
Modo Extreme Battle
(com todos os personagens)
d00cfb2e0000
300cfb2f0001
800cfb500200
Spark Shot
(aperte L2 + ■)
d00ce2b40081
800d49f4ff0e
Submachine Gun
(aperte R2 + ▲)
d00ce2b40012
800d49f4ff0f
Arco
(aperte L2 + ▲)
d00ce2b40011
800d49f4ff0c
Pistola Colt S.A.A.
(aperte L2 + ✖)
d00ce2b40041
800d49f4ff0d
Gatling Gun
(aperte R2 + ■)
d00ce2b40082
800d49f4ff12
Lança-granadas
(aperte R2 + ✖)
d00ce2b40042
800d49f4ff11
Energia ilimitada
800cfd0600c8
Restaurar energia
(aperte L2 + L1)
d00ce2b40005
800cfd0600c8
Munição infinita

Mega Man







Mega Man

Dynasty Tactics 2

Resident Evil 2

GAMESHARK

S

SPONGEBOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR BIKINI ISLAND PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450B62A FF7C0C16
Máximo de objetos brilhantes
2451B97E B5704B8E
Espátulas ilimitadas
2440B978 BC7003AE
Máximo de meias
2400B068 3C7043AE

SUPER TRUCKS RACING PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F444B628 FF740D16
Sempre cheio d'água
2498C7E8 14F755D9
Freio com baixa temperatura
24909768 14F455F8
Segredos liberados: Continental Challenge
24101468 16F44188
Thunder Cup
24503668 16744338
Supertrucks Championship Series
24503568 16744318
Harri Luostarinen Grand Prix
24503568 16744318

T

TONY HAWK'S UNDERGROUND PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D495E6 36E60266
Barra especial ilimitada
249035E8 31B4D135
248A35EA 3896D18D
241035E8 30B4D19D
248A35EA B896D1BD
Tempo ilimitado para as missões
24D09668 16B4C55C

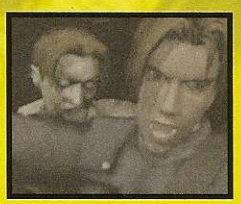
Tony Hawk's: Underground

Resident Evil 2

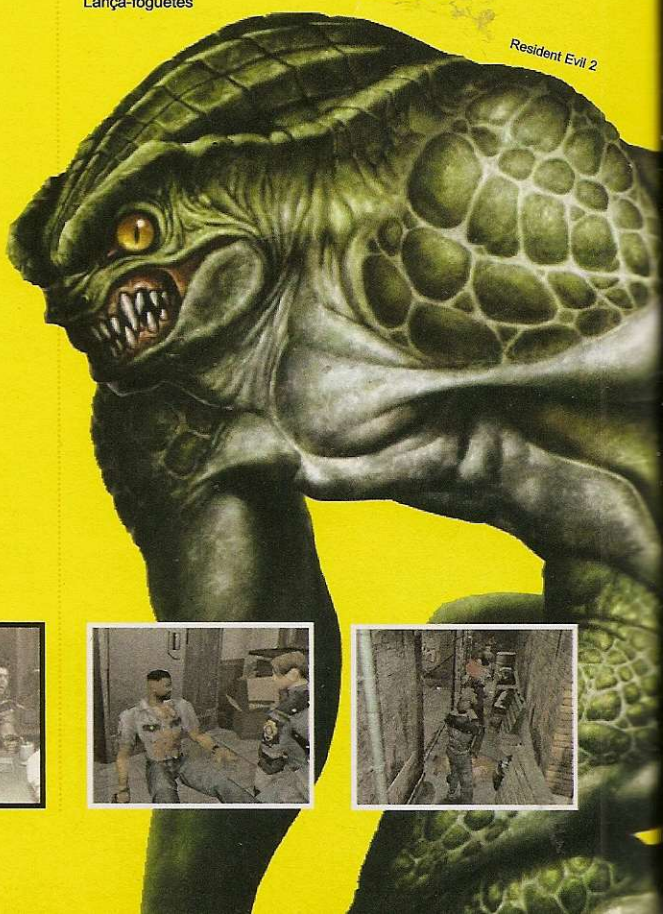
8006952e2400
Personagem Leon:
Começar com o seguinte item ou arma:
Lança-foguetes
d00b28182000
800d4a8cff11
Plugue Rook
d00b28182000
800d4aa0013c
Shotgun
d00b28182000
800d4a7cff07
Chave Small
d00b28182000
800d4ac0031f
Chave Special
d00b28182000
800d4ab80153
Submachine Gun
d00b28182000
800d4a84ff0f
Medalhão do unicórnio
d00b28182000
800d4aac0147
Medalhão do lobo
d00b28182000
800d4ab40149
Plugue King
d00b28182000
800d4aa8013e
Plugue Knight
d00b28182000
800d4aa4013d
Chave do laboratório
d00b28182000
800d4adc0161
Clips
d00b28182000
800d4ad80130
Pistola Magnum
d00b28182000
800d4a74ff05
Chave Master
d00b28182000 800d4ae00162
Chave da plataforma
d00b28182000

800d4ae40163
Chave Precinct
d00b28182000
800d4ad40159
Pedra vermelha
d00b28182000
800d4a980133
Shotgun personalizada
d00b28182000
800d4a80ff08
Medalhão da águia
d00b28182000
800d4ab00148
Lança-chamas
d00b28182000
800d4a88ff10
Fusível
d00b28182000
800d4ac8014d
Gatling Gun
d00b28182000
800d4a90ff12
G-Virus
d00b28182000
800d4acc0152
Ink Ribbon
(salva o jogo)
d00b28182000
800d4a94ff1e
Magnum personalizada
d00b28182000
800d4a78ff06
Plugue Bishop
d00b28182000
800d4a9c013b
Chave da cabine
d00b28182000
800d4ad00158
Pistola Colt S.A.A.
d00b28182000
800d4abcff0d
Pistola personalizada
d00b28182000
800d4a70ff04
Lança-foguetes
(no primeiro slot)
800d4a3cff11

Outros truques para Leon:
Modo Extreme Battle
(com todos os personagens)
d00cfb760000
300cfb770001
800cfb980200
Anti-Venom
800cfe100000
Munição ilimitada
8006952e2400
Energia ilimitada
800cfd4e00c8
Pistola Colt S.A.A.
(aperte L2 + ✖)
d00ce2fc0041
800d4a3cff0d
Lança-foguetes
(aperte R2 + ✖)
d00ce2fc0042
800d4a3cff11
Shotgun
(aperte L1 + ■)
d00ce2fc0084
800d4a3cff07
Magnum
(aperte L1 + ▲)
d00ce2fc0014
800d4a3cff05
Magnum personalizada
(aperte L1 + ✖)
d00ce2fc0044
800d4a3cff06
Sumachine Gun



Resident Evil 2



Resident Evil 2

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne

Compatível com todos os PS2(V0-V8)

Na compra do Thunder exija o VTEC DVD RegionKey original para reprodução de filmes

THUNDER chip

Características exclusivas do Thunder:

- Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- Boot pelo Browser.
- Acompanha fios para instalação.
- Grátis o CD para reprodução de filmes de outras regiões DVD RegionKey.
- Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- Não apresenta falhas no boot.
- Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- Maior compatibilidade com diferentes mídias
- Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- Não causa superaquecimento.
- Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- Garantia de **1 ano**.

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC© é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Distribuidor ThunderChip em São Paulo: Tilty's Games - Tel:(11)294-9611

THUNDER chip

o desbloqueio definitivo para seu PS2

GAMESHARK

W

WINNING ELEVEN 4 PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Código mestre
D01030CA 1040
801030CA 1000
Times secretos
80072FD6 FFFF
80072FD8 FFFF
Galeria completa
80072FD4 FFFF
Modo Master League
WE versão 1
Pontos ilimitados
300FA1ED 0063
Lugares infinitos
300FA1EF 0063
WE versão 2
Pontos ilimitados
D00EB820 1023
800EB822 0040
Lugares infinitos
D00EB81E 2463
800EB81C 0000

(aperte L2 + ■)
d00ce2fc0081
800d4a3cff0f
Shotgun personalizada
(aperte L2 + ▲)
d00ce2fc0011
800d4a3cff08
Gatling Gun
(aperte R2 + ■)
d00ce2fc0082
800d4a3cff12
Lança-chamas
(aperte R2 + ▲)
d00ce2fc0012
800d4a3cff10
Recarregar energia
(aperte L2 + L1)
d00ce2fc0005
800cfd4e00c8

S

SILENT HILL PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Recarregar energia (Select)
d00bc76c0001
300ba0bd0040
d00bc76c0001
800ba0be0006

Tempo paralisado
800bcc840000
800bcc860000
Sempre com o primeiro Save Game
800bcada0000

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todos os finais
801D39EC FFFF
801D39EE FFFF
Jogo extra
801E98BE 6101
Lutadores secretos
801E960A 77FD
Golpes especiais no alto
8015EAA2 2400
8015EB2E 2400
8015EBC2 2400
Modo Expert completado
50001302 0000
801E95D8 FFFF
Primeiro jogador:
Energia ilimitada e Super
801D63B4 96C8
Energia ilimitada
301D63B5 0096
Golpe mortal
D01D63B4 9600
301D63B5 0001
Segundo jogador
Energia ilimitada
301D78DD 0096
Golpe mortal
D01D78DC 9600
301D78DD 0001
Energia ilimitada e Super
801D78DC 96C8

Street Fighter EX Plus Alpha

Sillent Hill

Sillent Hill

Street Fighter EX Plus Alpha

Street Fighter EX Plus Alpha

CIDADE DO GAME

VISA MasterCard

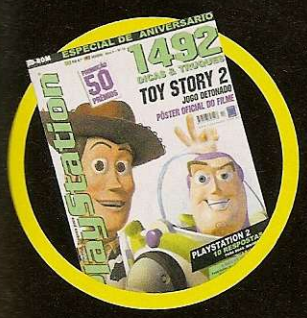
AUTORIZADA OMS3 THUNDER chip

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENTREGAMOS EM TODO BRASIL DISK 0xx (31) 3272-1007

AV. AUGUSTO DE LIMA , 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

GAME BOY ADVANCE GAMECUBE PlayStation XBOX PS2



O divertido Toy Story 2 foi o destaque da edição 13 da revista Dicas & Truques para PlayStation

RESET

HORA DO RESET

PS1 PRETO

Esse PlayStation preto foi o sonho de muitos gamemaníacos e colecionadores de consoles. Lançado no início da década de 90, no Japão, o Net Yarouze era um PS1 especial (modelo SCPH 3001). Ele era preto, rodava títulos de CD-R (destravado de fábrica) e era exclusivo para os programadores e produtoras de jogos. Ele tinha dois controles, um Memory Card de 15 blocos, manuais técnicos, softwares especiais e um adaptador para ligar o console em um monitor de PC. Na época do seu lançamento, este PS1 custava salgados US$ 800. Hoje, o Net Yarouze não é mais vendido. Para mais detalhes, consulte o site oficial do modelo: www.scei.co.jp/Net/catalog/kit.html.

COMPUTADOR CAMPEÃO

Em 1981, a Commodore lançou o VIC-20, um computador que era um pouco mais robusto que um teclado comum de PC. O equipamento, que rodava programas, utilitários e jogos, custava US$ 300 e foi o primeiro computador a vender mais de um milhão de unidades.

CARTAS DA NINTENDO

Muito antes de ser uma das principais potências de videogames e concorrente direta da Sony, a Nintendo fabricava cartas. Isso mesmo, quando a empresa foi fundada, em 1889, por Fusajiro Yamauchi, vendia cartas de Hanafuda, um tradicional jogo japonês. Elas eram produzidas artesanalmente e garantiam o sucesso da empresa. Depois de muitos anos, em 1969, a Nintendo passou para o ramo de brinquedos. E em 1984 lançou o Famicom (o Nintendinho 8 bits) no Japão, o videogame que mudou a história dos jogos.

NASCE A SONY

Em 1946, alguns meses depois do final da Segunda Guerra Mundial, a Tokyo Telecommunication Engineering Corporation foi fundada no Japão. Doze anos depois, a empresa mudaria seu nome para Sony Corporation e se tornia a pioneira na exportação de rádios movidos a transistores e televisores. O seu principal fundador foi Akio Morita, o homem que criou o walkman em 1955 e fez da Sony uma multinacional bilionária.

REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 13

O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS

O 13º número da **Dicas & Truques** estreou em fevereiro de 2000 destacando o divertido *Toy Story 2*. O jogo inspirado no filme homônimo estava detonado na revista com todos os segredos que os gamemaníacos procuravam. Além disso, essa edição foi palco de vários reviews que hoje são considerados verdadeiros clássicos do PS1: o primeiro *Rainbow Six*, *Jojo's Bizarre Adventure*, *Fighting Illusion 5* e o último *Fighting Force*.

Outro destaque foi a seção *Superteste*, que contou com as fotos da bela Ana Rita. Para quem não se lembra da gata, ela foi a editora-assistente da revista *Dicas & Truques para PlayStation* e se despediu de seus leitores (ela foi morar na Inglaterra) aparecendo nesta seção.

Já na *News*, os leitores conferiram uma nota sobre o jogo *Blair Witch*, que estava sendo desenvolvido para PS1. Na verdade, o título nunca saiu para o console e só foi lançado para PC em setembro de 2000. O game era inspirado no filme *A Bruxa de Blair* e não fez sucesso. Isso quer dizer que se o jogo tivesse ganhado uma adaptação para o PS1, seria mais um Trash Game.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgame.com.br

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

ANTES DE COMPRAR ALUGUE
O maior acervo de jogos originais para locação
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games
• PS One • PSII • Game Boy Advance
• CD´s PS One / PS II • Advance SP
• Jogos DVD/R • Acessórios em Geral
Consertamos e Destravamos Aparelhos
ATACADO E VAREJO
Entregamos Via Sedex
Rua Com. Afonso Kherlakian, 79
Térreo Loja 02 - CEP: 01023-040
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228.1710

PIER 88
E mais!
Financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Garantia de 6 meses
Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 15X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Sedex para todo o Brasil
HELP GAMES
Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos
(11) 3645-3005
3831-0515
Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais
VISA
VISITE NOSSO SITE
www.helpgames.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

ARENA GAMES
Venda de vídeo games, fitas, cd´s e acessórios. Aceitamos seu vídeo game usado como parte de pagamento
Financiamos seu VIDEO GAME
Assistência Técnica Especializada
Destravamos PS2 e Xbox
Parcelamos em até 15x (somente ES)
Despachamos para todo o Brasil
XBOX Nintendo PS2 PlayStation.2 PS one
ACEITAMOS: MasterCard VISA DACASA
Alto Lage Tel: (27) 3226-0315
(Próximo ao Banestes) Cariacica ES
Campo Grande Tel: (27) 3386-3131
Shopping Campo Grande 1° piso Lj.06
Cariacica ES
www.arenagames.cjb.net

O MUNDO DOS GAMES
FINANCIA VENDA TROCA LOCAÇÃO
GAME OVER
PS2 PlayStation.2
GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
• vendemos consoles, acessórios e jogos
• entregas em São Paulo • garantias
• facilitamos o pagamento
enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada (11) 3991 0847 (11) 9306-3191

Fong Games
Venda de consoles e acessórios em geral:
• Desbloqueio de Ps2, Xbox, Ps one
• jogos originais de GameCube, Xbox, Ps2, GBAdvanced, GBColor e N64
Compra e venda de jogos novos e usados (somente originais)
Av. Paulista nº 1098 loja 75 - cep: 01310-100 São Paulo - SP
Fonefax: (11) 3265-7075
VISA VISA Electron Cheque Eletrônico Banco24Horas MasterCard

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

InputBox
inputbox.com.br
Central de Vendas
(011) 3998-9640
Acessórios em Geral
Compra - Venda - Troca
Assistência Técnica
Av.Itaberaba 1986 box 15
CEP:02734-000 SP São Paulo

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation PS one PS2 PlayStation.2 GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Prado multimídia
.com games & acessórios
Assitência técnica especializada em Playstation 2
Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2
Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/ 28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.
E-mail: passarosgames@terra.com.br

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
GAME BOY ADVANCE XBOX PS2 PlayStation.2 Nintendo
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Telefax: 3333.6478

Destravamos PS2

Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo

www.tecgames.com.br

DMS3

PLAYSTATION2 MODCHIP

Destrave Ps2

Assistência Técnica

ModChips

REVENDA OFICIAL

(11) 3062·6263

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP

Tel: 6191-3009 / 6193-7163

www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Enviamos sedex para todo Brasil

PSone GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation.2

ASA CELL

assistência técnica para celulares credenciada VIVO

R.Albion ,21-Lapa - SP

3834-5524

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Rua Barão de Duprat,323

3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971

(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

www.lojaxtremegames.com.br

x-treme games

vendas e assistência técnica

Conheça um ambiente projetado para você

Variedades de games

Autorizada HKIMPORTS DMS3

Lançamentos em games

Desbloqueamos Ps2 e XBOX na hora

PlayStation.2 XBOX NINTENDO GAMECUBE PlayStation Dreamcast GAME BOY

MasterCard VISA aceitamos todos cartões

Despachamos para todo Brasil via CORREIOS SEDEX

Rua Visconde de Nacar 1388 lj1

Centro - Curitiba - Tel: 41 232.0605

(Ao lado da Rua 24hs e hotel Rayon)

Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Ganhe este jogo!

Entre para nossa equipe de vendas

Se você é estudante e apoixonado por video game como nós **venha participar de nossa equipe de vendas.** A Nc Games esta dando oportunidade para **jovens arrojados, comunicativos e dinamicos.** Caso tenha interesse remeter seu "Curriculum Vitae" para a nossa caixa postal nº 12010 cep 02013-970 SP.

obs.: só atenderemos através de Curriculum enviados pela caixa postal.

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Playstation 1 e 2, Dreamcast Super Nintendo, etc. Transcodificação, Desbloqueio de games

Preços Especiais para atacado

ACEITAMOS: VISA REDECARD

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

fone:(11) 3331-4144 - fone/fax: (11) 3224-0452

Rua Vitória nº 304 box 1921 Santa Efigênia SP cep: 01210-001

ANÚNCIE AGORA!

Na seção Playshop e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

Ligue:

(11) 3038-5090

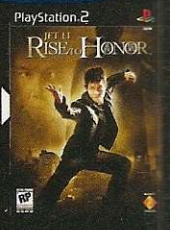
(11) 3038-5094

(11) 3038-5103

ELETRO

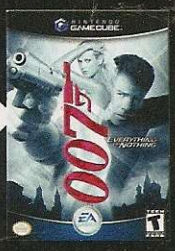
>PS2<

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)



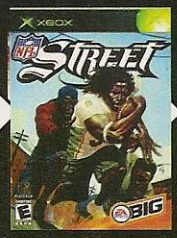
PROMOÇÃO Blue Thunder R$ 119,50

>GameCube<



>XBox<

Jogos novos originais de: PS2 GameCube XBOXA partir de R$ 99,00



MÍL

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Temos jogos e acessórios
(melhor preço do Brasil)

PlayStation.2 XBOX GAMECUBE SEGA

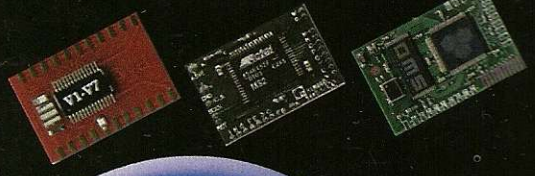
>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

PROMOÇÃO GameCube com Resident Evil R$ 575,00

>Desbloqueio <

desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips



Jogos novos originais de: PS2 GameCube XBOXA partir de R$ 99,00

Enviamos SEDEX para todo Brasil (11) 3362-2308

Promoção de controle original de PS2 R$ 89,50

> garantia total !!! <

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

PORÃO GAMES

Fazendo diversão desde 1991

VISA MasterCard

pagamentos em até 6x no cartão

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Counter Strike

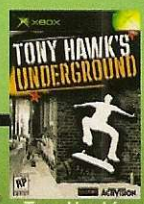
Lord of the Rings Return of the King

Max Payne 2

Ninja Gaiden

R Racing Evolution

Teenage Mutant Ninja Turtles



Tony Hawk's Underground

007 Everything or Nothing

Fifa Soccer 2004

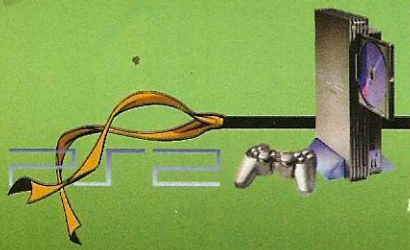
Mario Kart Double Dash!!

Mario Party 5

Teenage Mutant Ninja Turtles

The Sims Bustin' Out

Yu-Gi-Oh!



Final Fantasy X-2

Grand Theft Auto

Hack Quarantine

Medal of Honor Rising Sun

Mission Impossible Operation Surma

SOCOM II

Teenage Mutant Ninja Turtles

Teenage Mutant NinjaTurtles

Yu-Gi-Oh! The Sacred Cards

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Taxa de Juros para Pagamentos em 6x no Cartão de Crédito.